

3. Folgerung: $\vec{k} \cdot \vec{r} = \vec{k}' \cdot \vec{r}$ analoge Rechnung, ohne Beweis

$$\varphi' = 0, \quad k \sin(i) = k' \sin(r) \rightarrow \frac{\sin(i)}{\sin(r)} = \frac{c_n}{c_{n'}} = \frac{n'}{n}$$

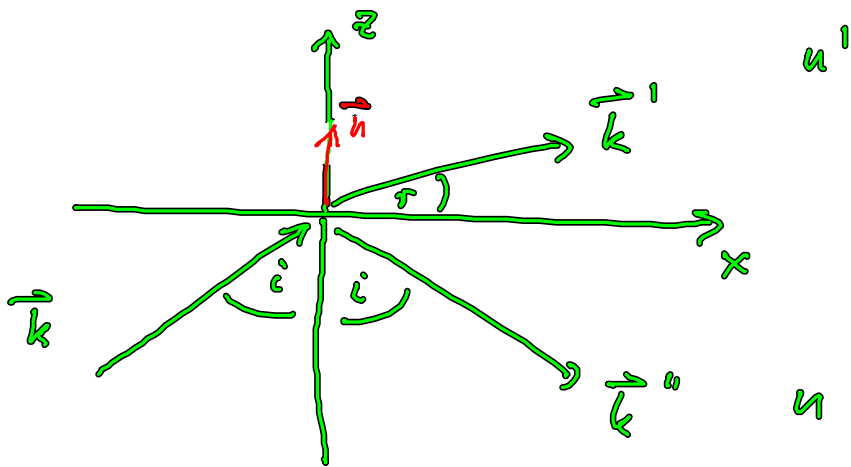
(i) Sinus von Einfallswinkel und Brechungswinkel verhalten sich umgekehrt wie die Brechzahlen der Medien

(ii) φ' als Polarwinkel des \vec{k}' Vektors gewählt \rightarrow
 \vec{k}, \vec{k}' liegen in einer Ebene

$\Rightarrow \vec{k}, \vec{k}', \vec{k}''$ liegen in einer Ebene

= erhebliche Vereinfachung

4.2. Ableitung der Fresnelschen Formeln



weil \vec{k}', \vec{k}'' und \vec{k} in einer Ebene liegen

eingestrahlt

gebrochen

reflektiert

$$E = E_0 e^{i(\vec{k} \cdot \vec{r} - \omega t)}$$

$$E' = E_0' e^{i(\vec{k}' \cdot \vec{r} - \omega' t)}$$

$$E'' = E_0'' e^{i(\vec{k}'' \cdot \vec{r} - \omega'' t)}$$

(Phasen müssen gleich sein an GF ($z=0$))

weil Grenzbedingung an \forall Punkt in der Ebene zu alle Zeit gelten müssen, kann man das Gleichsetzen

f. die stetig Felder an erfüllen, wenn Ort, Zeit

heran fallen (Folgerung (1-3)), ansonsten

über bestimmen \forall)

aus Maxwellgl. $\vec{\nabla} \times \vec{E} = -\partial_t \vec{B}$

$$\vec{k} \times \vec{E} = i\omega \vec{B} \quad (\omega = c_{n'} k \text{ in Medium } n')$$

$$\vec{B} = \frac{\vec{k}}{c_{n'} k} \times \vec{E}$$

mit $c_n^2 k^2 = \omega^2$		$c_{n'}^2 k'^2 = \omega'^2$		$c_{n''}^2 k''^2 = \omega''^2$
$\vec{B} = \frac{1}{c_n} \frac{\vec{k}}{k} \times \vec{E}$		$\vec{B}' = \frac{1}{c_{n'}} \frac{\vec{k}'}{k'} \times \vec{E}'$		$\vec{B}'' = \frac{1}{c_{n''}} \frac{\vec{k}''}{k''} \times \vec{E}''$

- was interessiert Verhältnis von $\frac{E'_0}{E_0}$, $\frac{E''_0}{E_0}$

wieviel wird gebrochen bzw. reflektiert?

- man kann jede E-Feld in \vec{k} -Richtung in

2 \perp Vektoren zerlegen: Fall da beide Richtungen?

(i) Definition der Erfeldebene, wird zwischen

\vec{k} und \vec{u} aufgespannt

(ii) Polarisation des E-Felds \perp EFE

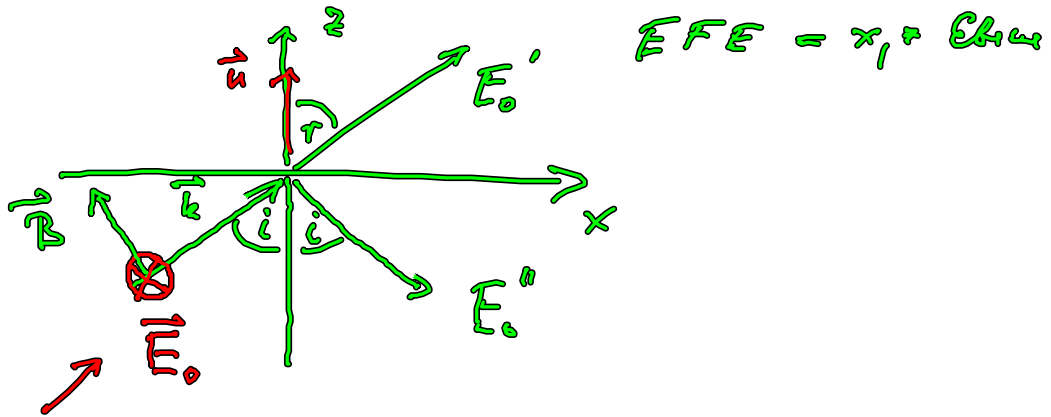
(s polarisiert)

(iii) Polarisation des E-Felds \parallel zur EFE

(p polarisiert)

→ Allgemeinfall durch Superposition von (ii)/(iii)

s polarisiert



senkrecht polarisiert zur Einfallsebene

\vec{B} kann dann berechnet werden, weil \perp, \vec{k}, \vec{E}

Tangentialkomponente Stetigkeit d. \vec{E} -Felds:

$$(\vec{E}_0 + \vec{E}_0'') \times \vec{u} = \vec{E}_0' \times \vec{u}$$

\vec{E}, \vec{u} stehen alle \perp aufeinander, nach Kreuzprodukt

$$\boxed{\vec{E}_0 + \vec{E}_0'' = \vec{E}_0'} \quad *$$

Tangentialkomponente Stetigkeit von \vec{H} -Feld: $B = \mu_0 H$

$$(\vec{H}_0 + \vec{H}_0'') \times \vec{u} = \vec{H}_0' \times \vec{u} \quad (H \sim B \sim E)$$

$$\frac{1}{\mu} (\vec{k} \times \vec{E}_0 + \vec{k}'' \times \vec{E}_0'') = \frac{1}{\mu'} (\vec{k}' \times \vec{E}_0') \times \vec{u}$$

(siehe oben)

$$\text{mit } \vec{u} \times (\vec{k} \times \vec{E}_0) = \underbrace{(\vec{u} \cdot \vec{E}_0) \vec{k} - (\vec{u} \cdot \vec{k}) \vec{E}_0}$$

= 0, s-polarisiert \perp EFE

$$\frac{1}{\mu} (\vec{u} \cdot \vec{k}) \vec{E}_0 + \frac{1}{\mu} (\vec{u} \cdot \vec{k}'') \vec{E}_0'' = \frac{1}{\mu'} (\vec{u} \cdot \vec{k}') \vec{E}_0'$$

**

$$\frac{k}{\mu} \cos(i) E_0 + \frac{k''}{\mu} E_0'' \cos(\pi - i) = \frac{k'}{\mu'} E_0' \cos(r)$$

r noch über Brechungsgesetz berechnen:

$$\frac{\sin r}{\sin i} = \frac{u}{u'}$$

$$\rightarrow \cos(r) = \sqrt{1 - \left(\frac{u}{u'} \sin(i)\right)^2}$$

*, **, *** \rightarrow sind 3 Gleichungen

für 3 Unbekannte: E_0' , E_0'' , r

bekannt: i, E_0

Amplitudenverhältnis bei Brechung:

$$\frac{E_0'}{E_0} = \frac{2n \cos(i)}{n \cos(i) + \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}}$$

$$E_0' = n \cos(i) + \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}$$

$$\frac{E_0''}{E_0} = \frac{n \cos(i) - \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}}{n \cos(i) + \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}}$$

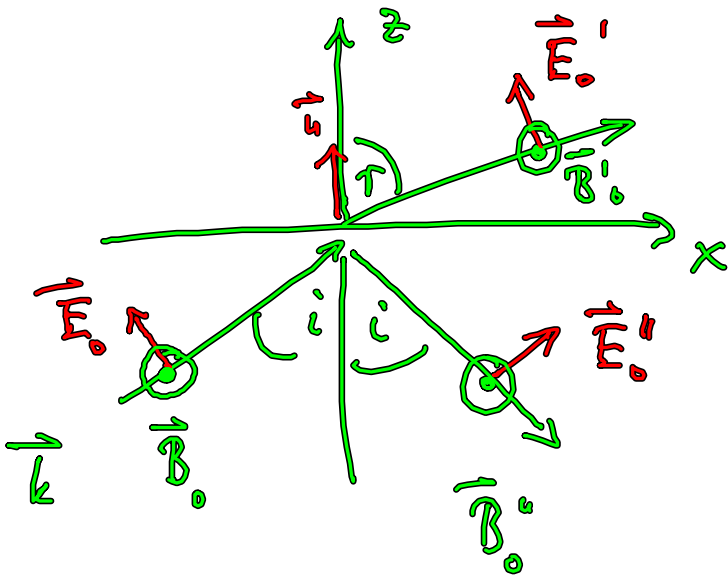
$$E_0'' = n \cos(i) - \frac{\mu}{\mu'} \sqrt{n'^2 - n^2 \sin^2(i)}$$

Damit ist man in der Lage, die reflektierte und die gebrochene Amplitude $E_0'(n)$

als Fkt. des Einfallswinkels und der Materialkonstanten zu berechnen.

p-Polarisation

Berechnung erfolgt analog



$$\frac{E'_z}{E_z} = \frac{2\gamma v' \cos(i)}{v'^2 \frac{\mu}{\mu'} \cos(i) + \gamma \sqrt{v'^2 - v^2 \sin^2(i)}}$$

$$\frac{E'_x}{E_x} = \frac{v'^2 \frac{\mu}{\mu'} \cos(i) - \gamma \sqrt{v'^2 - v^2 \sin^2(i)}}{\frac{\mu}{\mu'} v'^2 \cos(i) + \gamma \sqrt{v'^2 - v^2 \sin^2(i)}}$$

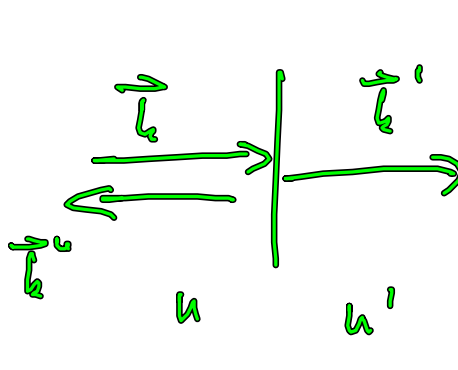
⇒ man kann S, p gebremst werden und an Ende jedes beliebige Feld E', E'' durch Überlagerung von alle \vec{E}' 's und allen S, p Antennen berechnen.

Bewertungen

a) Diese Formeln $\frac{E'_z}{E_z} = \dots$ heißen Fresnel'sche

Formeln.

b) Billigfall: $\vec{k} \perp$ auf der Oberfläche



$i=0$
 $\Rightarrow \frac{E_0'}{E_0} = \frac{2n}{n'+n}, \quad \frac{E_0''}{E_0} = \frac{n-n'}{n'+n} \quad (?)$
 $\mu = \mu'$
 $n \neq n'$

wenn $n' > n$, so erleidet " E_0'' " (reflektiertes Licht)

ein Phasensprung, weil Vorzeichen wechselt ($-1 = e^{i\pi}$)

c) umgekehrt können die Formeln angewendet werden um n' zu bestimmen aus Messung von einfallendem u. reflektiertem Feld

d) Brewsterwinkel

p-polarisiertes Licht: Falls Winkel für den es keine reflektierte Welle gibt; d.h. übriggebliebene Polarisation kommt immer s-polarisiert zurück

\rightarrow nutzen um fest polarisierte Strahlung herzustellen

p-Polarisation Fresnel Formel: $\frac{E_0''}{E_0} = 0$ setzen

Und die Gleichung nach $i = i_B$ (B-Brewster)

umstellen

$$n_1^2 \cos(i_B) = n_2 \sqrt{n_1^2 - n_2^2 \sin^2(i_B)}$$

und nach i_B umgestellt werden

(quadrieren, $\alpha = \frac{n_1}{n_2}$ einfügen, α Gleichg. lösen)

$$\alpha^4 (1 - \sin^2(i_B)) = \alpha^2 - \sin^2(i_B)$$

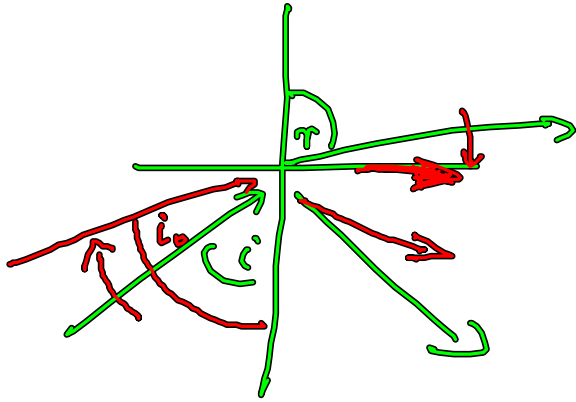
+ benutzen: $\arcsin\left(\frac{x}{\sqrt{1+x^2}}\right) = \arctan(x)$

$$\rightarrow i_B = \arctan(\alpha) = \arctan\left(\frac{n_1}{n_2}\right)$$

optisches Frequenz Glas/Luft-Übergang $\rightarrow i_0 = 56^\circ$

e) Totalreflexion (optisch dicht \rightarrow dünn)

Brechung $n > n'$, $r > i$ (Brechungsgesetz)



$r = \frac{\pi}{2} \hat{=} \text{Totalreflexion}$, wie bestimmt man i_0
als Grenzwinkel der Totalreflexion

$$\frac{\sin r}{\sin i} = \frac{n}{n'} \rightarrow \frac{\sin \frac{\pi}{2}}{\sin i_0} = \frac{n}{n'}$$

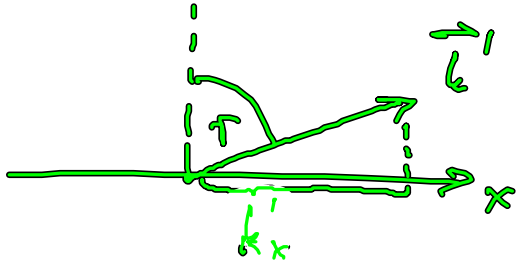
$$\sin(i_0) = \frac{n'}{n} \quad (\text{Luft / Glas} \rightarrow i_0 = 42^\circ)$$

Achtg. ! Alles von $n(\omega)$, $n(\omega)$,
also frequenzabhängig !

bei Totalreflexion läuft an der Grenze ein

"evaneszenz" Wellen entlang

gebrochener Strahl: $e^{i\vec{k}' \cdot \vec{r}'} = e^{ik'_x x + ik'_z z}$



$$k'_x x = k' \cos\left(\frac{\pi}{2} - r\right) x = k' \sin(r) x$$

$$k'_z z = k' \cos(r) z$$

$$e^{i\vec{k}' \cdot \vec{r}'} = e^{ik'_x x \frac{\sin(i)}{\sin(i_0)}} \underbrace{\hspace{10em}}_{\text{Sieh oben}}$$

$$e^{ik'_z z \sqrt{1 - \frac{\sin^2(i)}{\sin^2(i_0)}}}$$

$$\left(\frac{\sin(i)}{\sin(i_0)}\right)^2 \geq 1$$

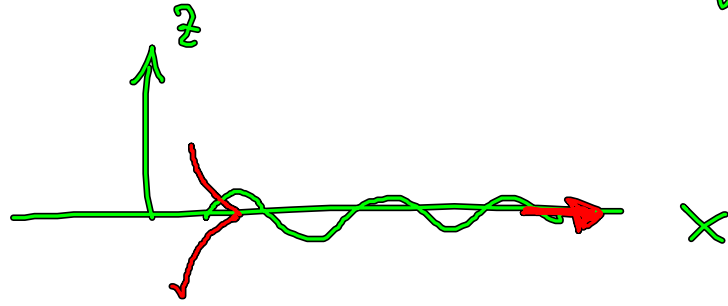
oberhalb oder gleich

↳ der Totalreflexion entspricht

$$e^{i\vec{k}' \cdot \vec{r}'} = e^{ik'_x x \frac{\sin(i)}{\sin(i_0)}} e^{-k'_z z \sqrt{\frac{\sin^2(i)}{\sin^2(i_0)} - 1}}$$

refl

Die gebrochene Welle läuft demnach entlang der x -Achse, ist aber in z -Richtung exponentiell gedämpft:



Die Welle ist in einer dünnen Schicht an der Grenzfläche lokalisiert und breitet sich entlang der Grenzfläche aus.

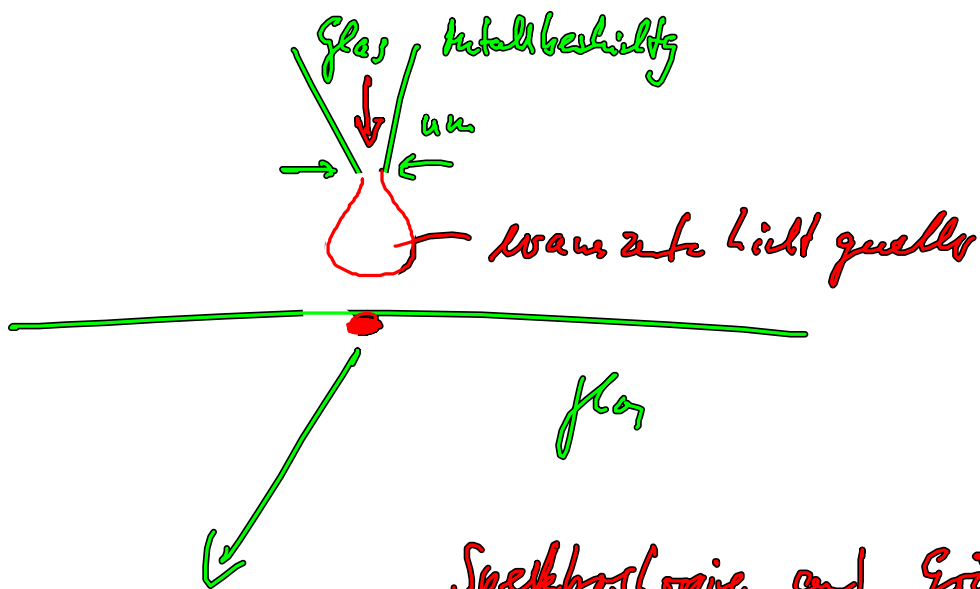
Exponentielle Abklingverhalten bei Welle wird als *Evaneszenz* bezeichnet.

Die gesamte Intensität wird reflektiert:

$$\frac{E_0^r}{E_0} = \left| i - i_0 \right| = 1$$

Bemerkung: Abkling findet typischerweise auf Länge $l \sim \lambda$ statt,

Optik in diesem Bereich heißt „Nahfeldoptik“



Spektroskopie auf Größenordn.
unterhalb der Wellenlänge

5. Metallisch und dielektrisch frequenzabhängige Reflexion

⊥ Einfall $n' = 1$ → | Metall n
← | Dielektrik n

$$R = \left| \begin{array}{c} \text{Reflexions-} \\ \text{koeffizient} \end{array} \right| = \left| \frac{1 - \epsilon}{1 + \epsilon} \right|^2 = \left| \frac{E_0''}{E} \right|^2$$

$$R = R(\omega)$$

↑ aussen

Modell f. $\epsilon(\omega)$ aus Lehr VL:

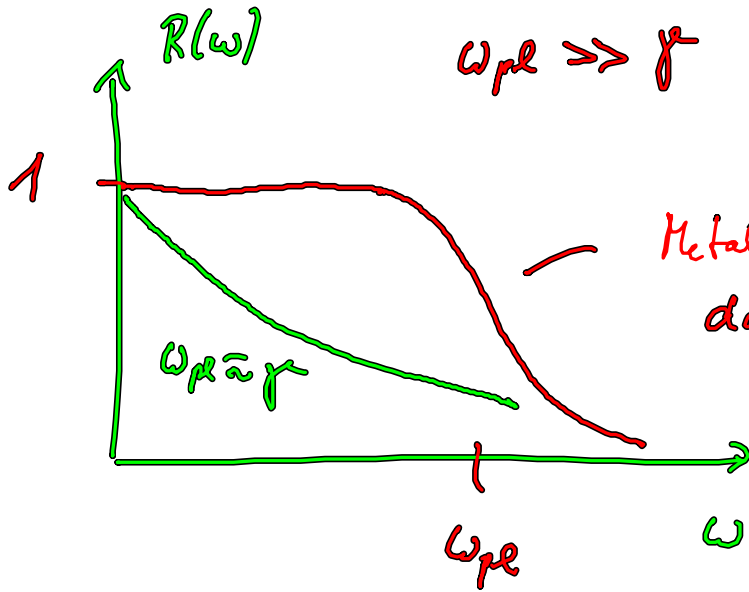
$$n(\omega) = \left(1 + \frac{\omega_{pl}^2}{\omega_0^2 - \omega^2 - i\omega\gamma} \right)^{1/2}$$

$\omega_0^2 - \omega^2 - i\omega\gamma$
 \uparrow Rückstellkraft \uparrow Dämpfung.

\swarrow $= 0$, Metall \searrow $\neq 0$, Dielektrikum

Metalle:

Plot in HA

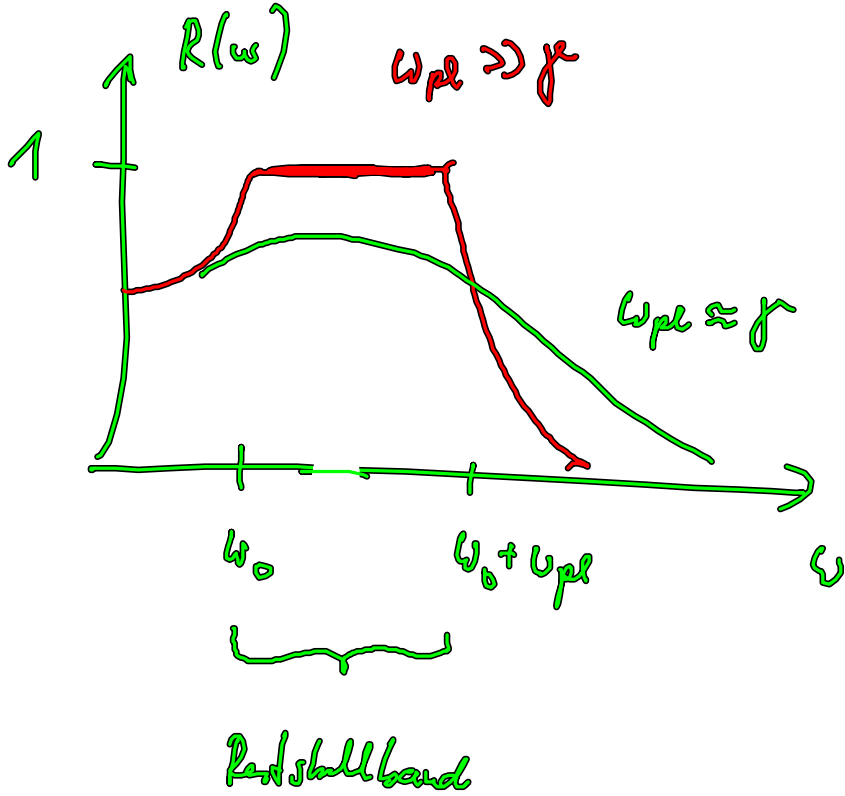


Metall transparent für $\omega > \omega_{pl}$
 daunter sorgen Plasmon dafür
 das sich Licht nicht aus-
 breiten kann, sondern
 reflektiert wird.

Spektral Filter! (Kante)

Dielektrikum

HA



Es existiert ein Bereich
in dem keine Ausbreitg.
mög. ist, weil alle
reflektiert wird

(Reststrahlbande)