

II. Klassische Mechanik: Lagrange Formalismus

II.1. Motivation

Newton'sche Mechanik

⇒ BWGC für N -Teilchensystem,
häufig in kartesischen Koordinaten

aber:

In vielen Fällen unterliegt die Bewegung der Teilchen bestimmten „Zwangsbedingungen“, die die Bewegung einschränken. Die Zwangsbedingungen werden durch sog. „Zwangskräfte“ hervorgerufen

⇒ In solchen Fällen wird die Newton'sche Mechanik un bequem (häufig ist auch die Angabe der Zwangskraft schwierig)

Beispiel: Massenpunkt an ebenem Fadenpendel mit fester ~~fest~~ Länge l



es wirkt

- die Schwerkraft
- die „Fadenkraft“ (Zwangskraft)

← sorgt dafür, dass $l = \text{const!}$

man sieht auch: Die Anwesenheit der Zwangsbedingung führt hier zu einer Reduktion der Zahl der „Freiheitsgrade“

ohne Faden: $f = 2$
mit Faden: $f = 1$

(Zahl der Freiheitsgrade bei ebener Bewegung)

Lagrange-Mechanik:

Allgemeinere Formulierung der Mechanik, mit der Zwangsbedingungen einfacher zu handhaben sind

II.2. Zwangsbedingungen und Zwangsarbeit

Klassifikation

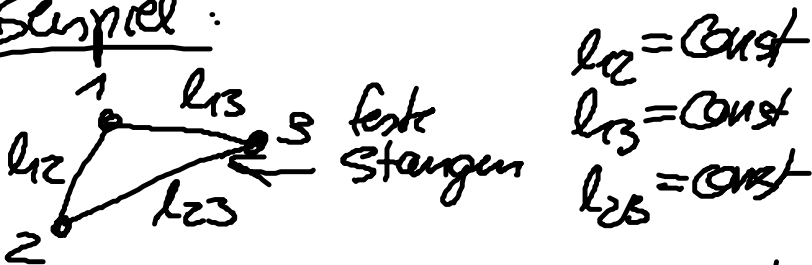
i) holonome Zwangsbedingungen

⇒ beschreibbar durch eine geschlossene Gleichung der Form $f_\lambda(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) = 0$

$$\lambda = 1, \dots, p$$

↑
Zahl der unabh. Zwangsbedingungen

Beispiel:



$$l_{12} = \text{const}$$

$$l_{13} = \text{const}$$

$$l_{23} = \text{const}$$

hier $p=3$: $f_1 = |\underline{r}_1 - \underline{r}_2| - l_{12} = 0$

$$f_2 = |\underline{r}_2 - \underline{r}_3| - l_{23} = 0$$

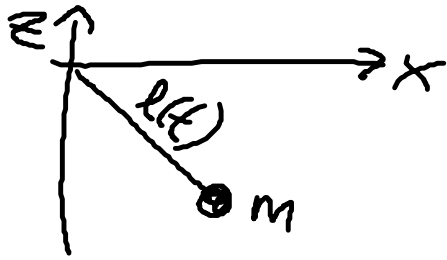
$$f_3 = |\underline{r}_1 - \underline{r}_3| - l_{13} = 0$$

⇒ Diese Zwangsbedingungen sind offensichtlich ~~zeit~~ unabhängig von der Zeit ($\frac{\partial f_\lambda}{\partial t} = 0$)

→ „skleronome“ Zwangsbedingungen!

Holonome Zwangsbedingungen können aber auch zeitabhängig sein! ⇒ „rheonome“ Zwangsbed.

Beispiel: Ebenes Fadenpendel mit variabler Länge



$$x^2 + z^2 - (l(t))^2 = 0$$

ii) Nicht-holonome Zwangsbedingungen

→ nicht darstellbar in der Form $f(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) = 0$

typische Form:

$$\textcircled{*} \sum_{i=1}^N \underset{\substack{\uparrow \\ \text{Vektor}}}{a_i} \lambda_{i,c}(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) \cdot d\underline{r}_i + a_\lambda \underset{\substack{\uparrow \\ \text{Skalar}}}{\lambda}(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) dt = 0$$

$\lambda = 1, \dots, p$

umschreiben von $\textcircled{*}$ durch Teilen durch dt

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^N a_i \lambda_{i,c}(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) \cdot \underline{v}_i + a_\lambda \lambda(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) = 0$$

$\lambda = 1, \dots, p$

Beispiel:

Rangieren mit dem Auto

⇒ momentane Bewegung ist durch die Radrichtung
d.h. auch durch \underline{v} bestimmt

(trotzdem ist jede Art erreichbar ⇒ keine echte
Reduktion der Zahl der
Freiheitsgrade!

Beacht:
 Unter best. Bedingungen kann \otimes auf eine holonome
 Zwangsbed.-Zurückgeführt werden

$$\underline{a}_{i,\lambda} = \nabla_i A_\lambda(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) \quad \text{mit } \underbrace{A_\lambda(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) = 0}_{\text{holonome Bed.}}$$

$$a_\lambda = \frac{\partial A_\lambda}{\partial t}$$

$$\rightarrow \frac{dA_\lambda}{dt} = \sum_{i=1}^N \nabla_i A_\lambda \cdot \dot{\underline{r}}_i + \frac{\partial A_\lambda}{\partial t} = 0$$

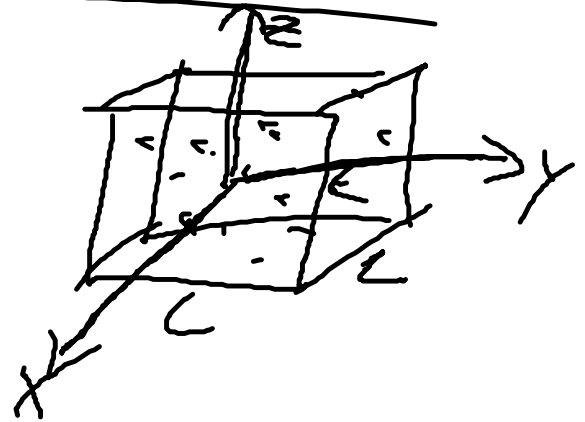
$$\Leftrightarrow \sum_i \underline{a}_{i,\lambda} \cdot \dot{\underline{r}}_i + a_\lambda = 0$$

iii) Zwangsbedingungen in Form von Ungleichungen

Beispiel: Gasstücken im Vakuum
 (Würfel)

$$-\frac{L}{2} \leq x_i, y_i, z_i \leq \frac{L}{2}$$

\Rightarrow Keine echte Reduktion von
 Freiheitsgraden



Annahme:

Zwangsbedingungen werden durch Zwangskraft erzeugt
 $\hookrightarrow \underline{z}_i$ (für Teilchen i)

\underline{Z}_i wirkt zusätzlich zu ohnehin vorhandener Kraft \underline{F}_i

\Rightarrow Modifikation der Newton'schen BWC:

$$m_i \ddot{\underline{r}}_i = \underline{F}_i + \underline{Z}_i$$

Frage: Wie sollen die \underline{Z}_i bestimmt werden?

II.3. Virtuelle Verschiebungen, d'Alambertsches Prinzip

Definition: virtuelle Verschiebung $\delta \underline{r}_i \Leftrightarrow$ infinitesimale Änderung der Koordinaten, die
 a) mit den Zwangsbedingungen verträglich ist
 b) zu einer festen Zeit stattfindet

virtuelle Verschiebung \neq tatsächliche Verschiebung $d\underline{r}_i$ in einem Zeitintervall dt

Beispiel: Ebenees Fadenpendel ($l = \text{const}$)

also \underline{Z} steht senkrecht auf \underline{dr} !

Allgemein fordert man

$$\sum_{i=1}^N \underline{Z}_i \cdot \delta \underline{r}_i = 0$$

virtuelle Arbeit

"Zwangskräfte stehen senkrecht auf den virtuellen Verschiebungen"

"Prinzip der virtuellen Arbeit"

Die Zwangskräfte leisten keine virtuelle Arbeit!
 (beachte: Diese Forderung schneidet die Summe
 über alle Teilchen!)

Wir benutzen dieses Prinzip nun zur Umformulierung
 der Newton'schen BWE mit Zwangskraft

$$\textcircled{1} \quad m_i \ddot{\underline{r}}_i = \underline{F}_i + \underline{Z}_i \Rightarrow (m_i \ddot{\underline{r}}_i - \underline{F}_i - \underline{Z}_i) = 0$$

$$\textcircled{2} \quad \sum_{i=1}^N \underline{Z}_i \cdot \delta \underline{r}_i = 0$$

multipliziert mit
 $\delta \underline{r}_i$ und summiert

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^N (m_i \ddot{\underline{r}}_i - \underline{F}_i - \underline{Z}_i) \cdot \delta \underline{r}_i = 0$$

$$\textcircled{2} \Rightarrow \boxed{\sum_{i=1}^N (m_i \ddot{\underline{r}}_i - \underline{F}_i) \cdot \delta \underline{r}_i = 0} \quad \text{"d'Alembert'sches Prinzip"}$$

Bemerkungen:

(i) Zwangskräfte tauchen nicht mehr explizit auf!

(ii) Formulierung ist immer noch unpraktisch, da
 die virtuellen Verschiebungen nicht beliebig unabhängig
 voneinander sind!

iii) Falls alle $d\underline{r}_i$ unabhängig ~~und~~ voneinander
und unbeeinträchtigt von Zwangsbedingungen

\Rightarrow für jeden Term in der Summe gilt

$$m_i \ddot{\underline{r}}_i - \underline{F}_i = 0$$

\Rightarrow Newton!

II.4. Lagrange-Gleichungen 1. Art

Annahme, Zwangsglied beschreibbar in der Form

$$\textcircled{*} \sum_{i=1}^N \underline{a}_{i,\lambda}(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) \cdot d\underline{r}_i + a_\lambda(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) \stackrel{dt}{=} 0$$

$\lambda = 1, \dots, p$

(reduziert sich auf holonome Bed.

im Fall $\underline{a}_{i,\lambda} = \nabla_i A_\lambda(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t)$, $a_\lambda = \frac{dA_\lambda}{dt}$
und $A_\lambda(\dots) = 0$)

Anwendung von $\textcircled{*}$ auf eine virtuelle Verschiebung

$$\begin{array}{l} d\underline{r}_i \rightarrow \delta\underline{r}_i \\ dt = 0 \end{array}$$

aus $\textcircled{*}$ wird: $\sum_{i=1}^N \underline{a}_{i,\lambda}(\underline{r}_1, \dots, \underline{r}_N, t) \cdot \delta\underline{r}_i = 0$ $\lambda = 1, \dots, p$

andererseits hatten wir gesehen: $\sum_{i=1}^N \underline{Z}_i \cdot \delta\underline{r}_i = 0$ Prinzip der
virtuellen
Arbeit!

Ansatz für die Zwangskräfte =

$$\underline{Z}_i = \sum_{\lambda=1}^p \mu_{\lambda} \underline{a}_{i,\lambda}$$

(Erinnerung: ^{Skalar} für holonome Zwangsbed.
 $\underline{a}_{i,\lambda} = \dot{r}_i \cdot \underline{A}_{\lambda}$)

Zusammenhang zw. Zwangskraft und Zwangsbedingung!
schön, aber was sind die ~~Wahlmöglichkeiten~~ μ_{λ} ?

Einsetzen in unsere „alt“ BNGC

$$\Rightarrow \underline{m}_i \ddot{\underline{r}}_i = \underline{F}_i + \sum_{\lambda=1}^p \mu_{\lambda} \underline{a}_{i,\lambda}$$

Vektorgleichung

Lagrange-Gleichungen
1. Art!
„Lagrange I“

umschreiben in Komponentenform (Annahme: $m_i = m$)

$$m \ddot{x}_k - F_k - \sum_{\lambda=1}^p \mu_{\lambda} a_{k,\lambda} = 0$$

$k = 1, \dots, 3N$

$\Rightarrow 3N$ Gleichungen

\Rightarrow Ergänzung durch p Gleichungen der Form

$$\sum_{i=1}^N \underline{a}_{i,\lambda} \cdot d\underline{r}_i + a_{\lambda} dt = 0$$

(bzw. $A_{\lambda}(r_1, \dots, r_N, t) = 0$)

ES gibt also insgesamt $3N+p$ Gleichungen für die Unbekannten $x_k(t)$ und μ_k

Vorgehensweise in der Praxis

- Bestimme die p voneinander unabhängigen Zwangsbed. und bestimme die Größen a_{ij} und a_j
- Löse die $3N+p$ Gleichungen für $x_k(t)$ und μ_k
— fertig!
- Falls ge wünscht, explizite Bestimmung der Zwangskräfte
$$\underline{Z}_i = \sum_{k=1}^p \mu_k a_{ik}$$

Trotzdem

Verfahren immer noch unständlich!