

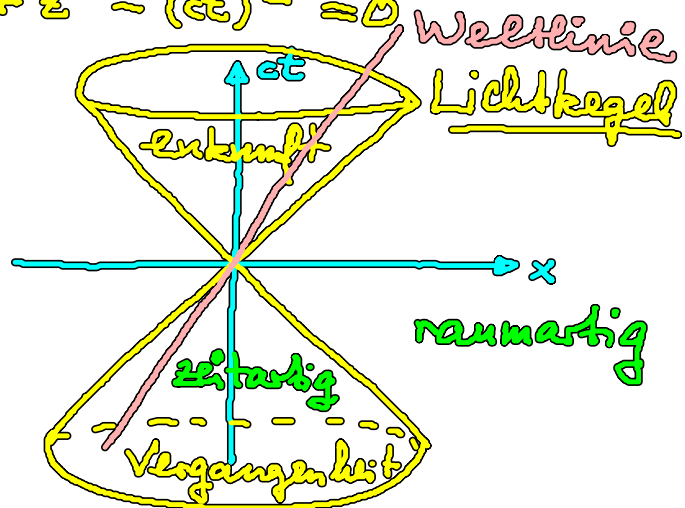
6.2 Vierervektoren und Minkowski-Raum

Geometrische Veranschaulichung von Ereignissen
 (x, y, z, t) im Raum-Zeit-Kontinuum (Minkowski-Raum):

Die Lorentz-Transfo läßt $x^2 + y^2 + z^2 - (ct)^2$ invariant.

Lichtkegel : $x^2 + y^2 + z^2 - (ct)^2 = 0$ Weltlinie

Die Bewegung eines Massenpunktes ergibt im Minkowski-Raum (ct, x, y, z) eine Weltlinie.

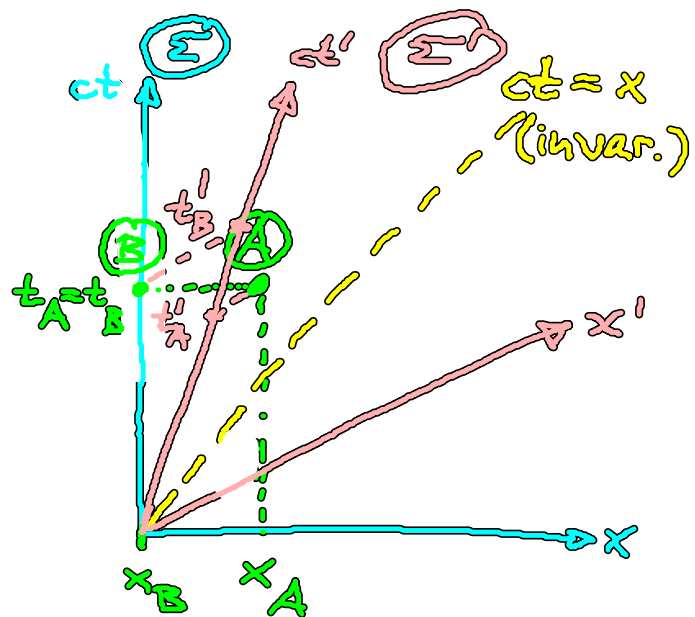


Bei konst. Geschw. $x = \beta ct$
gerade (wegen $\beta < 1$ innerhalb des Lichtkegels)

gleichzeitigkeit

Zwei Ereignisse A, B an Orten x_A, x_B seien gleichzeitig in Σ .

Im Lorentz-transformierten Inertialsystem Σ'



$$\begin{aligned}
 & x' \text{-Achse: } t' = 0 \Rightarrow x = \frac{1}{\beta} ct \\
 & \Rightarrow ct = \beta x < x \\
 & ct' \text{-Achse: } x' = 0 \Rightarrow x = \beta ct \\
 & \Rightarrow ct = \frac{1}{\beta} x > x
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 x' &= \gamma (x - vt) \\
 t' &= \gamma \left(t - x \frac{v}{c^2} \right) \\
 \gamma &= \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad \beta = \frac{v}{c}
 \end{aligned}$$

sind sie nicht mehr gleichzeitig

Kausalitätsprinzip

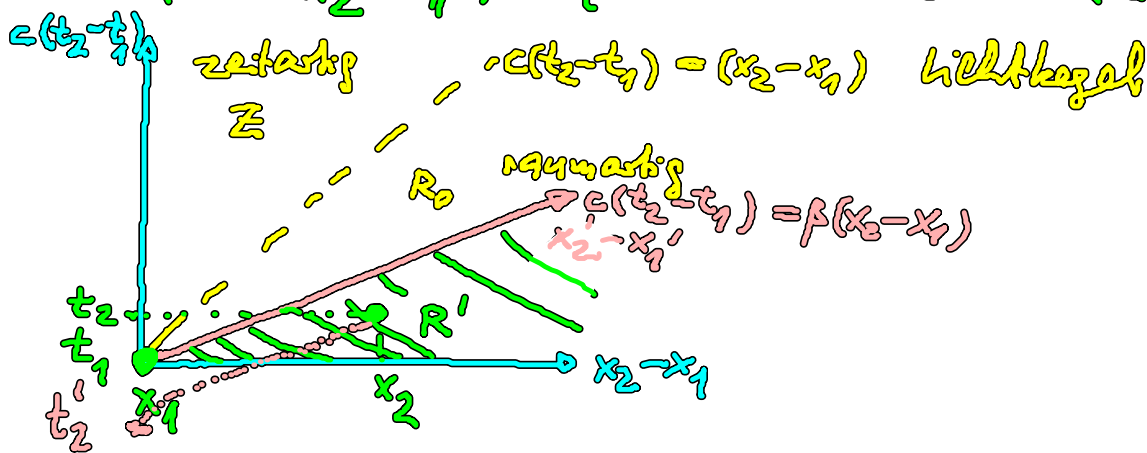
Reihenfolge zweier Ereignisse an den Orten x_1, x_2 in Σ :
 $t_1 < t_2$

Reihenfolge in Σ' :

$$t_2' - t_1' = \gamma \left[(t_2 - t_1) - \frac{v}{c^2} (x_2 - x_1) \right] > 0 \quad \text{falls } (t_2 - t_1) > \beta (x_2 - x_1)$$

$$< 0 \quad \text{falls } (t_2 - t_1) < \beta (x_2 - x_1)$$

Für raumartige Ereignisse $c(t_2 - t_1) < (x_2 - x_1)$
läßt sich eine Lorentz-Transformation finden, so dass
beide Ereignisse gleichzeitig sind ($\beta = \frac{c(t_2 - t_1)}{x_2 - x_1}$)
oder die Reihenfolge sogar umgedreht wird
($\beta > \frac{c(t_2 - t_1)}{x_2 - x_1}$) für alle Ereignisse $(x_2, t_2) \in R'$



Aber

- Nur zeitartige Ereignisse können sich kausal beeinflussen, da eine Signalübertragung mit $v \leq c$ möglich ist; deren Reihenfolge wird nicht geändert, also kein Widerspruch zum Kausalitätsprinzip.
- Raumartige Ereignisse können sich nicht kausal beeinflussen.

Formalisierung des Weltlinien

Der raum-zeitliche Abstand ds

$$(ds)^2 := (cdt)^2 - (d\underline{r})^2$$

bleibt invariant bei Lorentz-Transform zwischen Inertialsystemen.

Schreibe $(ds)^2$ als Skalarprodukt von Vierervektoren (Zeit-Ort) im Minkowski-Raum V und stelle die Lorentz-Transform als lineare orthogonale Transform in V dar, die das Skalarprodukt invariant läßt:

Def.: kontravariante Komponenten des Vierervektors

$$x^0 := ct$$

$x^i, i=1,2,3$ = kartes. Komp. des Ortsvektors \underline{r}

$$\Rightarrow (ds)^2 = (dx^0)^2 - (dx^1)^2 - (dx^2)^2 - (dx^3)^2$$

nichteuclidisches Skalarprodukt!

(Euklid. Vektorraum \mathbb{R}^3 mit euklid. Metrik.

$$r^2 = x^2 + y^2 + z^2 = (x, y, z) \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{\text{metrischer Tensor}} \underbrace{\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}}_{\text{Spaltenvektor}}$$

hier :

nichteuclid. Raum V , metr. Tensor:

$$g_{\mu\nu} = g^{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Damit läßt sich schreiben

$$(ds)^2 = \sum_{\mu=0}^3 \sum_{\nu=0}^3 dx^\mu \underbrace{g_{\mu\nu}} dx^\nu$$

Vereinfachung durch $dx_\mu := \sum_{\nu=0}^3 g_{\mu\nu} dx^\nu$

Def.: Kovariante Komponenten der Vierervektors

$$\left. \begin{array}{l} x_0 := x^0 \\ x_i := -x^i \end{array} \right\} i=1,2,3$$

$$\begin{aligned} (ds)^2 &= dx^0 dx_0 + dx^1 dx_1 + dx^2 dx_2 + dx^3 dx_3 \\ &= \sum_{\mu=0}^3 dx^\mu dx_\mu \equiv dx^\mu dx_\mu \end{aligned}$$

Einstein'sche Summationskonvention:
wenn Index oben (kontrav.) und
unten (kovar.) auftritt

Vergleichen auf beliebige Vierervektoren a^{μ}

$$\boxed{a_0 = a^0, \quad a_i = -a^i} \quad (i=1,2,3)$$

Alle Lorentz-Invarianten lassen sich als
Skalarprodukte $a^{\mu} a_{\mu}$ schreiben.

Zeitartige Vierervektor: $x^{\mu} x_{\mu} > 0$
(alle von 0 erreichbaren Weltvektoren)

Raumartige Vierervektoren: $x^{\mu} x_{\mu} < 0$

Lorentz-Transform (linear, homogen): $\Sigma \rightarrow \Sigma'$

$$\boxed{x'^{\mu} = U^{\mu}_{\nu} x^{\nu}} \quad \text{mit} \quad U^{\mu}_{\nu} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

↑ ↑
Zeilen Spalte
($v \parallel x^1$)

$$x'^{\mu} = g_{\mu\alpha} x'^{\alpha} = g_{\mu\alpha} U^{\alpha}_{\nu} x^{\nu}, \quad U_{\mu}^{\nu} = \begin{pmatrix} \gamma & \beta\gamma & 0 & 0 \\ \beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$