

## 2. Vektor- und Tensorrechnung

- Motivation:  
Grundlagen der Vektor-/Tensorrechnung wiederholen,  
wichtig für Kontinuumsmechanik

### 2.1 Grundlagen des Euklidischen Raumes

#### a) physikalischer Ausdehnungsraum

- im folgenden:

Physikalischer Ausdehnungsraum  $A$   
= euklidischer Raum = flacher Raum (2.1)

→ euklidische Geometrie gilt:

Bsp: (i) Winkelsumme im Dreieck =  $180^\circ$

Gegenbeispiel:



Winkelsumme  
von  $270^\circ$

(ii) Satz von Pythagoras:  $a^2 + b^2 = c^2$

(iii) Parallelaxiom:

- Unterscheide:

(i) physikal. Ausdehnungsraum  $A$  mit Punkten

(ii) Vektorraum  $V_p$  („Tangentenraum“), angeheftet an jedem  $P$ ,  
in dem die physikal. Vektoren wirken

- gekrümmter Raum: Bsp:



- flacher Raum: Pkte in  $A$  definieren Vektoren

→ Unterschied „künstlich“!

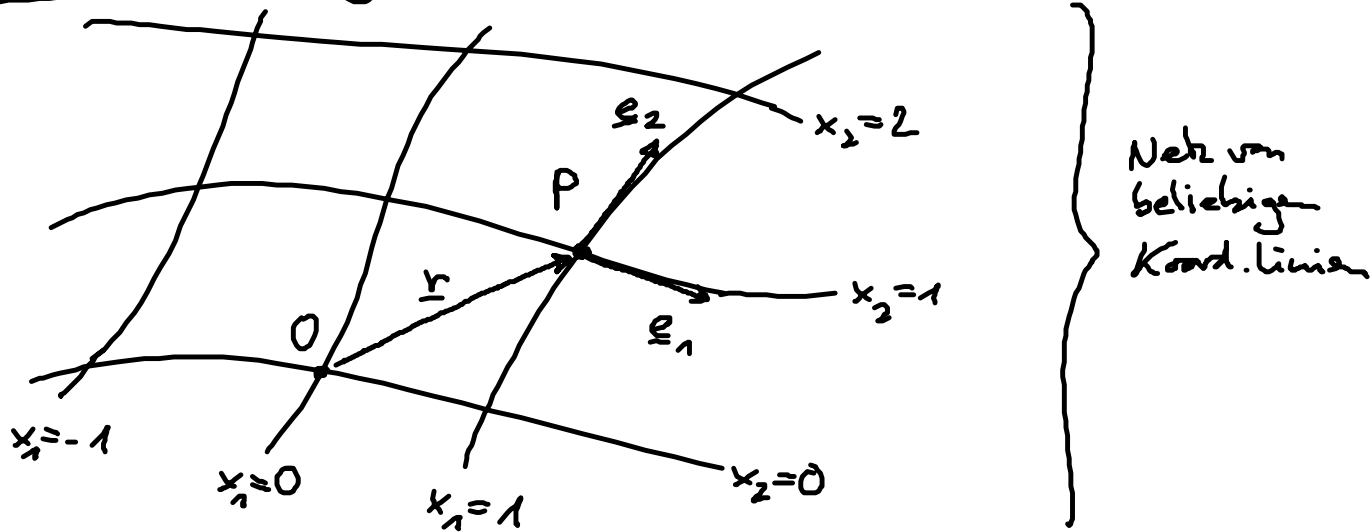
→ Folien: affiner Raum  
 ein 3D-Raum

## b) Koordinatensysteme

• Motivation: Koordinaten von Pkt.  $P$ , für Beschreibung von Skalar-,  
 Vektor-, Tensorfelder

• Ort von Pkt.  $P \iff$  Koordinatentripel:  $(x_1, x_2, x_3)$

(i) allgemeine (krümmelige) Koordinaten:



Ort von  $P$ :  $(x_1, x_2, x_3)$  mit Ortsvektor  $\underline{r} = \overrightarrow{OP} \in V$

• natürliche (Koordinaten) Basis für  $V_P$  angelegt an  $P$ .

normierten Tangentialvektoren  $\underline{e}_i$  an  $x_i$ -Linien ( $x_j = \text{konst.}, j \neq i$ )

also: 
$$\underline{e}_i = \left| \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} \right|^{-1} \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} \quad (2.5)$$

mit  $|\underline{e}_i| = 1$ , i.a.  $\underline{e}_i \cdot \underline{e}_j \neq 0$  und  $\{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\}$  nicht ortsfest

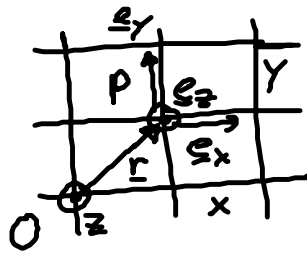
→ 
$$T_{kl}^i = \underline{e}_i \cdot \frac{\partial \underline{e}_k}{\partial x_l} \quad (2.6)$$

... „Konnexionskoeffizienten“

NB. (1) i.F. 
$$\underline{e}_i \cdot \underline{e}_j = \delta_{ij} \quad (2.7)$$
, also Orthonormalbasis (ONB)

$$(2) \text{ in ART: } \underline{e}_i = \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i}$$

(ii) Kartesische Koordinaten:



$$P: (x, y, z)$$

$$\left. \begin{array}{l} \{ \underline{e}_x, \underline{e}_y, \underline{e}_z \} \text{ ortsfest} \\ \underline{e}_i \cdot \underline{e}_j = \delta_{ij} \quad i, j = x, y, z \end{array} \right\} \rightarrow \underline{r} = \sum_i x_i \underline{e}_i = x_i \underline{e}_i = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \quad (2.8)$$

$$\text{Tr}_{\leftarrow e}^i = 0!$$

(iii) Zylinderkoordinaten: s. Folie

(iv) Kugelkoordinaten: s. Übungen

## 2.2 Tensoren 2. Stufe

a) Einordnung:

Tensoren 0. Stufe  $\equiv$  Skalare

" 1. Stufe = Vektoren  $\underline{a} \in V_p$

$$\underline{a} = \sum_i a_i \underline{e}_i = a_i \underline{e}_i \quad \text{mit } \{ \underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3 \} \dots \text{ONB in } V_p$$

Schreibweise:

$$\underline{a} \begin{cases} \text{Vektor} \\ \text{Matrixdarstellung: } \underline{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \end{cases}$$

geht Tensor 2. Stufe!

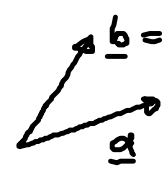
b) Definitionen & dyadisches Produkt:

Def: Tensoren 2. Stufe vermitteln eine lineare Abbildung von  $V_p$  in sich:

$$\underline{\underline{I}}: V_p \rightarrow V_p$$

$$\underline{\underline{I}}: \underline{a} \rightarrow \underline{b} := \underline{\underline{I}} \underline{a}, \quad \underline{a}, \underline{b} \in V_p$$

Linearität:  $\underline{\underline{I}}(p\underline{a} + q\underline{b}) = p\underline{\underline{I}}\underline{a} + q\underline{\underline{I}}\underline{b}, \quad p, q \in \mathbb{R}$

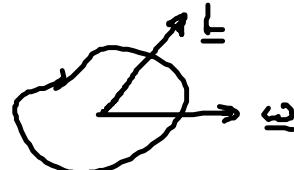


(2.15)

• Bsp 1: starrer Körper:

$$\underline{\underline{L}} = \underline{\underline{\Theta}} \underline{\underline{\omega}}$$

Drehimpuls
Trägheitstensor
Winkelgeschwindigkeit



• Bsp 2: Spannungstensor: charakterisiert Material ( $\rightarrow$  s. Kapitel 3)  
(lat. tendo; spannen)

• Komponenten von  $\underline{\underline{T}}$  bzgl. Basis in  $V_p$ :  $\rightarrow$  Rechnen

Voraussetzung: Koordinatenbasis = ONB:  $\underline{e}_i \cdot \underline{e}_j = \delta_{ij} \quad i, j = 1, 2, 3$

$$\underline{e}_i \cdot \underline{b} = \underline{\underline{I}} \underline{a} \rightarrow b_i = \underline{e}_i \cdot \underline{b} = \underline{e}_i \cdot \underline{\underline{I}} \underline{a}$$

$$\xrightarrow[\text{Linearität}]{\underline{a} = a_j \underline{e}_j} b_i = (\underline{e}_i \cdot \underline{\underline{I}} \underline{e}_j) a_j$$

$$\rightarrow \boxed{T_{ij} = \underline{e}_i \cdot \underline{\underline{I}} \underline{e}_j} \quad (2.16)$$

... Komponenten von  $\underline{\underline{T}}$

$$\rightarrow \boxed{b_i = T_{ij} a_j} \quad (2.17)$$

Schreibweise:

$$\underline{\underline{T}} \begin{cases} \text{Tensor 2. Stufe} \\ \text{Matrix darstellg.} \end{cases} \quad \underline{\underline{T}} = \begin{pmatrix} T_{11} & T_{12} & T_{13} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ T_{31} & \dots & T_{33} \end{pmatrix}$$

also:  $\underline{b} = \underline{\underline{T}} \underline{a}$   $\begin{cases} \text{lineare Abbildg.: darstellg. frei} \\ \text{" " in Matrixschreibweise} \end{cases}$

• Def:

Das Tensor-/dyadische Produkt von  $\underline{a}, \underline{b} \in V_p$ :

$$\underline{a} \otimes \underline{b} \in V_p \times V_p \text{ (Produktraum)}$$

besitzt die Eigenschaft:

$$1. \text{ Bilinearität: } \underline{a} \otimes \underline{b} = (a_i \underline{e}_i) \otimes (b_j \underline{e}_j) \\ = a_i b_j (\underline{e}_i \otimes \underline{e}_j)$$

2. lineare Abbildung:

$$(\underline{a} \otimes \underline{b}) \underline{c} = \underline{a} (\underline{b} \cdot \underline{c}) \in V_p$$

(2.18)

• (2.18) legt nahe:

Satz: Tensoren 2. Stufe sind Elemente des Produkt-  
raumes  $V \times V$ , der durch die Basis-tensoren  
 $\{\underline{e}_i \otimes \underline{e}_j, i, j = 1, 2, 3\}$  aufgespannt wird:

$$\underline{\underline{T}} = T_{ij} \underline{e}_i \otimes \underline{e}_j$$

... Entwicklung von  $\underline{\underline{T}}$  nach Basis!

$$(\text{vgl. } \underline{a} = a_i \underline{e}_i)$$

$$\text{Beweis: (2.16) } T_{ij} = \underline{e}_i \cdot \underline{\underline{T}} \underline{e}_j \stackrel{(2.13)}{=} \underline{e}_i \cdot (T_{kl} \underline{e}_k \otimes \underline{e}_l) \underline{e}_j$$

$$= T_{kl} \underbrace{\underline{e}_i \cdot \underline{e}_k}_{\delta_{ik}} \underbrace{\underline{e}_l \cdot \underline{e}_j}_{\delta_{lj}} = T_{ij} \checkmark$$

$$\text{NB: } \boxed{(\underline{a} \otimes \underline{b})_{ij} = a_i b_j} \quad (2.20)$$

$$\text{Bew: } \underline{e}_i (\underline{a} \otimes \underline{b}) \underline{e}_j = \underline{e}_i \cdot \underline{a} \underline{b} \cdot \underline{e}_j = a_i b_j$$

c) Spezielle Tensoren:

• transponierte Tensoren:  $\underline{\underline{T}}^t$  :

$$\underline{a} \cdot \underline{\underline{T}} \underline{b} = \underline{b} \cdot \underline{\underline{T}}^t \underline{a} = (\underline{\underline{T}}^t \underline{a}) \cdot \underline{b} \quad (2.21)$$

$\underline{a} = \underline{e}_j$   
 $\underline{b} = \underline{e}_i \rightarrow$

$$T_{ji} = (\underline{\underline{T}}^t)_{ij}$$

• allg. Tensor 2. Stufe (in 3 Dim.):  $3 \times 3 = 9$  unabh. Komp.

symmetrischer Tensoren:

$$\underline{\underline{T}}^t = \underline{\underline{T}} \xrightarrow{(2.21)} T_{ji} = T_{ij} \quad (2.22)$$

... 6 unabh. Komp.  $T_{11}, T_{22}, T_{33}$   
 $T_{12}, T_{13}, T_{23}$

Bsp: Spannungstensor

antisymmetr. Tensoren:

$$\underline{\underline{T}}^t = -\underline{\underline{T}} \xrightarrow{(2.21)} T_{ji} = -T_{ij} \quad (2.23)$$

$$\rightarrow T_{11} = T_{22} = T_{33} = 0$$

... 3 unabh. Komp:  $T_{12}, T_{13}, T_{23}$