

Molekulardynamik

Ziel: Berechnung von Zeitmittelwerten

$$\langle A \rangle = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} dt A(p_1(t), \dots, p_n(t); q_1(t), \dots, q_n(t))$$

durch Lösung der Newtonschen BwGL

(Ziel: N -Teilchensystem)
(ohne innere Freiheitsgrade)

$$\begin{aligned} m_i \ddot{\mathbf{r}}_i(t) &= \mathbf{F}_i(t) \\ &= \sum_{j \neq i}^N \left(-\nabla_{\mathbf{r}_{ij}} u(r_{ij}) \right) \end{aligned}$$

generelle Vorgehensweise:

a) Wähle Anfangsbed. $\mathbf{r}_1(0), \dots, \mathbf{r}_N(0)$

z.B. zufällig, oder Gitterplätze (fcc)

und $\dot{\mathbf{r}}_1(0), \dots, \dot{\mathbf{r}}_N(0)$

- typische Geschwindigkeitsverteilung:
- Maxwell-Boltzmann (d.h. "richtige" Verteilung (normiert) f. d. kanonische Ensemble)

$$B(v_{i,\alpha}) = \sqrt{\frac{m_i}{2\pi k_B T}} e^{-\beta m_i v_{i,\alpha}^2}$$

$$\alpha = x, y, z$$

$$\langle v_{i,\alpha} \rangle = 0$$

$$\langle v_{i,\alpha}^2 \rangle = \frac{k_B T}{m_i} \rightarrow \text{korrespondiert mit dem Äquipartitionstheorem!}$$

- z.B. Geschw. zufällig

→ $B(v)$ entwickelt sich in eine Maxwell-Boltzmann-Verteilung

b) Integriere numerisch die Newton'sche BWSL

(s. nächster Abschnitt)

c) Nach Equilibriumsphase, Beginn mit Berechnung von Zeitmittelwerten

generelle Vorschrift:

$$\langle A \rangle = \frac{1}{M_0} \sum_{k=1}^{M_0} \frac{1}{M_T} \sum_{i=1}^{M_T} A(\tau_k + \tau_i)$$

Mitteln über *
verschiedene „Nullpunkte“
in der Zeit
(nach der Equilibrierungsphase!)

*) Mitteln über ein bestimmtes
Zeitintervall mit M_T Zeitpunkte

Bemerkung : Die einfachste Form von MD-Simulation
läuft in mikrokanonischer Ensemble, also NVE

(Grot: Newtonsch BWGL \Leftrightarrow Hamilton'sch BWGL
 \Rightarrow für konservative Systeme ist die
Gesamtenergie konst.!

(Für translationsinvariante Systeme ist
zusätzlich: $\dot{p} = \dot{L} = 0$)

Die Temperatur kann mittels der kinetischen Energie berechnet werden:

(Äquipartitionstheorem: $\langle \frac{p_{i,\alpha}^2}{2m_i} \rangle = \frac{1}{2} k_B T$)

$$\Rightarrow E_{kin} = \sum_{i=1}^N \sum_{\alpha=1}^3 \langle \frac{p_{i,\alpha}^2}{2m_i} \rangle = \frac{3}{2} N k_B T$$

$$\Rightarrow T = \frac{2}{3N} k_B^{-1} E_{kin}$$

Temperatur sollte eigenspezifischer konst. bleiben!

IV 3.1. Integrationsalgorithmen (Beispiele)

1) Verlet-Algorithmus

Ausgangspkt: Sample-Rückkehr von $\mathbf{r}_i(t)$ am Zeitpkt t . (Index i hier weglassen)

$$\mathbf{r}(t + \Delta t) = \mathbf{r}(t) + \dot{\mathbf{r}}(t) \Delta t + \frac{1}{2} \ddot{\mathbf{r}}(t) \Delta t^2 + \frac{1}{6} \dddot{\mathbf{r}}(t) \Delta t^3 + o(\Delta t^4)$$

$$r(t + \Delta t) = r(t) - \dot{r}(t) \Delta t + \frac{1}{2} \ddot{r}(t) \Delta t^2 - \frac{1}{3} \dddot{r}(t) \Delta t^3 + o(\Delta t^4)$$

$$r(t + \Delta t) + r(t - \Delta t) = 2r(t) + \ddot{r}(t) \Delta t^2 + o(\Delta t^4)$$

$$\hookrightarrow \underline{x}_i(t + \Delta t) \approx 2 \underline{x}_i(t) - \underline{x}_i(t - \Delta t) + \frac{\underline{F}_i(t)}{m_i} \Delta t^2 \quad \forall i$$

Man sieht:

Für jede Zeitschnitt $t + \Delta t$ braucht man alle Teilchenpositionen bei t , alle Positionen bei $t - \Delta t$ und alle Kräfte zu Zeit t !

Aber wie misst die Geschwindigkeit $v_i(t)$?

Die Geschwindigkeit

$$\underline{x}_i(t + \Delta t) - \underline{x}_i(t - \Delta t) = 2 \cdot \dot{\underline{x}}_i(t) \Delta t + \frac{2}{3} \ddot{\underline{x}}_i(t) \Delta t^3$$

$$\Delta t \rightarrow 0 : \quad \dot{\underline{x}}_i(t) = v_i(t) \approx \frac{1}{2 \Delta t} (\underline{x}_i(t + \Delta t) - \underline{x}_i(t - \Delta t))$$

(bzw.
 Δt ausreichend
 klein)



kommt bei auf Konstanten
 $O(\Delta t^2)$!
↑
Vorteil!

2) „Leapfrog“-Algorithmus:

betrachte nun die Geschwindigkeit:

$$v\left(t + \frac{\Delta t}{2}\right) = v(t) + \frac{\Delta t}{2} \dot{v}(t) + \frac{1}{2} \left(\frac{\Delta t}{2}\right)^2 \ddot{v}(t) + \dots$$

$$v\left(t - \frac{\Delta t}{2}\right) = v(t) - \frac{\Delta t}{2} \dot{v}(t) + \frac{1}{2} \left(\frac{\Delta t}{2}\right)^2 \ddot{v}(t) - \dots$$

↳ $v\left(t + \frac{\Delta t}{2}\right) \approx v\left(t - \frac{\Delta t}{2}\right) + \Delta t \underbrace{\dot{v}(t)}_{\frac{F(t)}{m}} + O(\Delta t^2)$

Ⓢ

Dant: Definition der Geschwindigkeit bei $t + \frac{\Delta t}{2}$
(bzw. bei $t - \frac{\Delta t}{2}$) bekannt

Positionen,

$$\begin{aligned} x\left(t + \Delta t\right) &= x(t) + v(t) \Delta t + \frac{1}{2} \dot{v}(t) \Delta t^2 + \dots \\ &\approx x(t) + \Delta t \left(\underbrace{v(t) + \dot{v}(t) \frac{\Delta t}{2}} \right) \end{aligned}$$

$$v(t + \frac{\Delta t}{2})$$

$$\Rightarrow \tau(t + \Delta t) = \tau(t) + \Delta t v(t + \frac{\Delta t}{2}) \quad \text{II}$$

\Rightarrow zu speichern:

$$\tau_1(t), \tau_2(t), v_1(t - \frac{\Delta t}{2})$$

implementiert: erst $\textcircled{\text{I}}$, dann $\textcircled{\text{II}}$

Beachte: Es gibt viele weitere Algorithmen

Für alle gilt:

Genauezeit wird immer kleiner, je kleiner der Zeitschritt Δt !

\rightarrow wichtiger z.B. an der Gesamtenzeig

$$H = E_{kin} + E_{pot}$$

\rightarrow die muß erhalten bleiben!!

aufßerde: Temperatur sollte näherungsweise konstant sein!

Typische Wert f. Δt : $\Delta t \sim 10^{-3}$ in reduzierter Einheit!

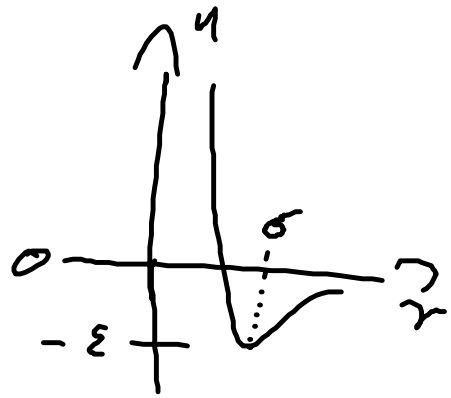
IV 3.2. Benutzung „reduzierte“ Einheiten

↑
dimensionlos!

→ bequemer als Benutzung echter Einheiten

z.B. Lennard-Jones-Potential

$$u(r_{12}) = 4\varepsilon \left(\left(\frac{\sigma}{r_{12}} \right)^{12} - \left(\frac{\sigma}{r_{12}} \right)^6 \right)$$



→ Energieskala definiert durch ε :

$$T^* = \frac{2,5T}{\varepsilon} ; u^* = \frac{u}{\varepsilon}$$

Ort: $\underline{r}_i^* = \underline{r}_i \sigma^{-1} \rightarrow$ Partikelabstand in Längeneinheit

Kraft: $\underline{F}_i^* = \underline{F}_i \cdot \frac{\sigma}{\varepsilon}$

Geschwindigkeits:

$$\underline{v}_i^* = \underline{v}_i \sqrt{\frac{m}{\varepsilon}}$$

Zeit: $t^* = t \cdot \sqrt{\frac{\varepsilon}{m c^2}}$

Mass: $m^* = 1$

Zeige nun, dass die Newtonsche BW 62 komplett in reduzierter Einheit geschrieben werden können:

$$m \dot{\underline{v}}_i = \underline{F}_i \quad (\text{Analog: } m_i = m v_i)$$

$$m d\underline{v}_i = \underline{F}_i dt \quad \Big| \cdot \sqrt{\frac{m}{\varepsilon}}$$

$$m \sqrt{\frac{m}{\varepsilon}} d\underline{v}_i = \underline{F}_i \sqrt{\frac{m}{\varepsilon}} dt$$

$$d\underline{v}_i^* = \underline{F}_i m^{-1} \sqrt{\frac{m}{\varepsilon}} dt$$

$$= \frac{G}{\epsilon} \underline{F}_i m_i^{-1} \frac{\epsilon}{G} \sqrt{\frac{m}{\epsilon}} d\tau$$

$$= \underline{F}_i^* \cdot \sqrt{\frac{\epsilon}{G^2 m}} d\tau = \underline{F}_i^* d\tau^* //$$

(Benedy, $m^* = 1!$)

$$m^* \underline{v}_i^* = \underline{F}_i^* //$$

Alle andere Gleichungen analog!

Ben : typisch : $\Delta\tau^* = 10^{-3} \dots 10^2$

$$\hookrightarrow \Delta\tau = \sqrt{\frac{m G^2}{\epsilon}} (10^{-3} \dots 10^2)$$

typische wie Piko-Sekunde,