

Bemerkung

Aufgabe 1/ Blatt 7: Eigenwertproblem
EW & EV von Tensoren / Matrizen

$$\underline{\underline{T}} \underline{a} = \lambda \underline{a}$$

Lösung

1. Systematisch:

(i) Löse: $\det(\underline{\underline{T}} - \lambda \underline{\underline{1}}) = 0 \dots$ charakt. Polynom von $\underline{\underline{T}}$

$$\rightarrow \lambda^{(1)}, \lambda^{(2)}, \lambda^{(3)}$$

(ii) Löse:

$$(\underline{\underline{T}} - \lambda^{(i)} \underline{\underline{1}}) \underline{a}^{(i)} = \underline{0} \rightarrow \underline{a}^{(i)}$$

2. Intuitives Raten: $\rightarrow \underline{a}^{(i)} \xrightarrow{\underline{\underline{T}} \underline{a}^{(i)} = \lambda^{(i)} \underline{a}^{(i)}} \lambda^{(i)}$

5. Euklidischer Raum

Motivation:

(1) Grundlage der Newtonschen Mechanik:

1

Physikal. Anschauungsraum
= euklidischer Raum
= flacher Raum

\rightarrow euklidische Geometrie gilt:

Bsp: a) Winkelsumme im Dreieck = 180°

(nicht auf der Kugel:



Winkel-
summe
 270°)

b) Satz von Pythagoras:

$$a^2 + b^2 = c^2$$

c) Parallelen axiom:

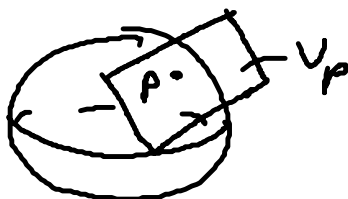
In einer Ebene α gibt es zu jeder Geraden g und jedem Pkt. S (außerhalb von g) genau eine Gerade, die zu g parallel ist

(2) Unterscheide:

physikal. Anschauungsraum A mit Punkten P und Vektorraum V_P („Tangentenraum“), angeheftet an jedem Pkt. P , in dem die physikal. Vektoren wirken

- flacher Raum: Unterscheidung etwas „künstlich“ weil Pkte in A Vektoren definieren [s. Kap. 5.1]
- gekrümmter Raum: absolut wichtig zum Verständnis der ART

Bsp.



5.1 Definition

Def:

Ein Punkttraum A mit Pkten. P, Q, \dots und ein Vektorraum V bilden einen affinen Raum, wenn gilt:

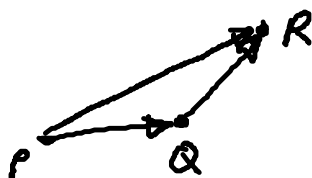
(1) $P, Q \in A \rightarrow$ Verbindungsvektor $\underline{r} = \overrightarrow{PQ} \in V$

(2) „Abtragen“ eines Vektors $\underline{r} \in V$ von P führt genau zu einem Q

(3) $\overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} = \overrightarrow{PR}$

(Dreiecksregel)

(4) $\overrightarrow{PQ} = \underline{0} \rightarrow P = Q$



(5.1)

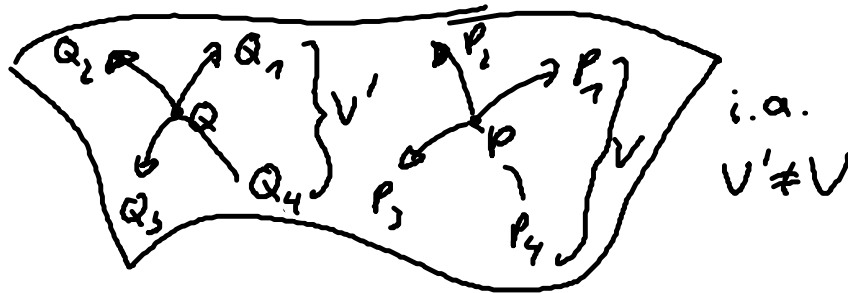
Def:

Ist V ein euklidischer Vektorraum, so bildet er mit A einen euklidischen Raum

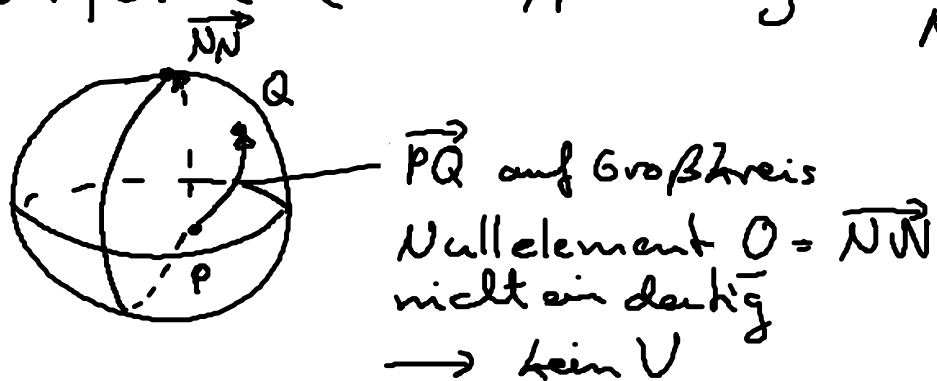
(5.2)

→ Abstandsmessung in A über Skalarprodukt
in V : $d(P, Q) = \sqrt{\overrightarrow{PQ} \cdot \overrightarrow{PQ}}$ (5.3)

• gekrümmte Räume \neq affine Räume:



• Bsp: Kugeloberfläche (Prototyp eines gekrümmten Raumes)

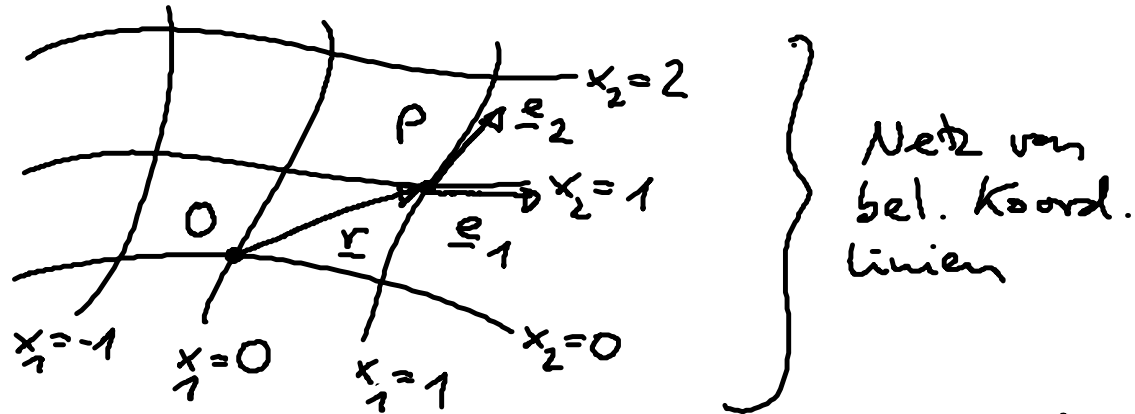


5.2. Koordinatensysteme

• Motivation: Bahnkurve eines Massenpunktes,
Skalar- / Vektorfelder

• Ort von Punkt $P \leftrightarrow$ Koordinatentripel: (x_1, x_2, x_3)

a) allgemeine (krümmungslinige) Koordinaten:



Ort von P: (x_1, x_2, x_3) mit Ortsvektor $\underline{r} = \overrightarrow{OP}$ [$\in U!!$]

• natürliche (Koordinaten) Basis für V_P angeheftet an P.

→ normierte Tangentialvektoren \underline{e}_i an x_i -Linie

$$|\underline{e}_i| = 1, \text{ i.a. } \underline{e}_i \cdot \underline{e}_j \neq 0, \quad (x_j = \text{const.}, j \neq i)$$

$\{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\}$ i.a. nicht ortsfest

• Berechnung? → Einschluss: partielle Ableitung

(i) Skalarfeld: $f(\underline{r}) = f(x_1, x_2, x_3)$

Änderung entlang x_i : (5.3)

$$\left. \frac{\partial f}{\partial x_i} \right|_{\substack{x_j = \text{const.} \\ j \neq i}} = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{f(\dots, x_i + \varepsilon, \dots) - f(x_1, x_2, x_3)}{\varepsilon}$$

Schreibweise: $\frac{\partial f(\underline{r})}{\partial x_i} = \partial_i f(\underline{r})$

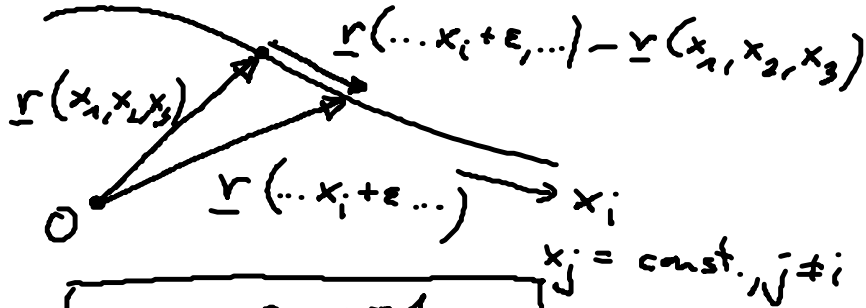
(ii) Vektoren: (5.4)

$$\frac{\partial \underline{v}(\underline{r})}{\partial x_i} = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{\underline{v}(\dots, x_i + \varepsilon, \dots) - \underline{v}(x_1, x_2, x_3)}{\varepsilon}$$

(iii) Produkt-, Kettenregel etc. gültig

• Tangentialvektor an x_i -Koordinatelinie:

$$\frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} \stackrel{(5.4)}{=} \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{\underline{r}(\dots, x_i + \varepsilon, \dots) - \underline{r}(x_1, x_2, x_3)}{\varepsilon} \quad (5.5)$$

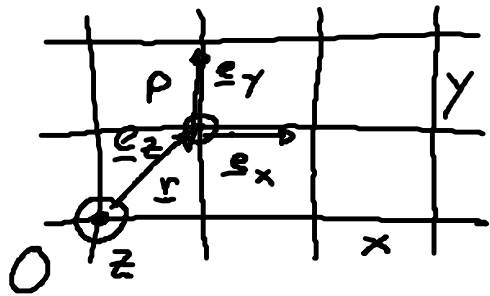


$$\Rightarrow \underline{e}_i = \left| \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} \right|^{-1} \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} \quad (5.6)$$

• NB: In RT, $\underline{e}_i = \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i}$

b) Kartesische Koordinaten

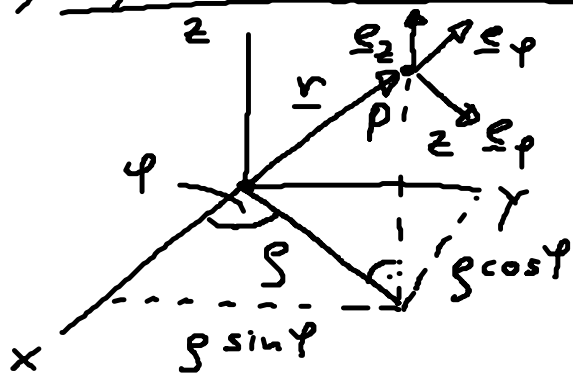
[Koord. Linien ^{sind} zueinander senkrechte Geraden]



$P: (x, y, z)$

$$\left. \begin{aligned} &\{ \underline{e}_x, \underline{e}_y, \underline{e}_z \} \text{ ortsfest} \\ &\underline{e}_i \cdot \underline{e}_j = \delta_{ij}, \quad i, j = x, y, z \end{aligned} \right\} \rightarrow \underline{r} = x_i \underline{e}_i = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \quad (5.7)$$

c) Zylinderkoordinaten



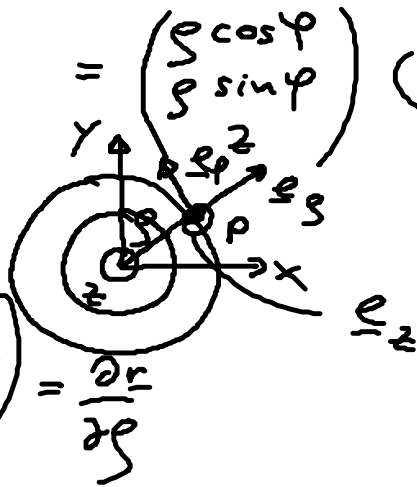
$P: (\rho, \varphi, z)$

$$\underline{r} = \rho \cos \varphi \underline{e}_x + \rho \sin \varphi \underline{e}_y + z \underline{e}_z$$

$$= \begin{pmatrix} \rho \cos \varphi \\ \rho \sin \varphi \\ z \end{pmatrix} \quad (5.8)$$

• Koordinatenbasis:

$$\underline{e}_s = \left| \frac{\partial \underline{r}}{\partial \rho} \right|^{-1} \frac{\partial \underline{r}}{\partial \rho} = \frac{\partial \underline{r}}{\partial \rho} \quad (5.9)$$



(5.9)

$$\frac{\partial \underline{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -\rho \sin \varphi \\ \rho \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \left| \frac{\partial \underline{r}}{\partial \varphi} \right|^2 = \rho^2 (\sin^2 \varphi + \cos^2 \varphi) = \rho^2$$

$$\underline{e}_z = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \rightarrow \quad \underline{e}_\varphi = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix} \quad \left. \vphantom{\underline{e}_\varphi} \right| = 1$$

... ortsabhängig!!

$$\cdot \underline{e}_i \cdot \underline{e}_j = \delta_{ij} \quad , \quad i, j = \rho, \varphi, z$$

$$\cdot \text{NB: } \underline{r} = \rho \underline{e}_\rho + z \underline{e}_z \quad (\text{S.10}) \quad [\underline{e}_\rho \text{ für Pkt } \underline{r}]$$