

2. Vektor- und Tensorrechnung

- Motivation:
Grundlagen der Vektor-/Tensorrechnung wiederholen,
wichtig für Kontinuumsmechanik

2.1 Grundlagen des Euklidischen Raumes

a) physikalischer Ausdehnungsraum

- im folgenden:

Physikalischer Ausdehnungsraum A
= euklidischer Raum = flacher Raum (2.1)

→ euklidische Geometrie gilt:

Bsp: (i) Winkelsumme im Dreieck = 180°

Gegenbeispiel:



Winkelsumme
von 270°

(ii) Satz von Pythagoras: $a^2 + b^2 = c^2$

(iii) Parallelaxiom:

- Unterscheide:

(i) physikal. Ausdehnungsraum A mit Punkten

(ii) Vektorraum V_p („Tangentenraum“), angeheftet an jedem P ,
in dem die physikal. Vektoren wirken

- gekrümmter Raum: Bsp:



- flacher Raum: Pkte in A definieren Vektoren

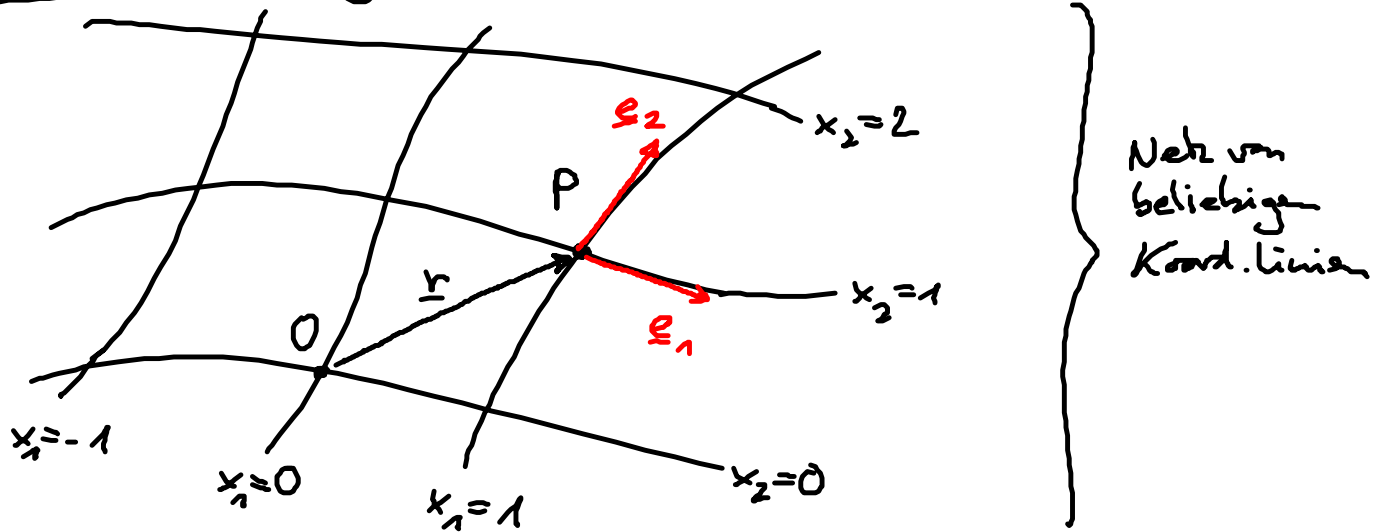
→ Unterschied „künstlich“!

→ Folien: affiner Raum
 ein Euklidischer Raum

b) Koordinatensysteme

- Motivation: Koordinaten von Pkt. P , für Beschreibung von Skalar-, Vektor-, Tensorfelder
- Ort von Pkt. $P \iff$ Koordinatentripel: (x_1, x_2, x_3)

(i) allgemeine (krümmelige) Koordinaten:



Ort von P : (x_1, x_2, x_3) mit Ortsvektor $\underline{r} = \overrightarrow{OP} \in V$

- natürliche (Koordinaten) Basis für V_P angelegt an P .

normierten Tangentialvektoren \underline{e}_i an x_i -Linien ($x_j = \text{konst.}, j \neq i$)

also:
$$\underline{e}_i = \left| \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} \right|^{-1} \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i} \quad (2.5)$$

mit $|\underline{e}_i| = 1$, i.a. $\underline{e}_i \cdot \underline{e}_j \neq 0$ und $\{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\}$ nicht ortsfest

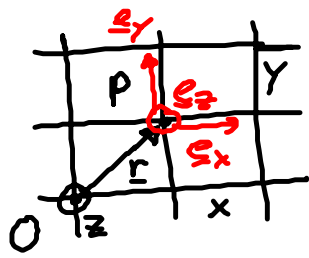
$$\rightarrow T_{kl}^i = \underline{e}_i \cdot \frac{\partial \underline{e}_k}{\partial x_l} \quad (2.6)$$

... „Konnexionskoeffizienten“

NB. (1) i.f.
$$\underline{e}_i \cdot \underline{e}_j = \delta_{ij} \quad (2.7)$$
, also Orthonormalbasis (ONB)

$$(2) \text{ in ART: } \underline{e}_i = \frac{\partial \underline{r}}{\partial x_i}$$

(ii) Kartesische Koordinaten:



$$P: (x, y, z)$$

$$\left. \begin{array}{l} \{ \underline{e}_x, \underline{e}_y, \underline{e}_z \} \text{ ortsfest} \\ \underline{e}_i \cdot \underline{e}_j = \delta_{ij} \quad i, j = x, y, z \end{array} \right\} \rightarrow \underline{r} = \sum_i x_i \underline{e}_i = x_i \underline{e}_i = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \quad (2.8)$$

$$\text{Tr}_{\leftarrow e}^i = 0!$$

(iii) Zylinderkoordinaten: s. Folie

(iv) Kugelkoordinaten: s. Übungen

2.2 Tensoren 2. Stufe

a) Einordnung:

Tensoren 0. Stufe \equiv Skalare

" 1. Stufe = Vektoren $\underline{a} \in V_p$

$$\underline{a} = \sum_i a_i \underline{e}_i = a_i \underline{e}_i \quad \text{mit } \{ \underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3 \} \dots \text{ONB in } V_p$$

Schreibweise:

$$\underline{a} \begin{cases} \text{Vektor} \\ \text{Matrixdarstellung: } \underline{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \end{cases}$$

geht Tensor 2. Stufe!

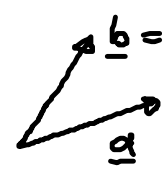
b) Definitionen & dyadisches Produkt:

Def: Tensoren 2. Stufe vermitteln eine lineare Abbildung von V_p in sich:

$$\underline{I}: V_p \rightarrow V_p$$

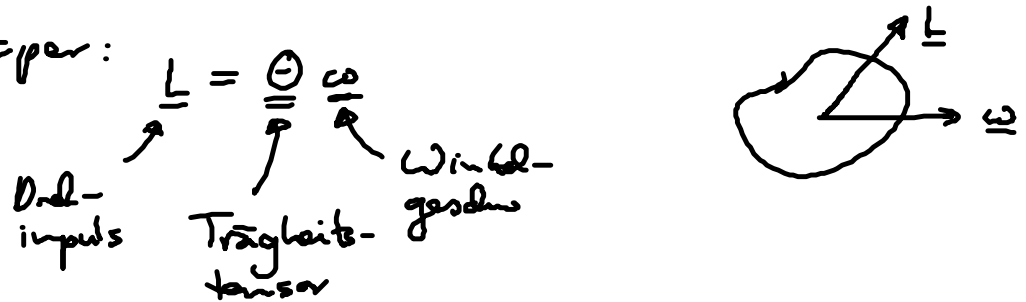
$$\underline{I}: \underline{a} \rightarrow \underline{b} := \underline{I} \underline{a}, \quad \underline{a}, \underline{b} \in V_p$$

Linearität: $\underline{I}(p\underline{a} + q\underline{b}) = p\underline{I}\underline{a} + q\underline{I}\underline{b}, \quad p, q \in \mathbb{R}$



(2.15)

• Bsp 1: starrer Körper:



• Bsp 2: Spannungstensor: charakterisiert Material (\rightarrow s. Kapitel 3)
(lat. tendo; spannen)

• Komponente von \underline{I} bzgl. Basis in V_p : \rightarrow Rechnen

Voraussetzung: Koordinatbasis = ONB: $\underline{e}_i \cdot \underline{e}_j = \delta_{ij} \quad i, j = 1, 2, 3$

$$\underline{e}_i \cdot \underline{b} = \underline{I} \underline{a} \rightarrow b_i = \underline{e}_i \cdot \underline{b} = \underline{e}_i \cdot \underline{I} \underline{a}$$

$$\xrightarrow[\text{linearität}]{\underline{a} = a_j \underline{e}_j} b_i = (\underline{e}_i \cdot \underline{I} \underline{e}_j) a_j$$

$$\rightarrow \underline{T}_{ij} = \underline{e}_i \cdot \underline{I} \underline{e}_j \quad (2.16)$$

... Komponenten von \underline{I}

$$\rightarrow \underline{b}_i = T_{ij} a_j \quad (2.17)$$

Schreibweise:

$$\underline{\underline{T}} \begin{cases} \text{Tensor 2. Stufe} \\ \text{Matrix darstellg.} \end{cases} \quad \underline{\underline{T}} = \begin{pmatrix} T_{11} & T_{12} & T_{13} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ T_{31} & \dots & T_{33} \end{pmatrix}$$

also: $\underline{b} = \underline{\underline{T}} \underline{a}$ $\begin{cases} \text{lineare Abbildg.: darstellg. frei} \\ \text{" " in Matrixschreibweise} \end{cases}$

• Def: Das Tensor-/dyadische Produkt von $\underline{a}, \underline{b} \in V_p$:
 $\underline{a} \otimes \underline{b} \in V_p \times V_p$ (Produktraum)
besitzt die Eigenschaft: (2.18)
1. Bilinearität: $\underline{a} \otimes \underline{b} = (a_i \underline{e}_i) \otimes (b_j \underline{e}_j)$
 $= a_i b_j (\underline{e}_i \otimes \underline{e}_j)$
2. lineare Abbildung:
 $(\underline{a} \otimes \underline{b}) \underline{c} = \underline{a} (\underline{b} \cdot \underline{c}) \in V_p$

• (2.18) legt nahe:

Satz: Tensoren 2. Stufe sind Elemente des Produkt-
raumes $V \times V$, der durch die Basis-tensoren
 $\{\underline{e}_i \otimes \underline{e}_j, i, j = 1, 2, 3\}$ aufgespannt wird: (2.19)

$$\underline{\underline{T}} = T_{ij} \underline{e}_i \otimes \underline{e}_j$$

... Entwicklung von $\underline{\underline{T}}$ nach Basis!

$$(\text{vgl. } \underline{a} = a_i \underline{e}_i)$$

$$\text{Beweis: (2.16) } T_{ij} = \underline{e}_i \cdot \underline{\underline{T}} \underline{e}_j \stackrel{(2.19)}{=} \underline{e}_i \cdot (T_{kl} \underline{e}_k \otimes \underline{e}_l) \underline{e}_j$$

$$= T_{kl} \underbrace{\underline{e}_i \cdot \underline{e}_k}_{\delta_{ik}} \underbrace{\underline{e}_l \cdot \underline{e}_j}_{\delta_{lj}} = T_{ij} \quad \checkmark$$

NB: $(\underline{a} \otimes \underline{b})_{ij} = a_i b_j$ (2.20)

$$\text{Bew: } \underline{e}_i (\underline{a} \otimes \underline{b}) \underline{e}_j = \underline{e}_i \cdot \underline{a} \underline{b} \cdot \underline{e}_j = a_i b_j$$

c) Spezielle Tensoren:

• transponierte Tensoren: $\underline{\underline{T}}^t$:

$$\begin{aligned} \underline{a} \cdot \underline{\underline{T}} \underline{b} &= \underline{b} \cdot \underline{\underline{T}}^t \underline{a} \\ &= (\underline{\underline{T}}^t \underline{a}) \cdot \underline{b} \end{aligned} \quad (2.21)$$

$$\begin{aligned} \underline{a} &= \underline{e}_j \\ \underline{b} &= \underline{e}_i \end{aligned} \rightarrow$$

$$T_{ji} = (\underline{\underline{T}}^t)_{ij}$$

• allg. Tensor 2. Stufe (in 3 Dim.): $3 \times 3 = 9$ unabh. Komp.

symmetrischer Tensoren:

$$\underline{\underline{T}}^t = \underline{\underline{T}} \xrightarrow{(2.21)} T_{ji} = T_{ij} \quad (2.22)$$

... 6 unabh. Komp. T_{11}, T_{22}, T_{33}
 T_{12}, T_{13}, T_{23}

Bsp: Spannungstensor

antisymmetr. Tensoren:

$$\begin{aligned} \underline{\underline{T}}^t &= -\underline{\underline{T}} \xrightarrow{(2.21)} T_{ji} = -T_{ij} \\ &\rightarrow T_{11} = T_{22} = T_{33} = 0 \end{aligned} \quad (2.23)$$

... 3 unabh. Komp: T_{12}, T_{13}, T_{23}