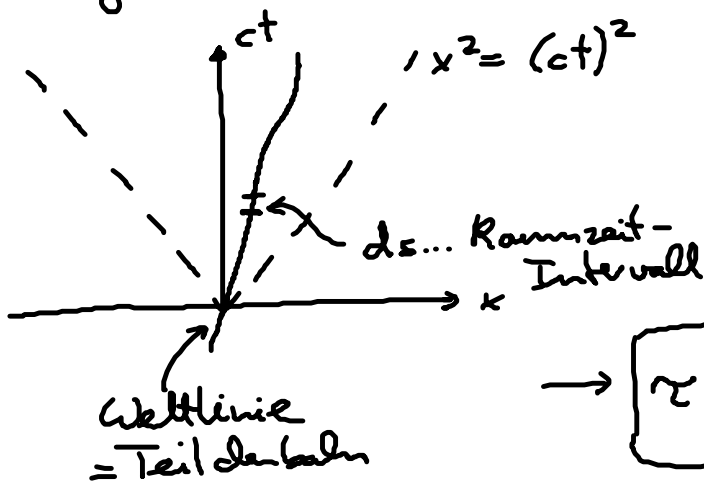


### 7.4.3 Eigenzeit

• Ablauf der Zeit im Ruhesystem einer bewegten Uhr ( $x'=0!$ ):



$$c d\tau = c dt' = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} c dt$$

$$= [c^2 dt^2 - v^2 dt^2]^{1/2}$$

$$= [c^2 dt^2 - dr^2]^{1/2}$$

ds ... Lorentzskalar

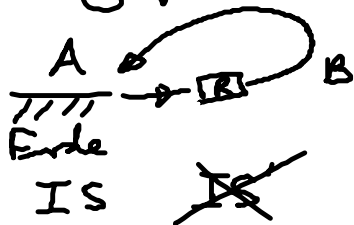
$$\tau = \int \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} dt = \int \gamma^{-1} dt = \frac{1}{c} \int ds$$

... Eigenzeit = Lorentzskalar!  
= „Weglänge“ in 4D Raumzeit

NB: momentane  $ct'$ -Achse:

tangential an Weltlinie der Uhr/Teilchen wegen  $x'=0$

• Zwillingsparadoxon.



A: B jünger bei Rückkehr, da Uhren im bewegten BS langsamer gehen

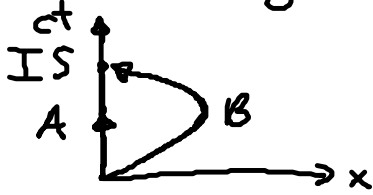
B: A " " " " " " " " " " " "

Ausweg: Situation ist nicht symmetrisch

Erde = IS

$R \neq IS'$  (müssen Umkehrabbrechen & beschleunigen)

Raumzeit-Diagramm.



$$A: \tau_A \stackrel{v=0}{=} t = \int dt$$

$$B: \tau_B = \frac{1}{c} \int ds = \int \sqrt{dt^2 - \frac{dx^2}{c^2}} < \tau_A !!!$$

### 7.4.4 Kontra-/kovariante Vektoren

• Differenzvektor:

(i) 2 nahe Raumzeit-Punkte

$$\underbrace{\begin{pmatrix} ct_1 \\ r_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} ct_2 \\ r_2 \end{pmatrix}}_{\text{Kovariante Vierervektoren (7.23)}} \longrightarrow \underbrace{\begin{pmatrix} cdt \\ dr \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c(t_2 - t_1) \\ r_2 - r_1 \end{pmatrix}}_{\text{Kontavariante Vierervektor!}} = \begin{pmatrix} dx^0 \\ dx^i \end{pmatrix} \quad (7.49)$$

(ii) Norm:

$$\boxed{ds^2 = dx^2 - (cdt)^2 = dx^\alpha g_{\alpha\beta} dx^\beta = dx^\alpha dx_\alpha} \quad (7.49a)$$

Kovarianter Vektor:  $dx_\alpha = g_{\alpha\beta} dx^\beta$

ebenso:  $\boxed{dx^\beta = g^{\beta\alpha} dx_\alpha} \quad (7.50)$

„Hochziehen des Index“

mit  $g_{\alpha\beta} g^{\beta\gamma} = \delta_\alpha^\gamma$  ... Kronecker symbol

Beweis: klar

hier:  $g_{\alpha\beta} = g^{\beta\alpha}$  mit  $\begin{pmatrix} -1 & & 0 \\ & 1 & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix} \quad (7.51)$

(iii) Transformation:

für Raumzeit-Punkt:  $x_{1/2}^{\alpha'} = L_{\alpha}^{\alpha'} x_{1/2}^{\alpha} + a^{\alpha'}$

→  $dx^{\alpha'} = L_{\alpha}^{\alpha'} dx^{\alpha}$  (7.52)

... Trafo von kovarianten Viervektor

kovarianter 4er Vektor:

$dx_{\beta'} = L_{\beta'}^{\beta} dx_{\beta} = dx_{\beta} (L^{\beta}_{\beta'})$  (7.53)

Trafo von  $IS' \rightarrow IS (!)$  (Überlage selber)

Beweis  $g_{\beta'\alpha'} dx^{\alpha'} = g_{\beta'\alpha'} L_{\alpha}^{\alpha'} dx^{\alpha} = g_{\beta'\alpha'} L_{\alpha}^{\alpha'} g^{\alpha\beta} dx_{\beta}$

→  $L_{\beta'}^{\beta} = g_{\beta'\alpha'} L_{\alpha}^{\alpha'} g^{\alpha\beta}$  (7.54)

• Idee: Formuliere physikal. Gesetze mit Skalaren, 4er-Vektoren, etc in 4D-Raumzeit

↔ Einsteinsches Rel. prinzip erfüllt!

NB: Skalar → Skalar  
4er Vektor → 4er Vektoren  
Tensor → Tensor

↔ Konstruiere / Identifiziere 4er-Vektoren  
(1) aus bekannten 4er-Vektoren & Skalaren  
(2) durch Trafoverhalten:  $v^{\alpha'} = L^{\alpha'}_{\alpha} v^{\alpha}$

• Beispiel: Vierergradient

$IS \rightarrow IS'$ :  $\frac{\partial}{\partial x^{\alpha}} = \frac{\partial x^{\alpha'}}{\partial x^{\alpha}} \frac{\partial}{\partial x^{\alpha'}} = \frac{\partial}{\partial x^{\alpha'}} L_{\alpha}^{\alpha'}$  wie in (7.53)!

→  $\frac{\partial}{\partial x^{\alpha'}} = L_{\alpha'}^{\alpha} \frac{\partial}{\partial x^{\alpha}}$

→  $\partial_{\alpha} = \frac{\partial}{\partial x^{\alpha}} = \left( \frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial t}, \underline{\nabla} \right)$  (7.55)

... kovarianter 4er-Vektor

$$\rightarrow \boxed{\partial^\alpha = g^{\alpha\beta} \partial_\beta = \left(-\frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial t}, \underline{\nabla}\right)} \quad (7.56)$$

... kontravariante 4-er-Vektoren

"Norm"

$$\boxed{\square = \partial_\alpha \partial^\alpha = \underline{\nabla}^2 - \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2}} \quad (7.57)$$

... Quadaoperator = Skalar!  
Wellen

NB: anderes Umreiden als in (6.12)  
i.f. verwende wir (7.57)

Erweiterung:

$v^\alpha, w^\alpha$  ... 4-er-Vektoren  $\rightarrow$

$$\boxed{v \cdot w = v^\alpha w_\alpha} \quad (7.58)$$

... Skalarprodukt in Minkowski-Raum  
= Lorentzskalar

## 7.5 Relativistische Mechanik

Ziel: Verallg. der Newtonschen Grundgleichung  $f = v \rightarrow c$

Weg: (i) Fortre an Ruckpunkte 4-er-Vektoren  
(ii)  $\frac{v}{c} \ll 1 \rightarrow$  Newton Mechanik

### 7.5.1 Impuls

Differenzvektor:  $dx^\alpha, dx = \begin{pmatrix} c dt \\ dx \end{pmatrix} \quad (7.49)$

4-er-Geschw:

$$\boxed{u^\alpha = \frac{dx^\alpha}{d\tau} \stackrel{(\text{GWS})}{=} \gamma \frac{dx^\alpha}{dt}, \quad u = \begin{pmatrix} \gamma c \\ \gamma \frac{dx}{dt} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma c \\ \gamma \underline{v} \end{pmatrix}} \quad (7.59)$$

Skalar  $\nearrow$   $d\tau = \gamma^{-1} dt$

• Vierer-Impuls:

$$p^\alpha = m u^\alpha, \quad p = \begin{pmatrix} m \gamma c \\ m \gamma \underline{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p^0 \\ \underline{p} \end{pmatrix} \quad (7.60)$$

Masse = Skalar

$$\rightarrow \underline{v} = c \frac{\underline{p}}{p^0} \quad (7.61)$$

$$\underline{p} = \frac{m}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \underline{v} \quad (7.62)$$

geschw. abhängige  
Impuls masse  $m_r$ !



## 7.5.2 Impulsatz

• Führe ein:

$$\frac{dp^\alpha}{d\tau} = K^\alpha$$

Vier- (Minkowski)-Kraft!  
Belangig?

(i) räumliche Komponenten: ( $\alpha = 1, 2, 3$ )

$$\frac{d\underline{p}}{d\tau} = \gamma \frac{d\underline{p}}{dt} = \underline{\gamma F} = \underline{K} \quad (7.54)$$

(ii) zeitliche Komponente: ( $\alpha = 0$ )

- Geschw. quadrat:

$$u^\alpha u_\alpha \stackrel{(7.53)}{=} \gamma^2 \underbrace{(-c^2 + v^2)}_{-c^2(1 - \frac{v^2}{c^2})} = -c^2 \quad (7.65)$$

- Behalte:  $\frac{1}{2} m \frac{d}{d\tau} u^\alpha u_\alpha = 0 = m u_\alpha \frac{du^\alpha}{d\tau} = u_\alpha \frac{dp^\alpha}{d\tau}$

$$\rightarrow 0 = u_\alpha K^\alpha = -\frac{u^0}{\gamma c} K^0 + \gamma \underline{v} \cdot \frac{\underline{K}}{\gamma E}$$

$$\rightarrow \boxed{K^0 = \frac{\gamma}{c} \underline{v} \cdot \underline{E}} \quad (7.66)$$

$$= \frac{\gamma}{c} \dot{W}$$

pro Zeiteinheit verrichtete Arbeit = Leistung

Teilchen mit  $m \neq 0$  kann nicht in endlicher Zeit mit endl. Kraft auf  $v=c$  gebracht werden. (7.67)

Bew.: (7.64)  $\infty > \int \underline{F} dt = p = \frac{m \underline{v}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \rightarrow \infty, v \rightarrow c$   $\downarrow$