

3. Grundgleichungen der speziell-relativistischen Dynamik

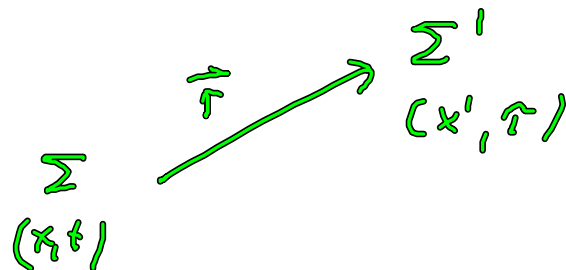
gegenüber der galilei-invarianten Newtongleichung muß die Lorentz-invarianz der Bewegungsgleichung hergestellt werden

Newton: Zeit t in allen KS gleich behandelt (galilei-invariant)

Einstein: Eigenzeit τ ist in allen KS gleich behandelt (Lorentz-invariant)

$x_i = x_i(t)$ bei Newton: $x^\mu = x^\mu(\tau)$ bei Einstein

Eigenzeit: Zeit die auf Uhr die fest am bewegten Objekt angebracht ist abläuft:



Siehe aber Bewegungsgesetze in Σ , d.h. $x^\mu = x^\mu(t)$ damit wir das Geschehen im Laborsystem Σ beschreiben können.

$$d\tau = \gamma^{-1} dt$$

3.1. Viergeschwindigkeit

x^α ist Viervektor und feste $x^\alpha = x^\alpha(\tau)$

$\frac{d}{d\tau} x^\alpha = u^\alpha(\tau)$ definiert die Viergeschwindigkeit \vec{u}

Ziel $x^\alpha = x^\alpha(t)$
 $\alpha = 1, 2, 3$

Wirk, $\tau \rightarrow t$ $d\tau = \gamma^{-1} dt = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} dt$

$$\vec{u}(\tau) = \frac{d}{d\tau} \vec{x} = \frac{d}{d\tau} (ct, \vec{r}) \quad \downarrow \quad \frac{dt}{d\tau} = \gamma$$

$$= \left(c \frac{dt}{d\tau}, \frac{d\vec{r}}{dt} \frac{dt}{d\tau} \right)$$

$$= (c\gamma, \vec{v}, \gamma)$$

\uparrow
 (v_x, v_y, v_z)

$\vec{v}(t), \gamma(t)$, weil
zur Definition der Eigenzeit
nutzt die Lorentztrafo

bestimmt werde.

$$\left(ds^2 = c^2 dt^2 - d\vec{r}^2 \stackrel{!}{=} \text{Def} \right)$$

u^α ist damit gegeben als Funktion von t .

p^α als Viererimpuls definieren (mit u multiplizieren)

$$p^\alpha = (m c \gamma(t), m \gamma(t) \dot{\vec{r}}(t))$$

3.2. Relativistische Bewegungsgleichung

Ausgang zur Herleitung der Newtongleichung

$$\frac{d}{dt} p_i(t) = f_i(t) \quad (\text{Newton}) \quad \equiv \quad \underset{\substack{\uparrow \\ \text{Newton}}}{f_i}$$

$$\frac{d}{d\tau} p^\alpha(\tau) = f^\alpha(\tau) \quad \text{können nicht von KS ab}$$

↑
weil τ nicht dazu abhängt

↑
unbekannte Vierkraft

Ziel: $\tau \rightarrow t$, herausfinden auf t

$$\frac{d}{dt} \frac{d}{dt} p^\alpha(t) = f^\alpha(t)$$

↑
weil hier unbekannt

u
 $\gamma(t)$

Komponente anschauen:

$$\alpha = 1, 2, 3 \quad (x, y, z) \quad \{v^1, v^2, v^3\} = \{\dot{x}, \dot{y}, \dot{z}\}$$

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} p^\alpha(t) &= \frac{d}{dt} (m v^\alpha(t) \gamma(t)) \quad \text{hier Seite} \\ &= m \left(\dot{v}^\alpha \gamma + v^\alpha \underbrace{\left(-\frac{1}{2} \gamma^3 \frac{d}{dt} \left(1 - \frac{\vec{v} \cdot \vec{v}}{c^2} \right) \right)}_{\dot{\gamma}} \right) \\ &= m \left(\dot{v}^\alpha(t) \gamma(t) + v^\alpha(t) \gamma^3(t) \frac{1}{c^2} \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} \right) \end{aligned}$$

hier Seite v. $\frac{d}{dt} p^\alpha = f^\alpha$ berechnen,

brauche wir auch

Forderung:

$$\frac{d}{dt} p^\alpha = f^\alpha$$

↑
 $\alpha = 1 \dots 3$
Nerter Kraft

1. Ergebnis: $\frac{d}{dt} (m_{rel}(t) \vec{v}(t)) = \vec{f}_v(\vec{r}, \vec{v}, t)$

relativistisch Verallgemeinerung der Newton Gleichung

$$m \rightarrow m_{rel}(t) = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \quad \vec{v} = \vec{v}(t) \quad v^2 = \vec{v} \cdot \vec{v}$$

\downarrow Wert
 \downarrow Einheits

- die relativistische Masse stellt ein Korrekturfaktor f. den herkömmlich Impuls dar
- man sieht daß Newton Dynamik wieder entsteht, wenn $\frac{v^2}{c^2} \ll 1$

$\alpha = 0$ Komponente:

$$\frac{d}{dt} p^0 = \frac{dt}{d\tau} \frac{d}{dt} p^0 = \gamma \frac{d}{dt} (m c \beta(t))$$

$p^0 = m c \beta(t)$

$$\frac{d}{dt} p^0 = m \gamma^3(t) \frac{\vec{v}(t) \cdot \dot{\vec{v}}(t)}{c^2} \stackrel{!}{=} \frac{\vec{f}_n \cdot \vec{v}}{c}$$

ist zu zeigen

Motivation: $\vec{f}_n \cdot \vec{v}$ ist Leistung,

$$\text{wenn } \vec{f}_n \cdot \vec{v} = \frac{d}{dt} p_0 c$$

sollte dann

Energie sein, siehe 1./2. VL

Nebenrechnung:

$$\frac{\vec{f}_n \cdot \vec{v}}{c \beta}$$

ausrechnen mit \vec{f}_n von oben:

$$= \sum_{\alpha=1}^3 \frac{m}{c \beta} \left(\gamma \dot{v}^\alpha + \gamma^3 \frac{1}{c^2} \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} v^\alpha \right) v^\alpha$$

$$= \frac{m}{c} \frac{d}{dt} \vec{v} \cdot \vec{v} \left(1 + \gamma^2 \frac{1}{c^2} v^2 \right)$$

$$= \frac{m}{c} \frac{d}{dt} \vec{v} \cdot \vec{v} \left(\frac{1 - \frac{v^2}{c^2} + \frac{v^2}{c^2}}{1 - \frac{v^2}{c^2}} \right) = \frac{m}{c} \vec{v} \cdot \vec{v} \gamma^2$$

$$\rightarrow m \gamma^3 \frac{d}{dt} \vec{v} \cdot \vec{v} = \frac{\vec{f}_v \cdot \vec{v}}{c} \quad \checkmark$$

daraus folgt: $\frac{d}{dt} p_0 = \frac{\vec{f}_v \cdot \vec{v}}{c}$, mit $p_0 = m \gamma c$

$$\frac{d}{dt} (m c^2 \gamma(t)) = \vec{f}_v \cdot \vec{v}$$

Zweites Ergebnis: $\frac{d}{dt} (m_{\text{rel}}(t) / c^2) = \vec{f}_v \cdot \vec{v} \quad \left(\frac{d}{dt} E_{\text{kin}} = \vec{f}_v \cdot \vec{v} \right)$

Da $\vec{f}_v \cdot \vec{v}$ als Leistung interpretiert werden kann,

kann $m_{\text{rel}}(t) / c^2$ als verallgemeinerte „kinetische“ Energie

interpretiert werden. Man schreibt daher: $E = m_{\text{rel}}(t) c^2$

Zusammenfassung und Zusammenhänge

a) Formulierung d. relativistischen Bewegungsgleichungen $\frac{d}{dt} (m_{rel}(t) \vec{v}(t)) = \vec{F}_{ext}$

Energie ist äquivalent zur relativistischen Masse $E = m_{rel}(t) c^2$

b) für relativistische Probleme muß Newton'sche Gl. f. Impuls $\vec{p} = m_{rel} \vec{v}$ gelöst werden. die Masse m_{rel} wird bewegungsabhängig

je schneller desto schwerer: $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} > 1$

$$m_{rel} = m \gamma(t)$$

c) für $v \rightarrow 0$, $v/c \rightarrow 0$ wird die Newton'sche Mechanik reproduziert weil $\gamma \rightarrow 1$ und unabhängig von $\vec{v}(t)$

d) aus den Bewegungsgleichungen folgt (gleich), daß kein Körper über c beschleunigt werden kann,
 c ist maximale Geschwindigkeit

e) $E = m_{rel} c^2$: Energie und Masse sind äquivalent

$$\frac{dE}{dt} = \vec{f}_v \cdot \vec{v} : \text{für } \vec{f}_v = 0 \quad (\text{abgeschlossenes System})$$

ist $E = \text{konst}$ f. abgeschl. Prozesse

Protobispiel sind Kernreaktionen (Massedefekt)

$$m_{\text{rel}}(t) = \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}, \quad m \text{ nennt man Ruhemasse}$$

für N_1 Protonen und N_2 Neutronen gilt bei Zusammenfügen:

$$\underbrace{(N_1 m_p + N_2 m_n) c^2}_E \rightarrow M_K c^2 + \underbrace{\Delta E}_{\substack{\text{Wärme,} \\ \text{Strahlung, etc.}}}$$

↑
Kernmasse

$$(N_1 m_p + N_2 m_n) \neq M_K$$

→ Δm entsteht

$$\boxed{\Delta m c^2 = \Delta E}$$

f/ geringe Geschwindigkeiten.

$E \rightarrow \frac{m}{2} v^2$ sollte sein

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = mc^2 + \frac{m}{2} v^2 + \dots$$

↑
kinetisch Energie
nach Newton

Klein Term $\frac{v}{c} \rightarrow 0$, Taylorreihen. Entwicklung

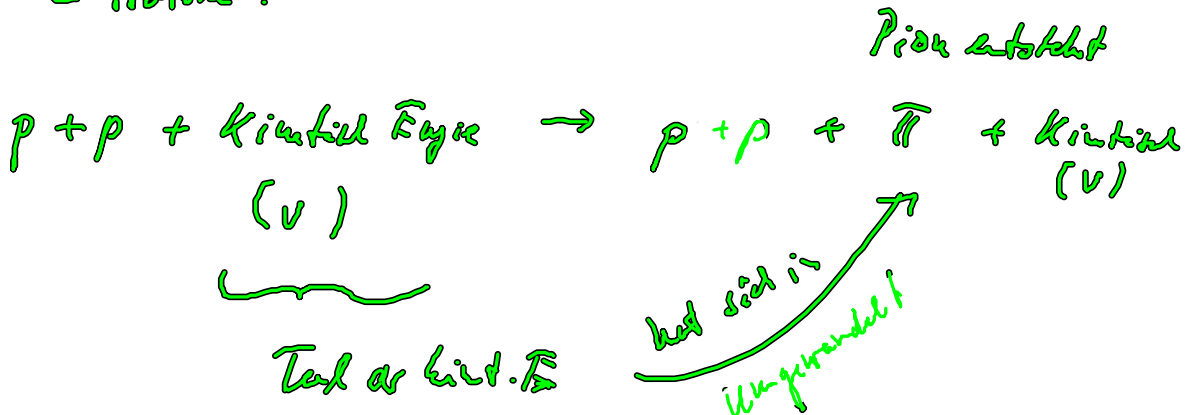
an Newton: $\frac{d}{dt} \left(\frac{m}{2} v^2 \right) = 0 \quad (2. VL)$

↑
 $E_{kin}!$

Einsten hat damit die umkehrbare Kontakte
zu kinetischen Energie festgelegt über mc^2 .
Ruheenergie

Bilanz: Teilchenstoß - kinetisch Energie

2 Protonen:



g) Energie Impuls Beziehung

bei Newton $E_{kin}(v) = \frac{m}{2} v^2$, $E_{kin}(p) = \frac{p^2}{2m}$
($mv = p$)

Energie-Impulsbeziehung bei Newton: $E_{kin}(p) = \frac{p^2}{2m}$

bei Einstein

$$p^\alpha = (\underbrace{m_0 c \gamma}_E, \underbrace{m_0 \gamma v_1}_{p_1}, \underbrace{m_0 \gamma v_2}_{p_2}, \underbrace{m_0 \gamma v_3}_{p_3})$$

$$p^\alpha = \left(\frac{E}{c}, \underbrace{m_0 \gamma v_1}_{p_1}, \underbrace{m_0 \gamma v_2}_{p_2}, \underbrace{m_0 \gamma v_3}_{p_3} \right)$$

berechnen $\sum_\alpha p_\alpha p^\alpha =$ kommt in allen KS = scheinbar falsch

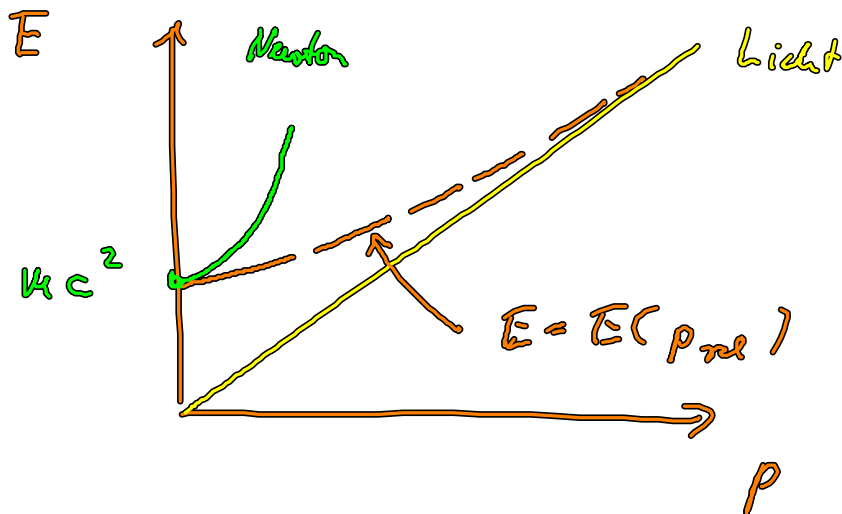
Bedeutung d. Viervektors

$$\sum_\alpha p_\alpha p^\alpha = \underbrace{(m_0 c \gamma)^2 - m_0^2 \gamma^2 v^2}_{m_0^2 \frac{c^2 - v^2}{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \underbrace{\frac{E^2}{c^2} - \vec{p}_{rel}^2}_{\frac{E^2}{c^2} - \vec{p}_{rel}^2}$$

$$+ m^2 c^2 = \frac{E^2}{c^2} - \vec{p}_{rel}^2$$

$$E = \sqrt{m^2 c^4 + c^2 \vec{p}_{rel}^2}$$

relativistischer Energie - Impuls Beziehung



Licht und Teilchen können selbst konsistent
 wie in relativistischer Theorie beschrieben werden.

Beispiel für relativistische Dynamik

Konstante Kraft $m b$: bei freiem Fall: $b = -g$

$$\frac{d}{dt} (\gamma p(t) v(t)) = \gamma b$$

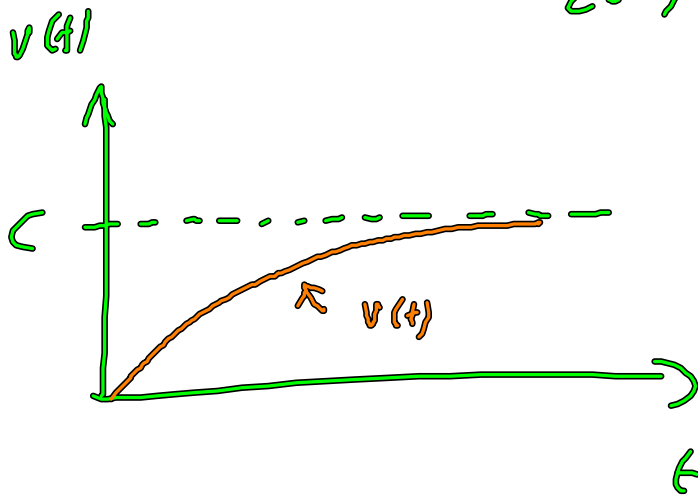
$$v = 0, t = 0$$

$$x = 0, t = 0$$

$$v(t) \gamma(t) = b t$$

$$\frac{v(t)}{\sqrt{1 - \frac{v^2(t)}{c^2}}} = bt \quad \text{umstellt nach } v(t)$$

$$v(t) = \frac{bt}{\left(1 + \frac{b^2 t^2}{c^2}\right)^{1/2}} \quad \xrightarrow{t \rightarrow \infty} c$$



Man kann es leicht mit
über c hier darstellen

Wird $v = \dot{x}$

$$x(t) = b \int_0^t dt' \frac{t'}{\left(1 + \frac{b^2 t'^2}{c^2}\right)^{3/2}} = \frac{c^2}{b} \left(\left(1 + \frac{b^2 t^2}{c^2}\right)^{1/2} - 1 \right)$$

