

2.5.2 Lösung der paraxialen Wellengleichung

transverse
Koordinate

paraxiale Wellengleichg. $\left(\partial_{\xi} + \frac{1}{2ik_z} \Delta_{\perp} \right) \tilde{E}(\xi, y, \vec{r}_{\perp}) = 0$

↑ Ausbreitungsrichtung
↓ Zeit

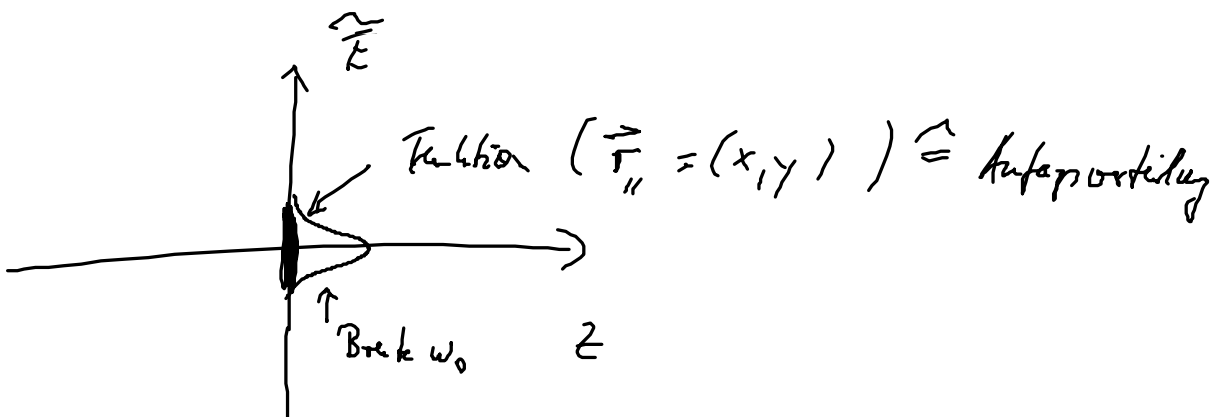
Gesamtfeld: $E = \tilde{E}(\xi, y, \vec{r}_{\perp}) e^{i(k_z z - \omega_c t)}$

≙ Bewegung von links nach rechts

↳ nur Vorwärtsrichtung in Theorie

lineare partielle Dgl., man sollte FT anwenden:

dazu Anfangsbedg. am Ort $z = \xi = 0$:



Anfangswertgl. / Randbeding bei $z=0$

$$\tilde{E}(\vec{r}_u, z < 0 = \{) = \vec{E}_0 e^{-\sqrt{r_u^2}/w_0^2} \quad r_u^2 = x^2 + y^2$$

↑
Zahl

Lösung im Fourierraum bzgl $\vec{r}_u \rightarrow \vec{q}_u$

$$\left(\partial_z + \frac{1}{2ik_z} \Delta_u \right) \tilde{E} = 0 \quad \rightarrow \quad \left(\partial_z - \frac{1}{2ik_z} q_u^2 \right) \tilde{E} = 0$$

Lösung ist: $\tilde{E}(\xi, q_u) = \tilde{E}(\xi=0, q_u) e^{-\frac{i}{2k_z} q_u^2 \xi}$

man muß dann in Realraum rücktransformieren

$$\tilde{E}(\xi, \vec{r}_u) = \frac{1}{(2\pi)^2} \int d^2 q_u e^{i \vec{q}_u \cdot \vec{r}_u} \tilde{E}(\xi=0, q_u) e^{-\frac{i}{2k_z} q_u^2 \xi}$$

↑
2D-Fourier bei
Rücktrafo

zurückgeführt auf $\tilde{E}(\xi=0, q_u)$

mit Hilfsformel f. Gauß Integral

$$\int_{-\infty}^{+\infty} dx e^{-ax^2 + ibx} = \sqrt{\frac{\pi}{a}} e^{-b^2/4a}$$

Ergebnis der Rechnung:

$$\tilde{E}(z=0, q_1) = E_0 \pi w_0^2 e^{-q_1^2 w_0^2 / 4}$$

$$\tilde{E}(z, y, \vec{r}_1) = E_0(y) \frac{\exp\left(-\frac{r_1^2}{w_0^2(1+2iz/(k_z w_0^2))}\right)}{(1+2iz/(k_z w_0^2))}$$

↑
Zeitabhängigkeit
kann hier mit ein-
gebracht werden

$$\text{Funktion v. } t - \frac{z}{c} = y$$

↑
geometrischer Stellen-
verlauf

Dieses Lichtstrahl wird Gaußstrahl genannt

2.5.3. Bemerk. zum Gaußstrahl

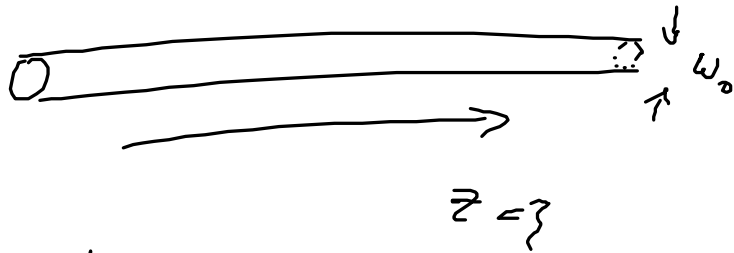
a) - Gaußstrahl durch 2 Parameter gegeben: $w_0, z_0 = \frac{k_z w_0^2}{2}$

(Breite bei $z=0$ (w_0), Frequenz und Breite (z_0))

- meist gewählte Ansatz um Strahl zu beschreiben

- existiert auch in Wellenleitern, Resonatoren

- einfachster Lichtstrahl $\vec{E} = \vec{E}_0 e^{-r^2/w_0^2} \hat{z}$



Bedingung dafür ist

$$z / k_z w_0^2 \ll 1$$

$$\downarrow \quad \frac{z}{w_0} \ll \frac{2\pi}{\lambda} w_0$$

$\frac{\text{Länge}}{\text{Breite}} = 100 \ll 10.000, \quad \lambda \approx 600 \text{ nm}$

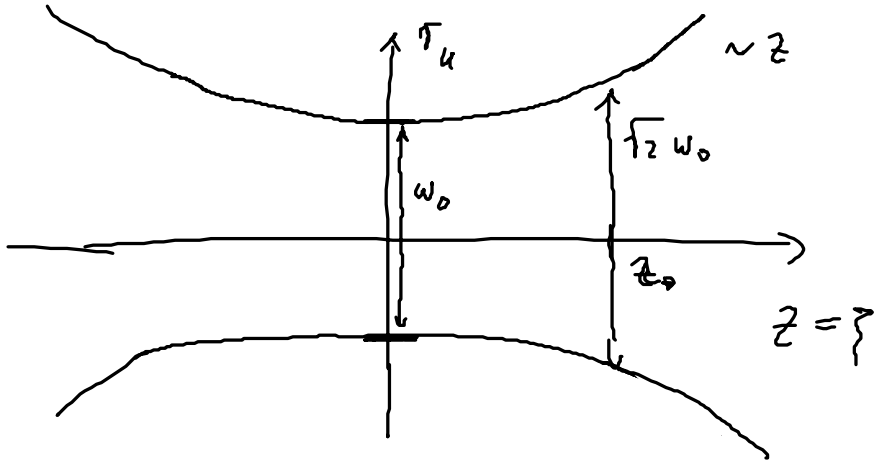
$$\frac{w_0 2\pi}{\lambda} \approx \frac{w_0}{100 \text{ nm}} \stackrel{!}{=} 10^4$$

$$w_0 = 10^{-3} \text{ m} = 1 \text{ mm}$$

b) Intenität

$$|\tilde{E}|^2 = |E_0|^2 \frac{e^{-\frac{r_u^2}{w_0^2}} \cdot \frac{2}{1 + (z/z_0)^2}}{1 + (z/z_0)^2}$$

$$z_0 = \frac{k_L w_0^2}{2} \quad \text{Rayleighlänge}$$

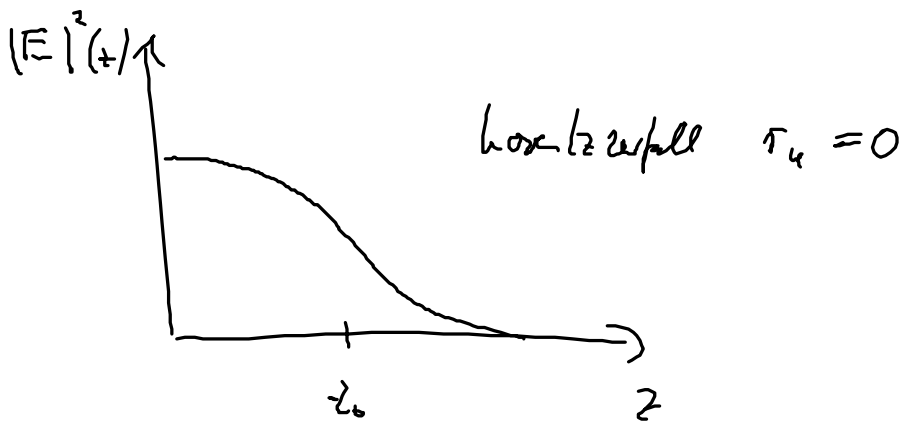


Die Variablen kann
 durch z_0 im
 Vergleich mit Länge
 z abgeändert werden

Strahlbreite $w_0 \left(1 + \left(\frac{z}{z_0}\right)^2\right)^{1/2}$

(durch die Einströmung d.
 Strahls auf w_0 entstehen
 Ausbreitungskomponenten in \vec{r}_{\perp} -Richtung.)

Intenität a/ z-Achse



c) Wellenfront

Phase auslesen des Pulses:

$$\bar{E} = \underbrace{\bar{E}_0 \frac{\omega_0}{\omega(z)}}_{\text{Amplitude}} e^{-\left(\frac{r_H}{\omega(z)}\right)^2} e^{i k_2 r_H^2 / 2R(z) - i\varphi_0(z) + i(k_2 z - \omega_2 t)} \underbrace{\quad}_{\text{Phase}}$$

$$\omega(z) = \omega_0 \left(1 + \left(\frac{z}{z_0}\right)^2\right)^{1/2} \quad \text{Strahlbreite}$$

$$R(z) = z \left(1 + \left(\frac{z_0}{z}\right)^2\right) \quad \text{Welle radius}$$

$$\varphi_0(z) = \arctan\left(\frac{z}{z_0}\right) \quad \text{Phase}$$

Phase: $\varphi = \underbrace{\frac{k_2 r_H^2}{2R(z)}}_{\text{Gohalsisirep effekt}} - \varphi_0(z) + \underbrace{k_2 z - \omega_2 t}_{\text{ebene Welle}}$

Phase im Fernfeld

($z \rightarrow \infty$)

$$\varphi \rightarrow k_2 \left(z + \frac{r_H^2}{2z}\right) + k_0 z t - \omega_2 t$$

1. Taylor der Wurzelfkt.

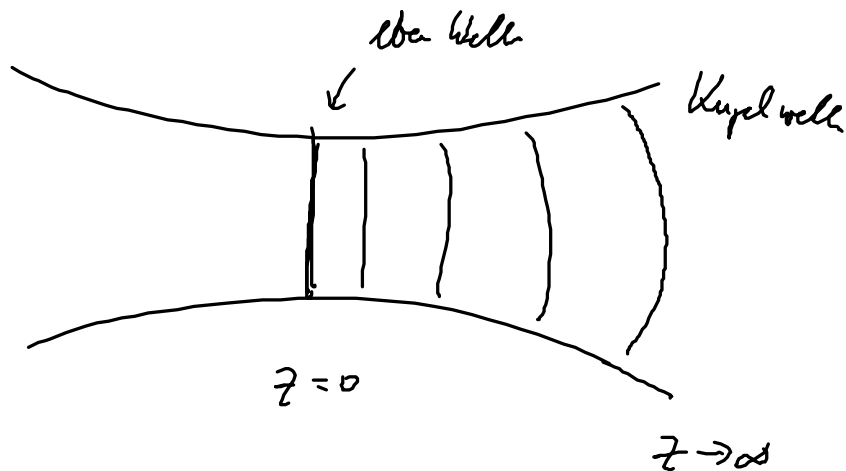
$$\approx k_z \left(\sqrt{z^2 + r_{||}^2} \right) - \omega_L t$$

$$= k_z r - \omega_L t \rightarrow \text{Kugelwelle im Fernfeld}$$

Phase im Nahfeld $z \rightarrow 0$

$$R(z) \rightarrow \infty \Rightarrow \varphi = k_z z - \omega_L t$$

in der Ebene $z=0$ liegt ein eben Well vor



d) Gaußstrahl ist keine exakte Lösung.

hinzu: Wellen in x oder y Richtung polarisiert
und in z Richtung Ausbreitung.

aber $\vec{\nabla} \cdot \vec{E} = 0 \quad \downarrow$

$$\begin{array}{c} \vec{E}_x \\ \uparrow \\ \hline \rightarrow \\ z \end{array} \quad \partial_x E_x \stackrel{!}{=} 0$$

$$\partial_x E_x = -\frac{2x}{w(z)^2} E_x \neq 0 \rightarrow \text{stimmt also nicht, dass } \vec{\nabla} \cdot \vec{E} = 0$$

↑
Gaußsche

kompensieren diesen Fehler durch z-Komponente:

$$\partial_z E_z + \partial_x E_x \stackrel{!}{=} 0$$

$$\partial_z E_z = -\partial_x E_x = \frac{2x}{w^2(z)} E_x$$

↑
Ansatz $e^{ik_z z}$

$$\boxed{E_z = \frac{2x}{ik_z w^2(z)} E_x}$$

Strahl enthält i.a. Beigeb. die in Ausbreitungsrichtg. polarisiert sind.

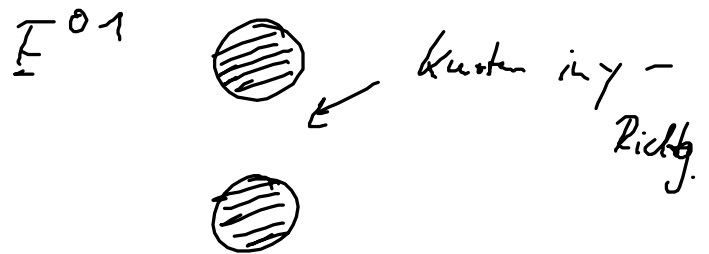
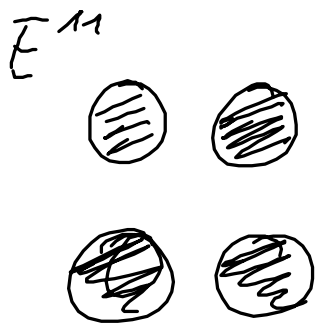
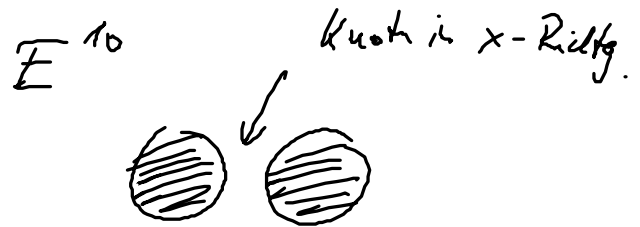
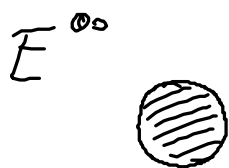
e) höherer Janssenmoden können folgendes u. Be.
bedeutet werden:

\tilde{E} was die Lsg. ein homogene Dgl.

$$\rightarrow \text{and } \tilde{E}^{nm} = \partial_x^n \partial_y^m \tilde{E} \quad \omega_0^{n+m}$$

\uparrow \uparrow
 Gaußsche Normierung.

sind Lösungen die durch bestimmte
transversale RB realisiert werden



In Abhängigkeit von Randwerten erhält man die

Moden (Hermit - Gauß - Funktionen)

3. Einfachste optische Elemente in der Paraxialoptik

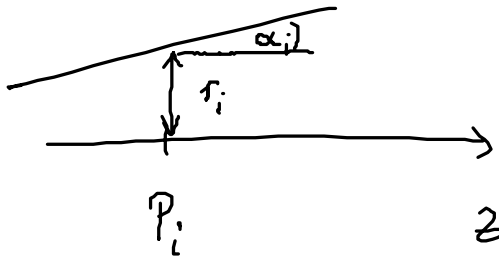
Optisch System



optisch Abbildung
beschreiben

Optische Elemente

Zylinder symmetrische System

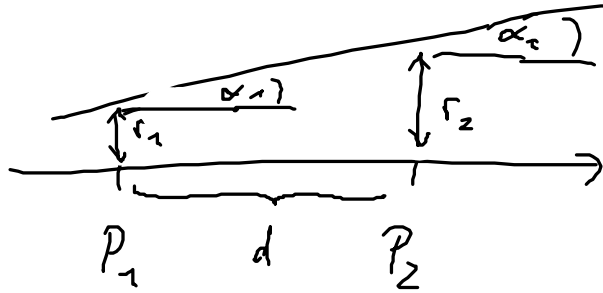


Lichtstrahl durch P_i
ist mit 2 Größe beschreiben

$$\vec{s}_i = (r_i, \alpha_i)$$

jedes optisch Element ändert Abstand und Winkel
 r α

a) Ausbreitung in freie Raum



kleinere Ausbreitung $\tan \alpha \approx \alpha$

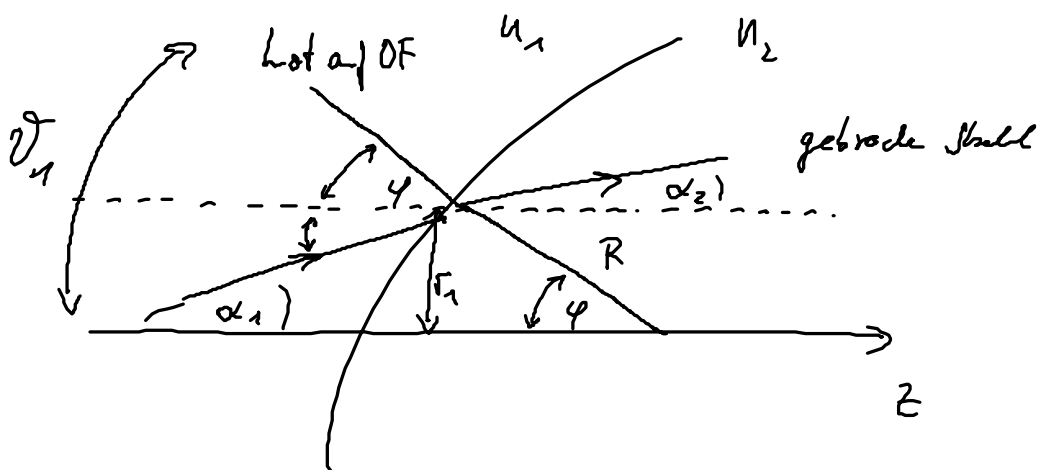
$$\vec{s}_2 = \begin{pmatrix} r_2 \\ \alpha_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r_1 + \tan \alpha_1 d \\ \alpha_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & d \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_1 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{s}_2 = \hat{T}_{FR} \vec{s}_1$$

Matrix f. Ausbreitung in freier Raum:

$$\hat{T}_{FR} = \begin{pmatrix} 1 & d \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

b) brechende Oberfläche



Brechungsindex $\sin \vartheta_1 u_1 = \sin \vartheta_2 u_2$ (ED)

achse wal $\vartheta_1 u_1 = \vartheta_2 u_2$

$$\vartheta_1 = \alpha_1 + \varphi = \alpha_1 + \frac{r_1}{R}$$

$$\vartheta_2 = \alpha_2 + \varphi = \alpha_2 + \frac{r_1}{R}$$

↓

$$u_1 \left(\alpha_1 + \frac{r_1}{R} \right) = u_2 \left(\alpha_2 + \frac{r_1}{R} \right)$$

$$\rightarrow \alpha_2 = \frac{u_1}{u_2} \alpha_1 + \left(\frac{u_1}{u_2} - 1 \right) \frac{1}{R} r_1 \quad \text{für } \alpha_2$$

$$\rightarrow \text{für } r_1 = r_2$$

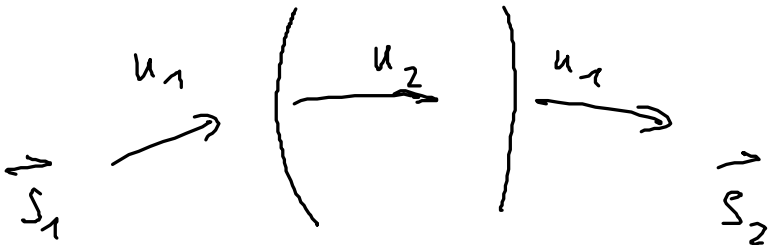
Matrix f. brechend. Oberfläche:

$$\begin{pmatrix} r_2 \\ \alpha_2 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \left(\frac{u_1}{u_2} - 1 \right) \frac{1}{R} & \frac{u_1}{u_2} \end{pmatrix}}_{\hat{T}_B} \begin{pmatrix} r_1 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}$$

$R \rightarrow \infty$
 $\left. \begin{array}{l} u_1 \\ u_2 \end{array} \right\} u_1$
 für parallele Oberflächen
 als Frontfeld

$$\hat{T}_B \Big|_{\text{plane OF}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{u_1}{u_2} \end{pmatrix}$$

c) Linse



die Matrix für ein solches System lautet

$$\vec{S}_1 = \hat{T}_L \vec{S}_2$$

$$\hat{T}_L = \hat{T}_{B_2} \hat{T}_{FP} \hat{T}_{B_1}$$

$$\hat{T}_L = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{R_2} \left(\frac{u_2}{u_1} - 1 \right) & \frac{u_2}{u_1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & d \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{R_1} \left(\frac{u_1}{u_2} - 1 \right) & \frac{u_1}{u_2} \end{pmatrix}$$

↑
negativer Krüppadius

$$= \begin{pmatrix} 1 - \frac{d}{R} \left(\frac{n-1}{n} \right) & \frac{d}{n} \\ (n-1) \left(\frac{1}{R_2} - \frac{1}{R_1} - \frac{d(n-1)^2}{R_1 R_2 n} \right) & 1 + \left(\frac{n-1}{n} \right) \frac{d}{R_2} \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} u_1 = 1 \\ u_2 = n \end{matrix}$$

Grenzfall dicker Linse $\left(\begin{matrix} d \\ \longleftrightarrow \end{matrix} \right)$ $d \rightarrow 0$ Vgl. mit R_1, R_2

$$\frac{1}{f_{dL}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -f^{-1} & 1 \end{pmatrix}$$

$$-f^{-1} = (n-1) \left(\frac{1}{R_2} - \frac{1}{R_1} \right)$$

f : Brennweite

Auwr Eq.: - ABCD - Transform. lin. optik Methode

- $\begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix}$ Matrizen: Linse, Linsensystem
Wellenl. Filter, Fasern

→ Mgl. Strahlengänge f. komplexe Systeme

- Reflexion kann auch behandelt werden
- \exists komplexes Regelwerk um kompliziertes System zu beschreiben.