

## Bemerkung

Aufgabe 1/ Blatt 7: Eigenwertproblem  
EW & EV von Tensoren / Matrizen

$$\underline{\underline{T}} \underline{a} = \lambda \underline{a}$$

Lösung

1. Systematisch:

(i) Löse:  $\det(\underline{\underline{T}} - \lambda \underline{\underline{1}}) = 0 \dots$  charakt. Polynom von  $\underline{\underline{T}}$

$$\rightarrow \lambda^{(1)}, \lambda^{(2)}, \lambda^{(3)}$$

(ii) Löse:

$$(\underline{\underline{T}} - \lambda^{(i)} \underline{\underline{1}}) \underline{a}^{(i)} = \underline{0} \rightarrow \underline{a}^{(i)}$$

2. Intuitives Raten:  $\rightarrow \underline{a}^{(i)} \xrightarrow{\underline{\underline{T}} \underline{a}^{(i)} = \lambda^{(i)} \underline{a}^{(i)}} \lambda^{(i)}$

---

## 5. Euklidischer Raum

Motivation:

(1) Grundlage der Newtonschen Mechanik:

|

Physikal. Anschauungsraum  
= euklidischer Raum  
= flacher Raum

$\rightarrow$  euklidische Geometrie gilt:

Bsp: a) Winkelsumme im Dreieck =  $180^\circ$

(nicht auf der Kugel:



Winkel-  
Summe  
 $270^\circ$ )

b) Satz von Pythagoras:

$$a^2 + b^2 = c^2$$

c) Parallelen axiom:

In einer Ebene  $\alpha$  gibt es zu jeder Geraden  $g$  und jedem Pkt.  $S$  (außerhalb von  $g$ ) genau eine Gerade, die zu  $g$  parallel ist

(2) Unterschiede:

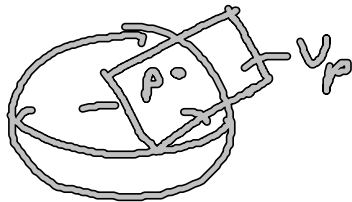
physikal. Anschauungsraum  $A$  mit Punkten  $P$  und Vektorraum  $V_P$  („Tangentenraum“) angeheftet an jedem Pkt.  $P$ , in dem die physikal. Vektoren wirken

- flacher Raum: Unterscheidung etwas „künstlich“ weil Pkte in  $A$  Vektoren definieren

[s. Kap. 5.1]

- gekrümmter Raum: absolut wichtig zum Verständnis der ART

Bsp.



## 5.1 Definition

Def.:

Ein Punkttraum  $A$  mit Pkten.  $P, Q, \dots$  und ein Vektorraum  $V$  bilden einen affinen Raum, wenn gilt:

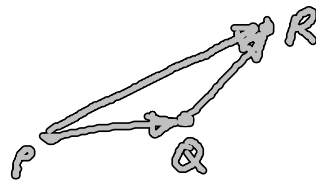
(1)  $P, Q \in A \rightarrow$  Verbindungsvektor  $\underline{r} = \overrightarrow{PQ} \in V$

(2) „Abtragen“ eines Vektors  $\underline{r} \in V$  von  $P$  führt genau zu einem  $Q$

(3)  $\overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{QR} = \overrightarrow{PR}$

(Dreiecksregel)

(4)  $\overrightarrow{PQ} = \underline{0} \rightarrow P = Q$



(5.1)

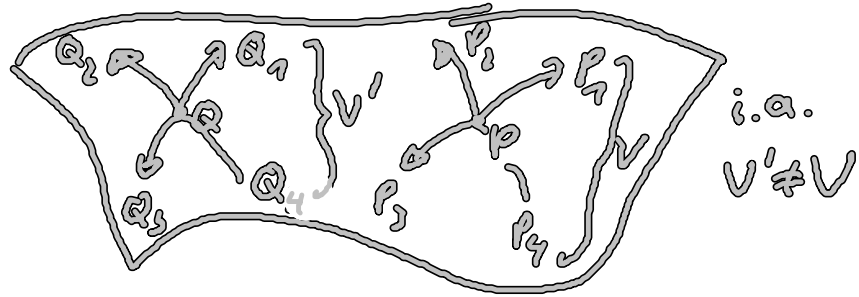
Def.:

Ist  $V$  ein euklidischer Vektorraum, so bildet er mit  $A$  einen euklidischen Raum

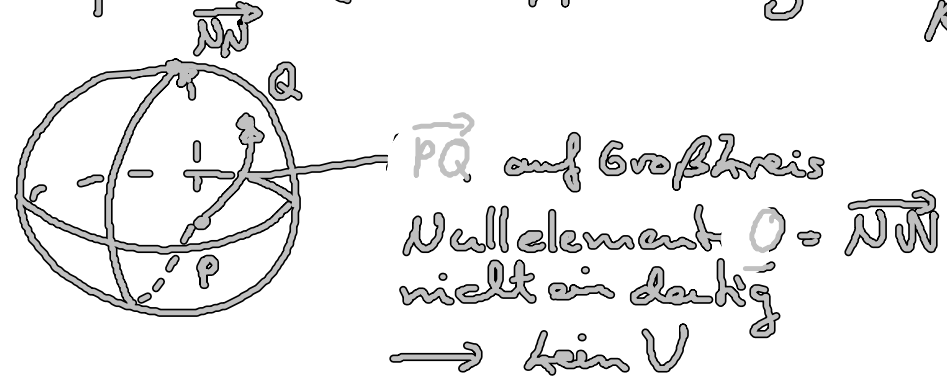
(5.2)

→ Abstands-messung in  $A$  über Skalarprodukt  
in  $V$ :  $d(P, Q) = \sqrt{\overrightarrow{PQ} \cdot \overrightarrow{PQ}}$  (5.3)

• gekrümmte Räume  $\neq$  affine Räume:

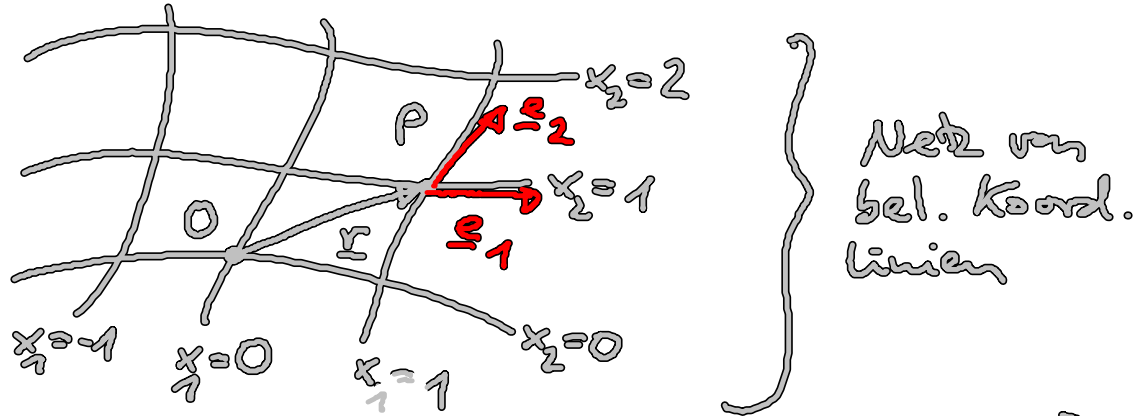


• Bsp: Kugeloberfläche (Prototyp eines gekrümmten Raumes)



### 5.2. Koordinatensysteme

- Motivation: Bahnkurve eines Massenpunktes, Skalar-/Vektorfelder
- Ort von Punkt  $P \iff$  Koordinatentripel:  $(x_1, x_2, x_3)$
- a) allgemeine (krümmungslinige) Koordinaten:



Ort von  $P$ :  $(x_1, x_2, x_3)$  mit Ortsvektor  $\underline{r} = \overrightarrow{OP}$  [ $\in U!!$ ]

• natürliche (Koordinaten) Basis für  $V_P$  angeheftet an  $P$ :

→ normierte Tangentialvektoren  $\underline{\varepsilon}_i$  an  $x_i$ -Linie

$$|\underline{\varepsilon}_i| = 1, \text{ i.a. } \underline{\varepsilon}_i \cdot \underline{\varepsilon}_j \neq 0, \quad (x_j = \text{const.}, j \neq i)$$

$\{\underline{\varepsilon}_1, \underline{\varepsilon}_2, \underline{\varepsilon}_3\}$  i.a. nicht orthonormal

• Berechnung? → Ein Schub: partielle Ableitung

(i) Skalarfeld:  $f(\underline{r}) = f(x_1, x_2, x_3)$

Änderung entlang  $x_i$ : (5.3)

$$\left. \frac{\partial f}{\partial x_i} \right|_{\substack{x_j = \text{const.} \\ j \neq i}} = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{f(\dots, x_i + \varepsilon, \dots) - f(x_1, x_2, x_3)}{\varepsilon}$$

Schreibweise:  $\frac{\partial f(\underline{r})}{\partial x_i} = \partial_i f(\underline{r})$

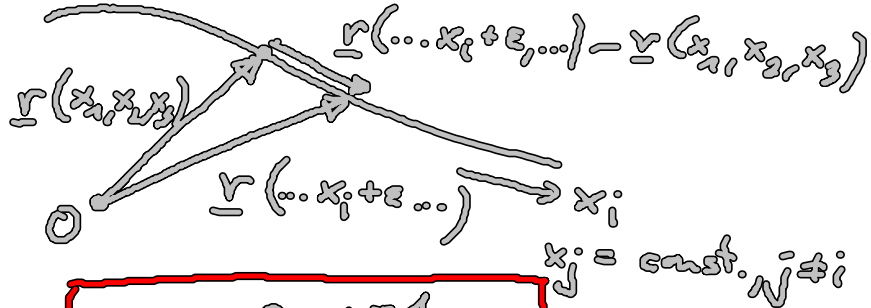
(ii) Vektoren: (5.4)

$$\frac{\partial \underline{v}(\underline{r})}{\partial x_i} = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{\underline{v}(\dots, x_i + \varepsilon, \dots) - \underline{v}(x_1, x_2, x_3)}{\varepsilon}$$

(iii) Produkt-, Kettenregel etc. gültig

• Tangentialvektor an  $x_i$ -Koordinatenlinie:

$$\frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \frac{\underline{r}(\dots, x_i + \varepsilon, \dots) - \underline{r}(x_1, x_2, x_3)}{\varepsilon} \quad (5.5)$$

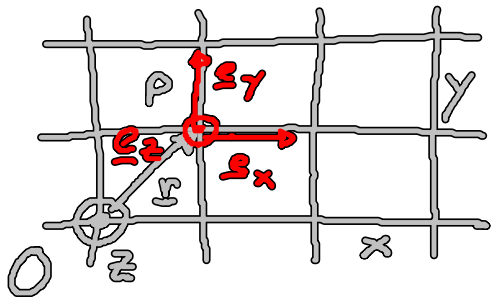


$$\Rightarrow \underline{e}_i = \left| \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} \right|^{-1} \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} \quad (5.6)$$

• NB: In KT,  $\underline{e}_i = \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i}$

### b) Kartesische Koordinaten

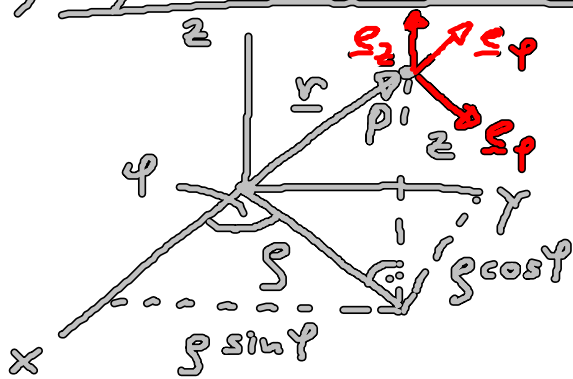
[Koord. Linien <sup>sind</sup> zueinander senkrecht Geraden]



$P: (x, y, z)$

$$\left. \begin{array}{l} \{ \underline{e}_x, \underline{e}_y, \underline{e}_z \} \text{ orth. fest} \\ \underline{e}_i \cdot \underline{e}_j = \delta_{ij}, \quad i, j = x, y, z \end{array} \right\} \rightarrow \underline{r} = x_i \underline{e}_i = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \quad (5.7)$$

### c) Zylinderkoordinaten



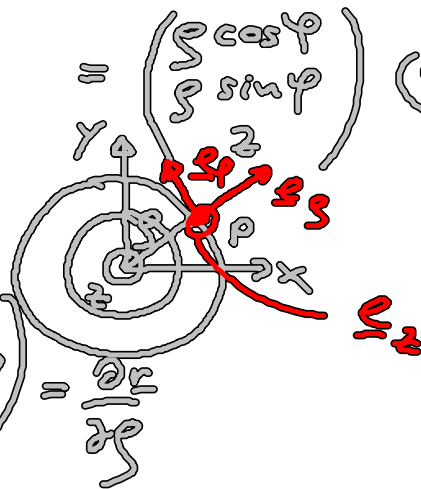
$P: (\rho, \varphi, z)$

$$\underline{r} = \rho \cos \varphi \underline{e}_x + \rho \sin \varphi \underline{e}_y + z \underline{e}_z$$

$$= \begin{pmatrix} \rho \cos \varphi \\ \rho \sin \varphi \\ z \end{pmatrix} \quad (5.8)$$

• Koordinatenbasis:

$$\underline{e}_\rho = \left| \frac{\partial \underline{r}}{\partial \rho} \right|^{-1} \frac{\partial \underline{r}}{\partial \rho} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{\partial \underline{r}}{\partial \rho} \quad (5.9)$$



$$(5.9)$$

$$\frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} -\rho \sin \varphi \\ \rho \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \left| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial \varphi} \right|^2 = \rho^2 (\sin^2 \varphi + \cos^2 \varphi) = \rho^2$$

$$\mathbf{e}_\varphi = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \mathbf{e}_\rho = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix} \quad \left. \vphantom{\mathbf{e}_\rho} \right| \approx 1$$

... ortsabhängig!!

$$\cdot \mathbf{e}_i \cdot \mathbf{e}_j = \delta_{ij} \quad , \quad i, j = \rho, \varphi, z$$

$$\cdot \text{NB: } \mathbf{r} = \rho \mathbf{e}_\rho + z \mathbf{e}_z \quad (\text{S.19}) \quad [ \mathbf{e}_z \text{ für } \rho \neq r ]$$