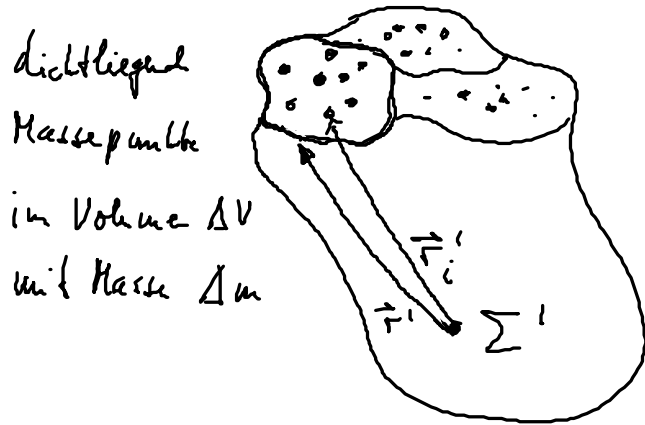


4.1.4. Berechnung von Trägheitstensenoren dichter Körper

Θ_{ke} für reale, ausgedehnte Körper (dicht liegende Massepunkte)



\vec{r}' "sammelt" alle \vec{r}'_i in
"einer Umgebung $\Delta V(\vec{r}')$ mit
 $\Delta m(\vec{r}')$ auf

$\hat{=}$ Grobstruktur d. Raums
("coarse graining")

Idea: Einführung einer Massendichte $\rho_k(\vec{r}') = \frac{\Delta m(\vec{r}')}{\Delta V(\vec{r}')} .$

Übergang von $\vec{r}_i \rightarrow \vec{r}'$

diskrete zu kontinuierlicher Beschreibung

Masse in Umgebung ΔV
von \vec{r}'

Gesamtmasse:

$$M = \sum_i m_i = \sum_{\vec{r}'} \sum_{i(\vec{r}')} m_i = \sum_{\vec{r}'} \Delta m(\vec{r}')$$

\uparrow all Massepunkte d. Körpers
 \uparrow Summ über all \vec{r}'
 \leftarrow Summ über all MP "i" in Umgebung v. \vec{r}'

$$= \sum_{\{\vec{r}'\}} \Delta m(\vec{r}') \frac{\Delta V(\vec{r}')}{\Delta V(\vec{r}')}$$

$$= \sum_{\{\vec{r}'\}} \underbrace{\frac{\Delta m(\vec{r}')}{\Delta V(\vec{r}')}}_{\text{Massendichte an Ort } \vec{r}'}} \frac{\Delta V(\vec{r}')}{1} \xrightarrow{\Delta V \rightarrow 0} \int dV' \underline{\underline{\rho_M(\vec{r}')}}$$

$$\rho_M(\vec{r}') = \frac{dm(\vec{r}')}{dV(\vec{r}')}$$

$$M = \int dV' \rho_M(\vec{r}') \quad dV' = d^3 r'$$

Def. d. Gesamtmasse über Massendichte.

Regel f. Erbsatzung: $\sum_i m_i f(i) \rightarrow \int d^3 r' \rho_M(\vec{r}') f(\vec{r}')$

↑
Funktion d. i-ten Massepunkts

Anwendung auf Trägheitstensor:

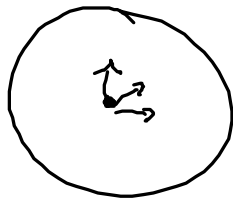
$$\Theta_{ke} = \sum_i \left(\sum_m x_m^{iL} \delta_{ke} - x_k^i x_e^i \right) \quad \text{dichtete (Massenpunkte)}$$

$$\rightarrow \int d^3 r' \rho_M(\vec{r}') \left(\vec{r}'^2 \delta_{ke} - x_k^i x_e^i \right)$$

$$\vec{r}' = (x_1', y_1', z_1') = (x_2', x_2', x_3')$$

Beispiel

Vollkugel



Σ' im Schwerpunkt

Σ'' ist sofort Hauptachsensystem

und nur durch 1 Zahl

Kugelmassendichte:

$$\rho_M(\vec{r}') = \frac{M}{\frac{4\pi}{3}R^3} = \frac{\text{Masse}}{\text{Volumen}}$$

R: Kugelradius

$$\Theta_{11} = \Theta_{22} = \Theta_{33}$$

$$\Theta_{xy} = \Theta_{yx} = \Theta_{zz}$$

gerade (Symmetrie)

$$\Theta_{ke} = \int d\tau' \rho_M(\vec{r}') (\vec{r}'^2 \delta_{ke} - x'_k x'_e)$$

$$\Theta_{zz} = \rho_M \left(\int d\tau' r'^2 - \int d\tau' z'^2 \right)$$

Kugelkoordinaten

$$\int d\tau' \rightarrow \int_0^{2\pi} d\varphi' \int_0^{\pi} d\vartheta' \sin\vartheta' \int_0^R dr' r'^2$$

dann alle
bestimmt

$$= \rho_M \left(4\pi \frac{R^5}{5} - 2\pi \int_0^{\pi} d\vartheta' \sin\vartheta' \int_0^R dr' r'^4 \cos^2\vartheta' \right)$$

$$\cos\vartheta = x$$

Substituiere

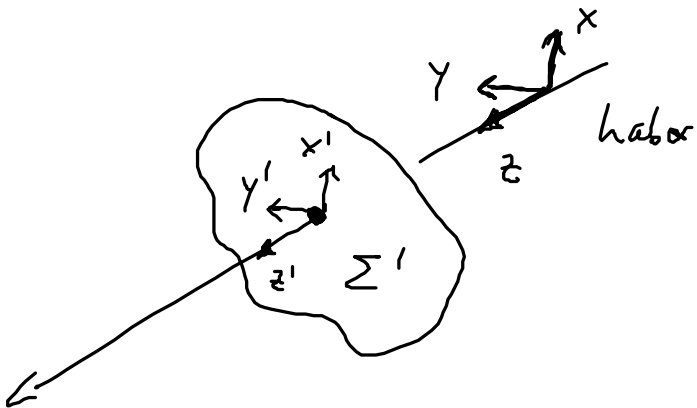
$$= \rho_M \left(4\pi \frac{R^5}{5} - 2\pi \frac{R^5}{5} \cdot \frac{x^3}{3} \Big|_{-1}^1 \right)$$

$$= \rho_M \left(\frac{12\pi}{15} - \frac{4\pi}{15} \right) R^5$$

$$= \rho_M \frac{8\pi}{15} R^5 = \frac{2}{5} M R^2$$

4.1.5 Rotation um feststehende Achse

bis $\vec{\omega}(t)$ beliebig, jetzt $\vec{\omega}$ festlegen



Frage: Vereinfacht sich

$$T_{\text{kin}} \quad \vec{L} \quad ?$$

$\vec{\omega}$ fest Raum $\hat{=}$ Drehg. - feste Achse

Sinnvolle Def. v. T, \vec{L} über Θ_{ke} wenn wenn $\sum_i m_i \vec{r}_i' = 0$

gilt wenn: a) Σ' im Schwerpunkt

b) wenn kein Translation $\vec{r}_0 = 0$

$$\downarrow \quad T = \frac{1}{2} \sum_{k,e} \Theta_{ke} \omega_k \omega_e \quad \left| \quad = \frac{1}{2} \sum_{k,e} \Theta_{ke} \delta_{kz} \omega_z \delta_{ez} \omega_z = \frac{1}{2} \Theta_{zz} \omega_z^2 \right.$$

$$\omega_k = \delta_{kz} \omega_z$$

$$L_k = \sum_e \Theta_{ke} \omega_e = \sum_e \Theta_{ke} \delta_{ez} \omega_z = \underline{\underline{\Theta_{kz} \omega_z}}$$

$$T = \frac{1}{2} \theta_{zz} \omega_z^2 : \text{Kinematik E. f. feste Achse}$$

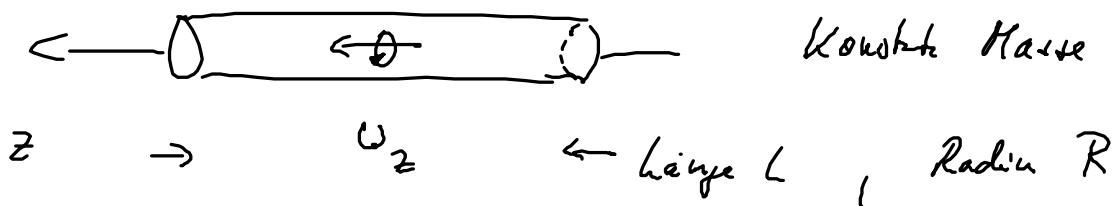
θ_{zz} result aus f. Kinematik Energie

$$L_k = \theta_{kz} \omega_z : \text{i.a. } \vec{L} \nparallel \vec{\omega}$$

3 θ sind wichtig ($\theta_{xz}, \theta_{yz}, \theta_{zz}$)

um Drehimpuls zu beschreiben

noch ein Bsp. f. θ_{zz} an feste Achse: Zylinder



$$T = \frac{1}{2} \theta_{zz} \omega_z^2$$

\uparrow \uparrow
 ausrechnen vorgegeben

$$\theta_{zz} = \int d^3 r' \rho(\vec{r}') \underbrace{(x'^2 + y'^2)}_{\rho^{12}} \quad \text{Zylinderkoordinaten}$$

\uparrow
 abgelesen aus Trichtertensor matrix

$$L \quad 2\pi \quad R$$

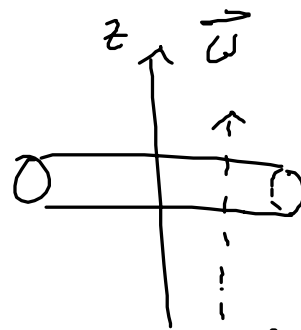
$$= \rho_M \int_0^L \int_0^{2\pi} \int_0^R \rho' \rho'^2 \rho'^2 \quad , \quad \text{mit } \rho_M = \frac{M}{\pi R^2 L}$$

Zylinderkoordinaten

$$= \frac{M}{\pi R^2 L} \int_0^L \int_0^{2\pi} \frac{\rho'^4}{4} \Big|_0^R = \frac{M}{2} R^2$$

ρ_M

ohne Rechnung: Θ_{zz} , wenn $\vec{\omega}$:



$$\Theta_{zz} = \frac{MR^2}{4} + \frac{ML^2}{12}$$

was macht man bei

„Kugelscheibe“
(wenn die Rechnung
läuft wird)

Antwort

Satz v. Steiner:

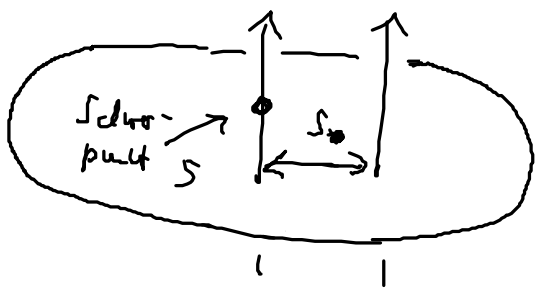
Für Trägheitsmomente zweier, parallel zueinander liegender Achsen
von denen eine durch den Schwerpunkt geht gilt:

$$\theta'' = \theta'_S + M s_0^2$$

↑
 Trägheitsmoment um
 Achse die // verläuft
 zu Schwerpunktachse liegt

↖
 TH f. Achse
 d. Schwerpunktes

↗
 Abstand zwischen
 der Achse

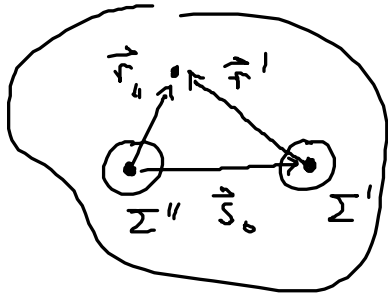


links ausrechnen → anderer gibt's frei!

Beweis:

$$\theta''_{zz} = \sum_i m_i (x''^2(i) + y''^2(i))$$

um // - Achse
 zu Schwerpunktsachse



Σ' : ist das Schwerpunktsystem
z-Achse aus Tafel oben heraus

$$\vec{r}'' = \vec{r}' + \vec{s}_0 \quad (\text{Umredy. v. } \Sigma', \Sigma'')$$

$$\vec{s}_0 = (\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$$

$$\Theta''_{zz} = \sum_i m_i \left[(x'(i) + x_0)^2 + (y'(i) + y_0)^2 \right]$$

$$\Theta''_{zz} = \sum_i m_i \left[(x'^2(i) + y'^2(i)) + (x_0^2 + y_0^2) \right]$$

+ Mischterm $\sum_i m_i x'(i) x_0$ z.B.

= 0 da Schwerpunktsystem Σ'

$$\Rightarrow \Theta''_{zz} = \Theta'_S + \overset{\uparrow}{s_0^2} M$$

↓ Abstand

4.2. Dynamik starrer Körper

Keine Translation, die folgt Schwerpunkt (Massenmittelpunkt)

man nennt eine rotierend, starrer Körper „Kreisel“.

Klassifizierung v. Kreiseln:

a) Form: Sphärisch Kreisel $\Theta_{11} = \Theta_{22}$ (2 TM sind gleich)

Kugelkreisel $\Theta_{11} = \Theta_{22} = \Theta_{33}$ (3 TM sind gleich)

↑
Würfel auch!

b) Kraftverlauf ohne äußere Kraft: „freier Kreisel“

mit Schwerekraft: „schwerer Kreisel“

ein freier Kreisel kann man herstellen indem man

den Schwerpunkt unterstützt:



Lage f.
Schwerpunkt

Grundgleichungen: Ziel: $\vec{\omega}(t)$ zu berechnen

bzw. zugehörige Drehwinkel (3)

typischer Euler'scher Winkel, gemessen

im Laborsystem

Laborsystem $\vec{L} = M \vec{\omega}$

gesucht und
zusammen
mit $\vec{\omega}(t)$

von außen

Körper feste System

$$\dot{\vec{L}}' + \vec{\omega}' \times \vec{L}' = \vec{M}'$$

\nearrow
in rotierend System,

Siehe Kapitel

Schwerkraft

$$\vec{L}' = \vec{L}'(\underline{\omega}')$$

\Uparrow

gesucht

Idea: alles in Σ' lösen, Vorteil: Hauptachsensystem!

dann nach Σ zurück transformieren

Was ist \vec{M} für die schon Kräfte:

$$\vec{M} = \sum_i \vec{r}_i \times \vec{f}_i$$

Drehmoment als \sum_i einzeln Momente

meistens Fall Schwerkraft $\vec{f}_i = m_i \vec{g}$ in Erdweite

\vec{g} : Fallbeschleunigung auf

$$\vec{M}' = \sum_i m_i (\vec{r}_0 + \vec{r}'_i) \times \vec{g}$$

$$\sum_i m_i \vec{r}'_i = 0$$

in Σ'

$$\vec{M}' = \sum_i m_i \vec{r}_0 \times \vec{g} = M \vec{r}_0 \times \vec{g}$$

~~_____~~
Korrek in
Beispiel.