

3. Folgerung: $\vec{k} \cdot \vec{r} = \vec{k}' \cdot \vec{r}$ analoge Rechnung, ohne Beweis

$$\varphi' = 0, \quad k \sin(i) = k' \sin(r) \rightarrow \frac{\sin(i)}{\sin(r)} = \frac{c_n}{c_{n'}} = \frac{n'}{n}$$

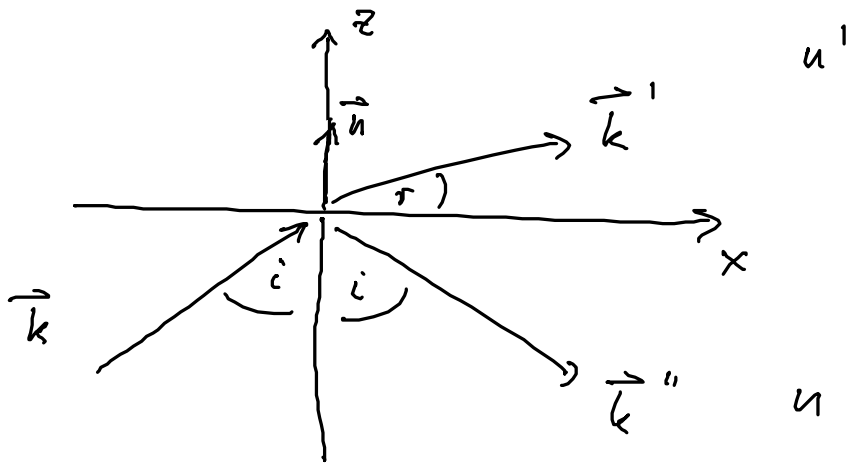
(i) Sinus von Einfallswinkel und Brechungswinkel verhalten sich umgekehrt wie die Brechzahlen der Medien

(ii) φ' als Polwinkel des \vec{k}' Vektors gewählt \rightarrow
 \vec{k}, \vec{k}' liegen in einer Ebene

$\Rightarrow \vec{k}, \vec{k}', \vec{k}''$ liegen in einer Ebene

= erhebliche Vereinfachung

4.2. Ableitung der Fresnelschen Formeln



weil \vec{k}', \vec{k}'' und \vec{k} in einer Ebene liegen

eingestrahlt

gebrochen

reflektiert

$$E = E_0 e^{i(\vec{k} \cdot \vec{r} - \omega t)}$$

$$E' = E_0' e^{i(\vec{k}' \cdot \vec{r} - \omega' t)}$$

$$E'' = E_0'' e^{i(\vec{k}'' \cdot \vec{r} - \omega'' t)}$$

(Phasen müssen gleich sein an $G \cdot F$ ($z=0$)

weil Grenzbedingung an \forall Punkt in der Ebene zu alle Zeit gelten müssen, kann man das Gleichesystem

f. die stetig Felder an erfüllen, wenn Ort, Zeit

heran fallen (Folgerung (1-37)), aussonst

über bestimmen \forall)

aus Maxwellgl. $\vec{\nabla} \times \vec{E} = -\partial_t \vec{B}$

$$\vec{k} \times \vec{E} = i\omega \vec{B} \quad (\omega = c_{n^{(1)}} k \text{ in Medium } n^{(1)})$$

$$\vec{B} = \frac{\vec{k}}{c_{n^{(1)}} k} \times \vec{E}$$

mit $c_n^2 k^2 = \omega^2$ $c_{n'}^2 k'^2 = \omega'^2$ $c_{n''}^2 k''^2 = \omega''^2$

$$\vec{B} = \frac{1}{c_n} \frac{\vec{k}}{k} \times \vec{E} \quad \vec{B}' = \frac{1}{c_{n'}} \frac{\vec{k}'}{k'} \times \vec{E}' \quad \vec{B}'' = \frac{1}{c_{n''}} \frac{\vec{k}''}{k''} \times \vec{E}''$$

- was interessiert Verhältnis von $\frac{E_0'}{E_0}$, $\frac{E_0''}{E_0}$

wieviel wird gebrochen bzw. reflektiert?

- man kann jedes E-Feld in \vec{k} -Richtung in

2 \perp Vektoren zerlegen: Vahl der beide Richtungen?

(i) Definition als Erfeld ebene, wird zwischen

\vec{k} und \vec{u} aufgespannt

(ii) Polarisation des E-Felds \perp EFEE

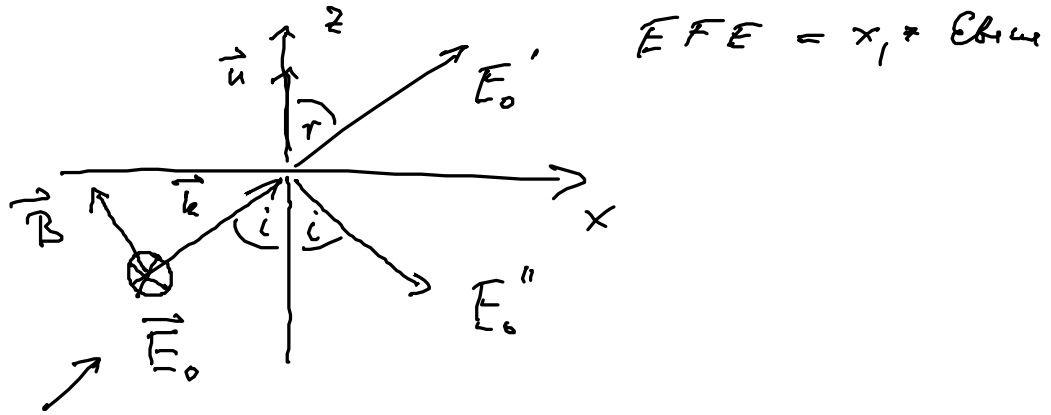
(s polarisiert)

(iii) Polarisation des E-Felds \parallel zur EFEE

(p polarisiert)

→ Allgemeinfall durch Superposition von (ii)/(iii)

s polarisiert



senkrecht polarisiert zur Einfallsebene

\vec{B} kann dann bestimmt werden, weil \perp, \vec{k}, \vec{E}

Tangentialkomponente Stetigkeit d. \vec{E} -Felds:

$$(\vec{E}_0 + \vec{E}_0'') \times \vec{n} = \vec{E}_0' \times \vec{n}$$

\vec{E}, \vec{n} stehen alle \perp aufeinander, nach Kreuzprodukt

$$\boxed{\vec{E}_0 + \vec{E}_0'' = \vec{E}_0'} \quad *$$

Tangentialkomponente Stetigkeit von \vec{H} -Feld: $B = \mu \mu_0 H$

$$(\vec{H}_0 + \vec{H}_0'') \times \vec{n} = \vec{H}_0' \times \vec{n} \quad (H \sim B \sim E)$$

$$\frac{1}{\mu} (\vec{k} \times \vec{E}_0 + \vec{k}'' \times \vec{E}_0'') \times \vec{u} = \frac{1}{\mu'} (\vec{k}' \times \vec{E}_0') \times \vec{u}$$

(siehe oben)

$$\text{mit } \vec{u} \times (\vec{k} \times \vec{E}_0) = \underbrace{(\vec{u} \cdot \vec{E}_0) \vec{k}}_{=0} - (\vec{u} \cdot \vec{k}) \vec{E}_0$$

= 0, s-polarisiert \perp EFE

$$\frac{1}{\mu} (\vec{u} \cdot \vec{k}) \vec{E}_0 + \frac{1}{\mu} (\vec{u} \cdot \vec{k}'') \vec{E}_0'' = \frac{1}{\mu'} (\vec{u} \cdot \vec{k}') \vec{E}_0'$$

**

$$\frac{k}{\mu} \cos(i) E_0 + \frac{k''}{\mu} E_0'' \cos(\pi - i) = \frac{k'}{\mu'} E_0' \cos(r)$$

r noch über Brechungsgesetz berechnen:

$$\frac{\sin r}{\sin i} = \frac{u}{u'} \rightarrow \cos(r) = \sqrt{1 - \left(\frac{u}{u'} \sin(i) \right)^2}$$

*, **, *** \rightarrow sind 3 Gleichungen

für 3 Unbekannte: E_0' , E_0'' , r

bekannt: i, E_0

Amplitudenverhältnis bei Brechung:

$$\frac{E_0'}{E_0} = \frac{2n \cos(i)}{n \cos(i) + \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}}$$

$$E_0' = n \cos(i) + \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}$$

$$\frac{E_0''}{E_0} = \frac{n \cos(i) - \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}}{n \cos(i) + \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}}$$

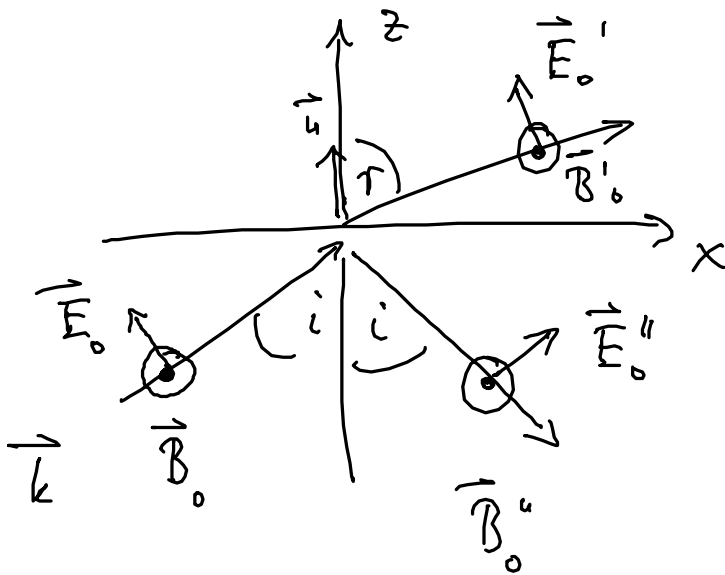
$$E_0'' = n \cos(i) - \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}$$

Damit ist man in der Lage, die reflektierte und die gebrochene Amplitude $E_0^{(n)}$

als Fkt. des Einfallswinkels und der Materialkonstanten zu beschreiben.

p-Polarisation

Berechnung erfolgt analog



$$\frac{\vec{E}_0'}{\vec{E}_0} = \frac{2\mu\mu' \cos(i)}{\mu'^2 \frac{\mu}{\mu'} \cos(i) + \mu \sqrt{\mu'^2 - \mu^2 \sin^2(i)}}$$

$$\frac{\vec{E}_0''}{\vec{E}_0} = \frac{\mu'^2 \frac{\mu}{\mu'} \cos(i) - \mu \sqrt{\mu'^2 - \mu^2 \sin^2(i)}}{\frac{\mu}{\mu'} \mu'^2 \cos(i) + \mu \sqrt{\mu'^2 - \mu^2 \sin^2(i)}}$$

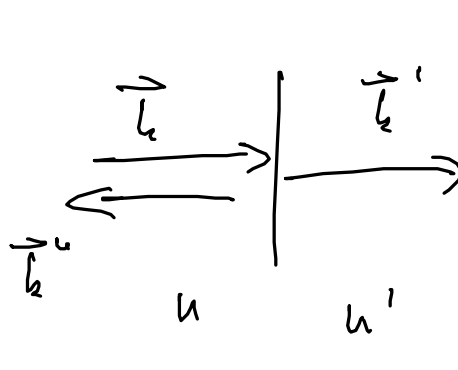
⇒ man kann S, p gebremst denken und am Ende jedes beliebige Feld \vec{E}' , \vec{E}'' durch Überlagerung von alle \vec{E}' 's und allen S, p Anteilen berechnen.

Bewertungen

a) Diese Formeln $\frac{\vec{E}_0''}{\vec{E}_0} = \dots$ heißen Fresnel'sche

Formeln.

b) Billigfall: $\vec{k} \perp$ auf der Oberfläche



$i=0 \Rightarrow \frac{E_0'}{E_0} = \frac{2n}{n'+n}, \quad \frac{E_0''}{E_0} = \frac{n-n'}{n'+n} \quad (?)$
 $\mu = \mu' \quad n \neq n'$

wenn $n' > n$, so „reflektiert“ E_0'' (reflektierte Signal)

den Phasensprung, weil Vorzeichen wechselt ($-1 = e^{i\pi}$)

c) umgekehrt können die Formeln angewendet werden um n' zu bestimmen aus Messung von ein-gefallenen u. reflektiertem Feld

d) Brewsterwinkel

p-polarisiertes Licht: Einfallswinkel für den es keine reflektierte Welle gibt; d.h. verbleibige Polarisation kommt „immer“ s-polarisiert zurück

→ nutzen um fest polarisierte Strahlung herzustellen

p-Polarisation Fresnel Formel: $\frac{E_0''}{E_0} = 0$ setzen

Und die Gleichung nach $i = i_B$ (B-Brewster)

umstellen

$$n_1^2 \cos(i_B) = n_2 \sqrt{n_1^2 - n_2^2 \sin^2(i_B)}$$

unp nach i_B umgestellt werden

(quadrieren, $\alpha = \frac{n_1}{n_2}$ ein führen, α Gleichg. lösen)

$$\alpha^4 (1 - \sin^2(i_B)) = \alpha^2 - \sin^2(i_B)$$

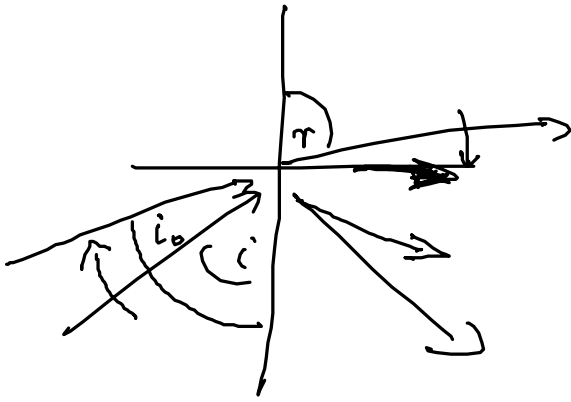
+ benutzen: $\arcsin\left(\frac{x}{\sqrt{1+x^2}}\right) = \arctg(x)$

$$\rightarrow i_B = \arctg(\alpha) = \arctg\left(\frac{n_1}{n_2}\right)$$

optisches Frequenz Glas / Luft - Übergang $\rightarrow i_0 = 56^\circ$

e) Totalreflexion (optisch dicht \rightarrow dünn)

Brechung $n > n'$, $r > i$ (Brechungsgesetz)



$r = \frac{\pi}{2} \hat{=} \text{Totalreflexion}$, wie bestimmt man i_0
als Grenzwinkel der Totalreflexion

$$\frac{\sin r}{\sin i} = \frac{n}{n'} \rightarrow \frac{\sin \frac{\pi}{2}}{\sin i_0} = \frac{n}{n'}$$

$$\sin(i_0) = \frac{n'}{n} \quad (\text{Luft / Glas} \rightarrow i_0 = 42^\circ)$$

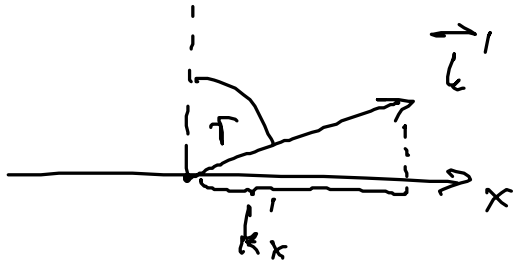
Achtg. ! Alles von $n(\omega)$, $n(\omega)$,

also frequenzabhängig !

bei Totalreflexion läuft an der Grenze ein

"evaneszenz" Wellen entlang

gebrochener Strahl: $e^{i\vec{k}' \cdot \vec{r}'} = e^{i(k'_x x + k'_z z)}$



$$k'_x x = k' \cos\left(\frac{\pi}{2} - r\right) x = k' \sin(r) x$$

$$k'_z z = k' \cos(r) z$$

$$e^{i\vec{k}' \cdot \vec{r}'} = e^{ik'_x \frac{\sin(i)}{\sin(i_0)}} e^{ik'_z \sqrt{1 - \frac{\sin^2(i)}{\sin^2(i_0)}}}$$

Siehe oben

$$\left(\frac{\sin(i)}{\sin(i_0)}\right)^2 \geq 1$$

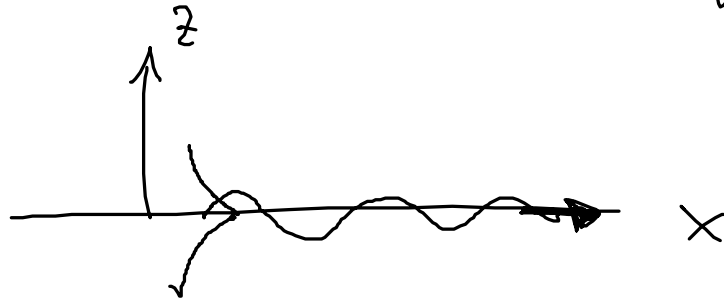
überall oder gleich

↳ der Totalreflexion entspricht

$$e^{i\vec{k}' \cdot \vec{r}'} = e^{ik'_x \frac{\sin(i)}{\sin(i_0)}} e^{-k'_z \sqrt{\frac{\sin^2(i)}{\sin^2(i_0)} - 1}}$$

reell

Die gebrochene Welle läuft demnach entlang der x -Achse, ist aber in z -Richtung exponentiell gedämpft:



Die Welle ist in einer dünnen Schicht um die Grenzfläche lokalisiert und breitet sich entlang der Grenzfläche aus.

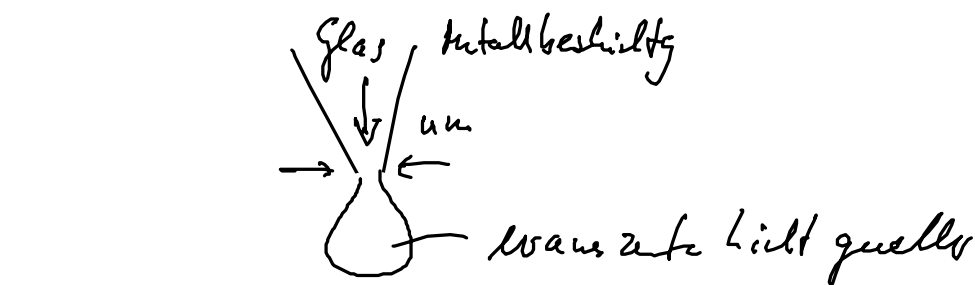
Exponentielle Abklingverhalten bei Welle wird als Wavenumber bezeichnet.

Die gesamte Intensität wird reflektiert:

$$\frac{E_0''}{E_0} = \left| i = i_0 \right| = 1$$

Bemerkung: Abklingen findet typischerweise auf Längenskala $l \sim \lambda$ statt,

Optik in diesem Bereich heißt „Nahfeldoptik“



Spektroskopie auf Größenordn.
unterhalb der Wellenlänge

5. Metallische und dielektrisch frequenzabhängige Reflexion

⊥ Einfall $n' = 1$ → | Metall n
← | Dielektrik n

$$R = \left| \begin{array}{c} \text{Reflexions-} \\ \text{koeffizient} \end{array} \right| = \left| \frac{1 - \eta}{1 + \eta} \right|^2 = \left| \frac{E_0''}{E} \right|^2$$

$$R = R(\omega)$$

↑ n Wasser

Modell f. $n(\omega)$ aus Lehr VL:

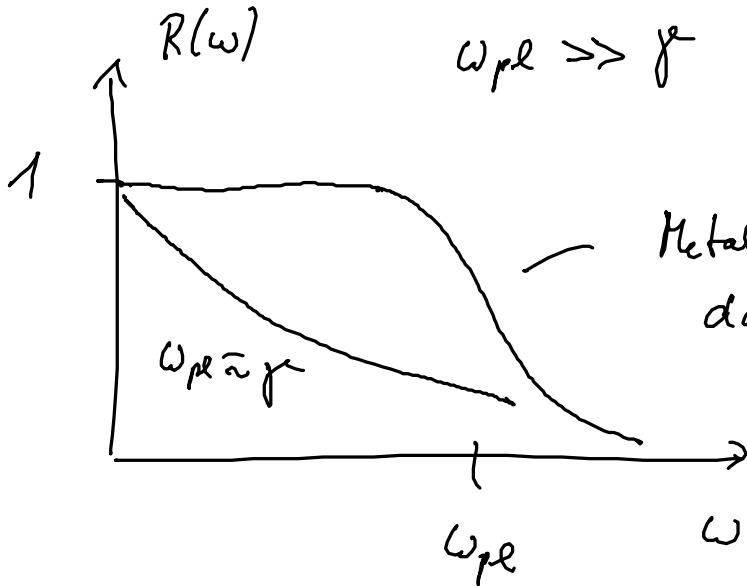
$$n(\omega) = \left(1 + \frac{\omega_{pl}^2}{\omega_0^2 - \omega^2 - i\omega\gamma} \right)^{1/2}$$

\uparrow Rückstellkraft \uparrow Dämpfung.

\swarrow $= 0$, Metall \searrow $\neq 0$, Dielektrikum

Metalle:

Plot in HA

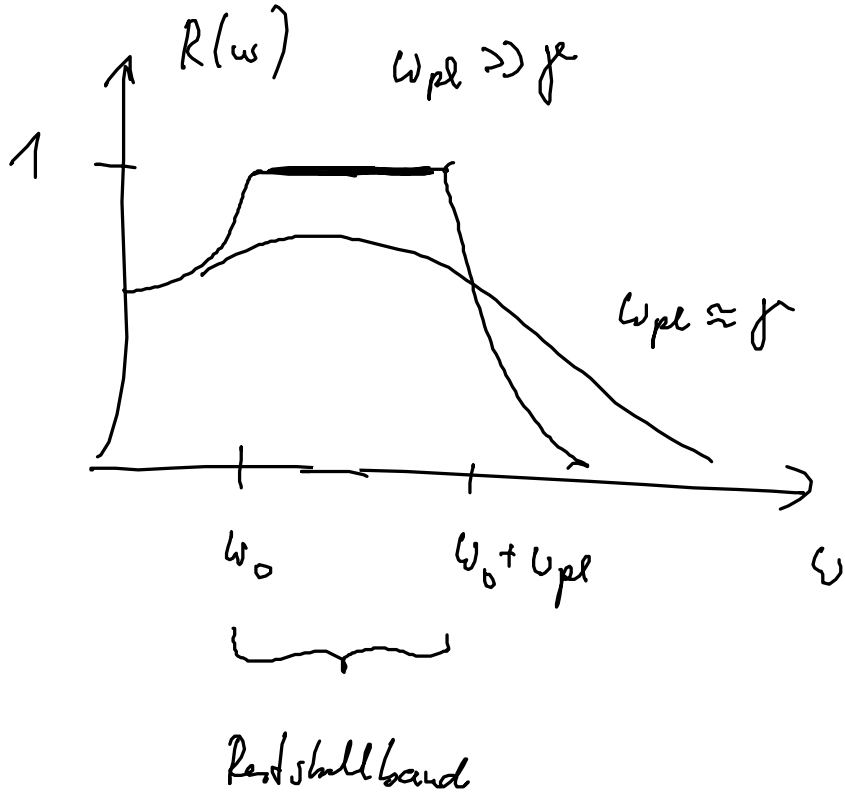


Metall transparent für $\omega > \omega_{pl}$
 darunter sorgt Plasmon dafür
 dass sich Licht nicht aus-
 breiten kann, sondern
 reflektiert wird.

Spektral Filter! (Kante)

Dielektrikum

HA



Es existiert ein Bereich
 in dem keine Ausbreitung
 mögl. ist, weil alles
 reflektiert wird
 ("Reststrahlband")