

• Bitte anschauen: MUP

Vorlesung 3: 2.4.4 Drehungen

Vorlesung 10: 6.4 Nabla-Operator (Cartes. Koord.)

Vorlesung 11: } 6.6 Rotation

" 12: } 7.1. Linienintegrale

1.2 Kinematik eines Massenpunktes

• Sammenfassend: „Die Kinematik behandelt die Geometrie der Bewegung ohne Rücksicht auf deren physikal. Realisierung“

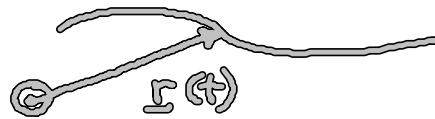
• Massenpunkt: idealisiertes Objekt, ohne Ausdehnung, aber mit Masse

real: Ausdehnung \ll typische Längenskala im System

Bsp: Planeten im Sonnensystem, Galaxien im Galaxienhaufen, Atome im Gas, etc.

a) Geschwindigkeit:

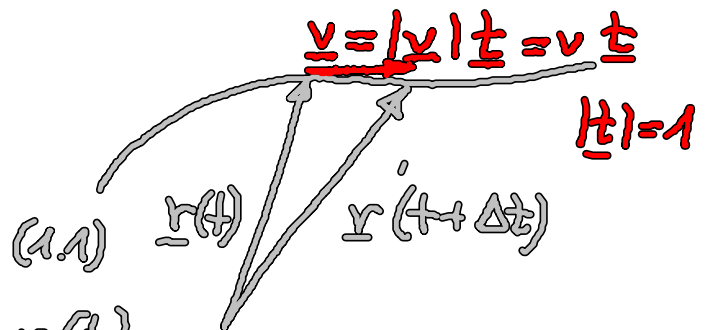
Bahnkurve $\underline{r}(t)$



$$\underline{v}(t) = \frac{d\underline{r}}{dt} = \dot{\underline{r}}$$

$$= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\underline{r}(t+\Delta t) - \underline{r}(t)}{\Delta t}$$

... Tangentialvektor an $\underline{r}(t)$



NB: Bogenlänge s
 $v = |\underline{v}| = \frac{ds}{dt}$ ← in der dt zurückgelegte Strecke

$$\rightarrow ds = v dt \rightarrow s = \int_0^t v(t') dt' = \int_0^s ds' \quad (1.2)$$

... „zurückgelegte Weg“

• Kartes. Koord.

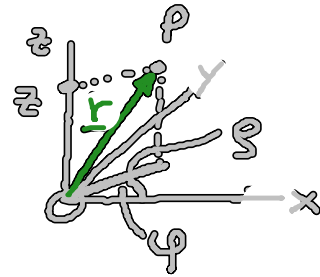
$$\underline{v}(t) = \dot{x} \underline{e}_x + \dot{y} \underline{e}_y + \dot{z} \underline{e}_z = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} \quad (1.3)$$

wobei $\underline{r} = x \underline{e}_x + y \underline{e}_y + z \underline{e}_z = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

• Zyl. in der Koord.

$$\underline{v}(t) = \frac{d\underline{r}}{dt} \quad \text{ Kettenregel}$$

$$= \frac{\partial \underline{r}}{\partial s} \dot{s} + \frac{\partial \underline{r}}{\partial \varphi} \dot{\varphi} + \frac{\partial \underline{r}}{\partial z} \dot{z}$$



Bahn: $(s(t), \varphi(t), z(t))$

MMP
 →
 Ü6

$$\underline{v}(t) = \dot{s} \underline{e}_s + s \dot{\varphi} \underline{e}_\varphi + \dot{z} \underline{e}_z \quad (1.4)$$

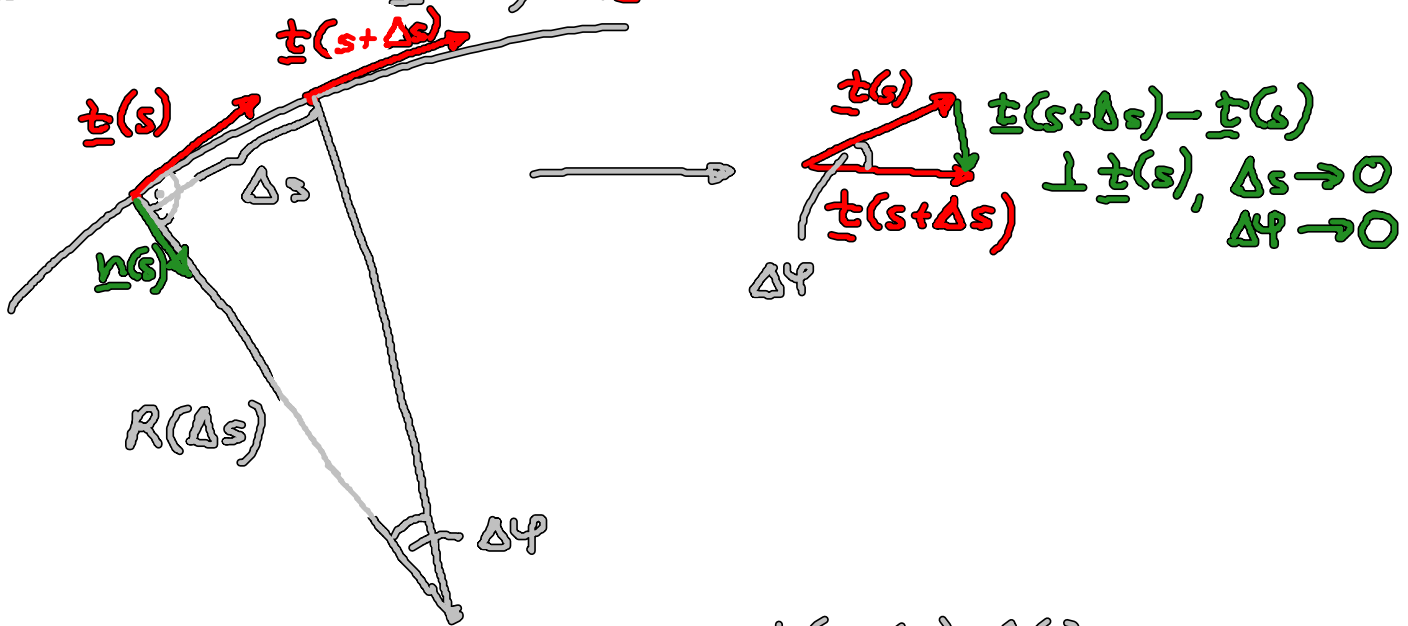
radiale azimutale axiale Geschw.
 φ ... Winkelgeschw.

b) Beschleunigung

• $\underline{a} = \frac{d\underline{v}}{dt} = \frac{d^2 \underline{r}}{dt^2} \quad (1.5) \quad \dots \text{ "acceleration"}$

• Zerlegung von \underline{a} nach natürlichen Komponenten

Bahnkurve: $\underline{r}(s) \quad |\underline{t}|=1!$



Normalenvektor $\underline{n}(s) = \lim_{\Delta\varphi \rightarrow 0} \underbrace{\frac{\underline{t}(s+\Delta s) - \underline{t}(s)}{\Delta\varphi}}_{\text{Normierung auf 1, weil } |\underline{t}|=1}$

$$\left[\Delta\varphi = \frac{\Delta s}{R(\Delta s)} \right] = \lim_{\Delta s \rightarrow 0} R(\Delta s) \frac{\underline{t}(s+\Delta s) - \underline{t}(s)}{\Delta s}$$

$$\rightarrow \underline{n}(s) = R \frac{d\underline{t}}{ds} \quad \text{mit} \quad \frac{1}{R} \hat{=} \left| \frac{d\underline{t}}{ds} \right| \quad (1.6)$$

$|\underline{n}|=1!$... Krümmung der Bahnkurve

R .. Krümmungsradius

\rightarrow begleitendes Dreibein für Massenpkt.

$\underline{t}, \underline{n}$, Binormalenvektor: $\underline{b} = \underline{t} \times \underline{n}$ (1.7)

$|\underline{t}| = |\underline{n}| = |\underline{b}| = 1 \rightarrow$ lokale ONB

• $\underline{a} = \frac{d\underline{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(v\underline{t}) = \frac{dv}{dt}\underline{t} + v\frac{d\underline{t}}{dt} = \frac{dv}{dt}\underline{t} + v\frac{d\underline{t}}{ds}\frac{ds}{dt}$

(1.8) $\underline{a} = \frac{dv}{dt}\underline{t} + \frac{v^2}{R}\underline{n}$ (1.8)

Tangential- Radialbeschl.
beschleun. = „Zentripetal beschl.“
bei Richtungsänderung
 $\sim \frac{v^2}{R}$

• Anwendung auf Helixbahn: \rightarrow Übungen

1.3 Newtonsche Axiome

\rightarrow Folie