

Wh: Zwei Inertialsysteme  $\Sigma, \Sigma'$

$\uparrow$  mit  $\uparrow$  bewegt sich  
relativ zu  $\Sigma$  gleichförmig  
und mit konst. Geschwindigkeit

Galilei-Transformation

$$\boxed{\underline{N}' = \underline{N} - \underline{v} t}$$

Ort in  $\Sigma'$  Ort in  $\Sigma$

führt zu Widersprüche für sehr schnelle Vorgänge,  
insbesondere für die Ausbreitung von Licht (Lichtwellen)

Auflösung: Einsteinsche Postulate

VII 3. Lorentztransformation

es muß gelten

$$c^2 t^2 - N^2 \stackrel{!}{=} c^2 t'^2 - (N')^2 \quad (\dagger)$$

umschreiben mit 'Viervektor'  
im Minkowski-Raum

$$x^\mu = \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ct \\ \vec{r} \end{pmatrix}$$

$$\textcircled{*} \Rightarrow \underbrace{(x^0)^2 - \sum_{\mu=1}^3 (x^\mu)^2}_{s^2} = \underbrace{(x'^0)^2 - \sum_{\mu=1}^3 (x'^\mu)^2}_{s'^2}$$

Das "Längenquadrat" bleibt erhalten / ist Lorentzinvariant!

Wie lautet die Lorentz-Transformation?

---

•  $\Sigma$  und  $\Sigma'$  bewegen sich relativ zueinander mit  $v \parallel \hat{e}_z = \hat{x}_3$

•  $\Sigma$  und  $\Sigma'$  haben parallele Achsen  
Einheitsvektor in z-Richtung

Ansatz für die Transformation:

$$\textcircled{*} (x')^\mu = \sum_{\lambda=0}^3 L_{\mu\lambda} x^\lambda$$

Element der  
Transformationsmatrix

Linear, da sonst gleichförmige Bewegung in  $\Sigma$  keine gleichförmige Bewegung in  $\Sigma'$  mehr wäre!

benutze zunächst  $\underline{V} \parallel \underline{x}^3$

$$\begin{aligned} \Rightarrow (x')^1 &= x^1 = x \\ (x')^2 &= x^2 = y \end{aligned}$$

und:  $(x')^0$  und  $(x')^3$  dürfen nicht von  $x^1, x^2$  abhängen

Transformationsmatrix  
mit Kompakte  $L_{ij}$

$$\underline{L} = \begin{pmatrix} L_{00} & 0 & 0 & L_{03} \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ L_{30} & 0 & 0 & L_{33} \end{pmatrix}$$

Nutze jetzt die Invarianz des  
Längenquadrats

$$\begin{aligned} (x'^0)^2 - \cancel{(x'^1)^2} - \cancel{(x'^2)^2} - (x'^3)^2 \\ = (x^0)^2 - \cancel{(x^1)^2} - \cancel{(x^2)^2} - (x^3)^2 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow (x'^0)^2 - (x'^3)^2 = (x^0)^2 - (x^3)^2 \quad (**)$$

benutze (aus der Form von  $\underline{L}$ )  $\Rightarrow$   $x'^0 = L_{00}x^0 + L_{03}x^3$   
 $x'^3 = L_{30}x^0 + L_{33}x^3$

Einsetzen in  $(**)$  und Vergleich der Koeffizienten (von  $x^0$  und  $x^3$ )

$$\Rightarrow L_{00}^2 - L_{30}^2 = 1$$

$$L_{33}^2 - L_{03}^2 = 1$$

$$L_{00}L_{03} - L_{30}L_{33} = 0$$

es gilt:  
 $\Rightarrow \cosh^2 x - \sinh^2 x = 1$

Ansatz:  $L_{33} = L_{00} = \cosh x$

$$L_{30} = L_{03} = -\sinh x$$

Festlegung von  $x$  ?

Betrachte dazu Bewegung des Ursprungs des Koordinatensystems  $\Sigma'$

- Von  $\Sigma$  (ruht!) aus betrachtet:

$$x^3 = vt = \frac{v}{c} ct = \frac{v}{c} x^0$$

• Von  $\Sigma'$  aus betrachtet:

$$\begin{aligned}x'^3 = 0 &= L_{30}x^0 + L_{33}x^3 \\&= (\cosh \chi)x^3 - (\sinh \chi)x^0 \\&\rightarrow = (\cosh \chi)\frac{v}{c}x^0 - (\sinh \chi)x^0 \\&= x^0\left(\frac{v}{c}\cosh \chi - \sinh \chi\right)\end{aligned}$$

$\Rightarrow$  Klammer auf der rechten Seite  
verschwindet

$$\Rightarrow \frac{v}{c}\cosh \chi - \sinh \chi = 0$$

$$\Rightarrow \underbrace{\frac{\sinh \chi}{\cosh \chi}}_{\tanh \chi} = \frac{v}{c}$$

es folgt:

$$\cosh \chi = \frac{1}{\sqrt{1 - \tanh^2 \chi}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

$$\sinh \chi = \cosh \chi \tanh \chi = \frac{v/c}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

Teile ein:

$$\beta = \frac{v}{c}$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{L}} = \begin{pmatrix} \gamma & 0 & 0 & -\beta\gamma \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -\beta\gamma & 0 & 0 & \gamma \end{pmatrix}$$

Matrix der Lorentztransformation mit  $\underline{v} \parallel \underline{e}_3$   
(speziell)

explizit:

$$x' = x$$

$$y' = y$$

$$z' = \frac{z - vt}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}} = \gamma(z - \beta ct)$$

$$t' = \frac{t - \frac{v}{c^2}z}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}} = \gamma\left(t - \beta \frac{z}{c}\right)$$

## Bemerkungen:

- Für den allgemeinen Fall, dass die Koordinatensysteme gegeneinander verdreht sind, kann man ebenfalls ein  $\underline{\underline{L}}$  finden!

- Grenzfall kleiner Geschwindigkeiten.

$$\frac{v}{c} \ll 1 \quad \Rightarrow \quad \gamma = \sqrt{\frac{1}{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}} \rightarrow 1$$

dann folgt:

$$\left. \begin{array}{l} x' = x \\ y' = y \\ z' = z - vt \\ t' = t \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{"normale" Galilei-} \\ \text{Transformation} \\ \text{(für } \underline{v} \parallel \underline{e}_z \text{)} \end{array}$$

- Für  $\frac{v}{c}$  nicht klein wird die Zeit offensichtlich mit-transformiert!

- Zur Notation:

$$(x')^\mu = \sum_{\lambda=0}^3 \Lambda_{\mu\lambda} x^\lambda$$

Einstan'sche Summenkonvention.

$$(x')^\mu = \Lambda^\mu_\nu x^\nu$$

(lasse Summen-  
Zeichen weg!)

über gleiche griechische Indizes  
nebeneinander stehen der Größe  
wird summiert!

## VII, 4. Folgerungen aus der Lorentztransformation

### a) Relativität der Gleichzeitigkeit

es gibt keine absolute Zeit; Zeit ist eine Frage  
des Bezugssystems!

Betrachte folgende Situation

- In  $\Sigma$  finden zwei Ereignisse „gleichzeitig“  
an verschiedenen Orten  $z_1, z_2$  statt

z.B. Aussendung  
von Licht-  
strahlen

$$\Delta t = t_1 - t_2 = 0$$



• Von  $\Sigma'$  aus gesehen.

$$t_1' = \frac{t_1 - \frac{v}{c^2} z_1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

$$t_2' = \frac{t_2 - \frac{v}{c^2} z_2}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}} = \frac{t_1 - \frac{v}{c^2} z_2}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

Gleichzeitigkeit in  $\Sigma$ !

Zeitdifferenz in  $\Sigma'$ :

$$\Delta t' = t_1' - t_2'$$

$$= \frac{\frac{v}{c^2} (z_2 - z_1)}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}} \neq 0 \quad \text{falls } z_2 \neq z_1 \text{ !}$$

In  $\Sigma'$  finden die Ereignisse nicht gleichzeitig statt!

^ „Relativität der Gleichzeitigkeit!“

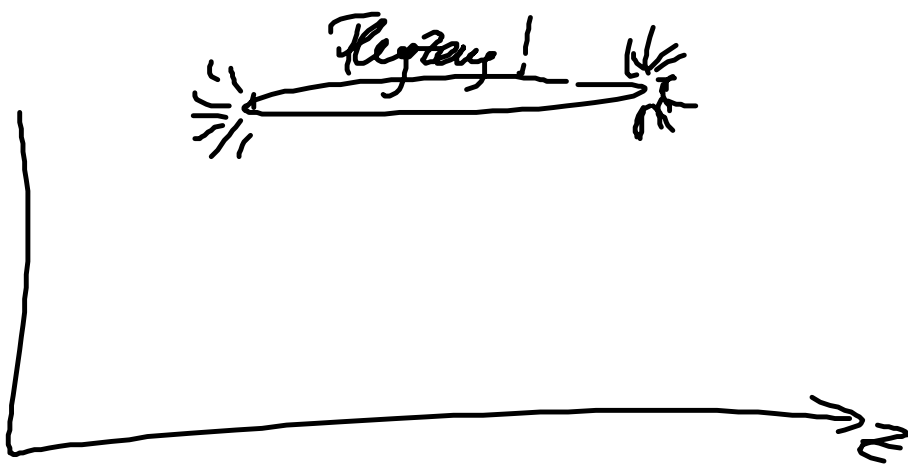
Beispiel :

$\Sigma'$   $\hat{=}$  Flugzeug

$\Sigma$   $\hat{=}$  Erde

gleichzeitige Aussendung von Lichtstrahlen vom Vorder- und Hinterrand des Flugzeugs aus ( $z_1' \neq z_2'$ ,  $t_1' = t_2'$ )

$\Rightarrow$  impliziert, dass diese Lichtstrahlen auf der Erde nicht gleichzeitig ankommen!



## b) Zeitdilatation

- In  $\Sigma$  werden am selben Ort  $z$  zwei Lichtsignale im zeitlichen Abstand  $\Delta t = t_2 - t_1$  ausgesendet (mit  $t_2 > t_1$ )
- Im bewegten System  $\Sigma'$  :

$$t_1' = \gamma \left( t_1 - \frac{vz}{c^2} \right)$$

$$t_2' = \gamma \left( t_2 - \frac{vz}{c^2} \right)$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

⇒ zeitlicher Abstand in  $\Sigma'$

$$\Delta t' = t_2' - t_1'$$

$$= \gamma \Delta t = \frac{\Delta t}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}}$$

$$\Rightarrow \Delta t' \geq \Delta t$$

Zeitintervall erscheint also dem bewegten Beobachter ( $\Sigma'$ ) als „gedehnt“

⇒ Zeitdilatation

Man nennt  $\Delta t$  (Zeitintervall im Ruhesystem  $\Sigma$ ) die „Eigenzeit“

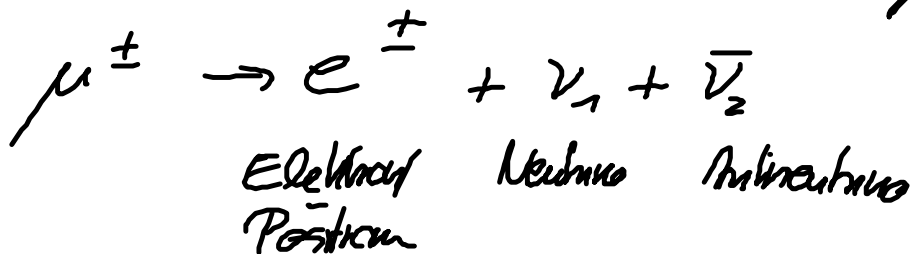
# Exponentenzieller Hinweis

Zerfall instabiler Elementarteilchen

$\mu^\pm$  - Mesonen

entstehen beim Eindringen

Kosmischer Strahlung in die Erdatmosphäre:



Zerfallsgesetz:  $N(t) = N_0 e^{-\lambda t}$

$\tau = \frac{1}{\lambda}$  „Zerfallszeit“

Die Mesonen haben eine sehr hohe Geschwindigkeit:

$$v(\mu^\pm) \approx 0.994 c$$

Man findet:

Die auf der Erde gemessene  
Zerfallszeit ist viel größer als  
diejenige im Ruhesystem der Mesur:

$$t_w = \gamma \tau_w$$

↑ Eigenzeit

Zerfallszeit im Ruhe System

### c) Längen Kontraktion

betrachte einen Maßstab (Zollstock)

- Länge im ruhenden System ( $\Sigma$ )

(beachte: gleichzeitige Messung der Koordinaten  
von Anfangs- und Endpunkt des  
Zollstocks !)

$$l = \Delta z = z_1 - z_2$$

$$\begin{matrix} \text{o.B.d.A.} \\ (z_1 > z_2) \end{matrix}$$

• Länge in  $\Sigma'$

$$l' = \Delta z' = z'_1 - z'_2$$

$$= \gamma(z_1 - vt_1)$$

$$- \gamma(z_2 - vt_2)$$

$$= \gamma(z_1 - z_2) - \gamma v(t_1 - t_2)$$

$$\rightarrow l' = \Delta z' = \gamma \underbrace{\Delta z}_l - \gamma v \Delta t \quad (*)$$

Wichtig nun:

Längenmessung  $\hat{=}$  gleichzeitiges Ablesen der Koordinaten!

— auch in  $\Sigma'$  !

Richtige Vorgehensweise:

betrachte zuerst den Zeitunterschied

in  $\Sigma'$ :

$$t_1' = \left( t_1 - \frac{v}{c^2} z_1 \right) \gamma$$

$$t_2' = \left( t_2 - \frac{v}{c^2} z_2 \right) \gamma$$

$$\rightarrow \Delta t' = t_1' - t_2'$$

$$= \left( t_1 - t_2 - \frac{v}{c^2} (z_1 - z_2) \right) \gamma$$

$$= \left( \Delta t - \frac{v}{c^2} \Delta z \right) \gamma$$

$\stackrel{!}{=} 0$  da Messung in  $\Sigma'$  gleichzeitig erfolgen soll!

$$\Delta t = \frac{v}{c^2} \Delta z$$

$$\neq 0 \quad !!$$

Einsetzen in (\*)

$$l' = \Delta z' = \gamma \Delta z - \gamma v \Delta t$$

$$= \gamma \Delta z - \gamma \frac{v^2}{c^2} \Delta z$$

$$= \gamma \Delta z \left( 1 - \left( \frac{v}{c} \right)^2 \right)$$

$$\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \left( \frac{v}{c} \right)^2}}$$

$$= \underbrace{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}_{\leq 1} \underbrace{\Delta z}_l$$

$$\Delta z' \leq \Delta z$$

$$l' \leq l$$

Längen Kontraktion!

Beachte

Es wäre also falsch gewesen, in (\*) einfach ( $\text{naiv}$ )  $\Delta t = 0$  zu setzen.