

III Himmelsmechanik

1.) Wie entwickelte Newton die Gravitationskraft?

Kreisbewegung:

$$\vec{r} = R (\cos \omega t, \sin \omega t, 0) \quad \text{Ort}$$
$$\dot{\vec{r}} = \omega R (-\sin \omega t, \cos \omega t, 0) \quad \text{Geschwindigkeit}$$
$$\ddot{\vec{r}} = -\omega^2 R (\cos \omega t, \sin \omega t, 0) \quad \text{Beschleunigung}$$

$$\rightarrow v = |\dot{\vec{r}}| = \omega R$$

$$a = |\ddot{\vec{r}}| = \omega^2 R = \frac{\omega^2 R^2}{R} = \frac{v^2}{R} \quad \text{Betrag der Beschleunigung}$$

natürlich warf Newton, daß Planete sich nicht auf Kreisbewegungen bewegen, aber verwendete Kreisbahn als Ansatz und kombinierte es mit den Keplersgesetz $T \sim R^{3/2}$

\uparrow \uparrow

Umlaufzeit Abstand

$$v = \frac{2\pi R}{T} \sim \frac{R}{T} \sim \frac{R}{R^{3/2}} \sim \frac{1}{R^{1/2}}$$

Kreisbahn

→ durch Einsetzen in a:

$$a \sim \frac{v^2}{R} \sim \left(\frac{1}{R^{1/2}} \right)^2 \frac{1}{R} \sim \frac{1}{R^2}$$

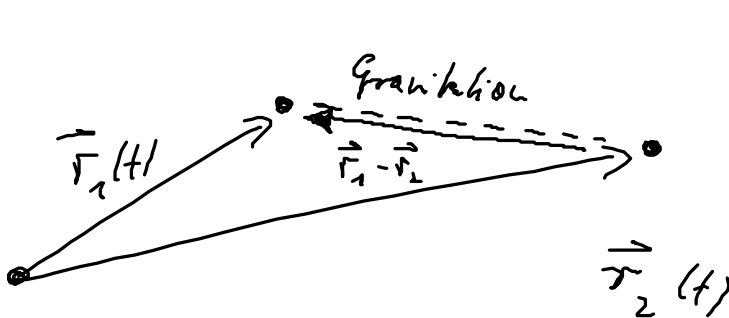
Beschleunigung und Kraft sind proportional $\frac{1}{R^2}$,

wobei R Abstand zwischen Körper und

" Gravitationszentrum."

2. Zweikörperproblem

- Massepunkte (2) üben Gravitation aufeinander aus und wechselwirken.
- Später über Feldtheorie der Gravitation kann NP-Ausatz verstanden werden



$$\vec{r}_1(t) = ?$$

$$\vec{r}_2(t) =$$

Kraft auf $\vec{r}_1(t)$
 durch $\vec{r}_2(t)$

$$\vec{F}_{1 \leftarrow 2} = G m_1 m_2 \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|^3} \sim \frac{1}{R^2}$$

\nearrow Gravitations-
 \uparrow Masse
 Konstante

Vorzeichen stellt Ausrichtung sicher

$$\vec{F}_{2 \leftarrow 1} = G m_1 m_2 \frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_2}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|^3}$$

dann sind die Newton bewegungsgleichungen:

$$m_1 \ddot{\vec{r}}_1 = G m_1 m_2 \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|^3}$$

$$m_2 \ddot{\vec{r}}_2 = G m_1 m_2 \frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_2}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|^3}$$

Symmetrie legt nahe: neue Koordinate $\vec{r} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2$

Herleitung einer Gleichung f. diese Koordinate:

$$\ddot{\vec{r}} = -G \frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_2}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|^3} (m_1 + m_2)$$

M Gesamtmasse

$$\boxed{\ddot{\vec{r}} = -GM \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}} \quad \text{ist ein dreidimensionales Problem}$$

um die verbleibend 3 Koordinaten zu beschreiben,
führt man die Schwerpunktskette:

$$M \vec{R} = m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2$$

Koordinatentransformation: $\vec{r}_1, \vec{r}_2 \Rightarrow \vec{r}, \vec{R}$

die Gleichungen für \vec{r}, \vec{R} sind entkoppelt.

Schwerpunktskoordinaten:

siehe oben

$$M \ddot{\vec{R}} = m_1 \ddot{\vec{r}}_1 + m_2 \ddot{\vec{r}}_2 = 0$$

auf den Schwerpunkt wirkt keine Kraft!

$$M \dot{\vec{R}} = \text{konst.} \rightarrow \vec{R} = v_R t + \vec{R}_0$$

bewegt sich gleichförmig

Umkehrung der Koordinatentransformation:

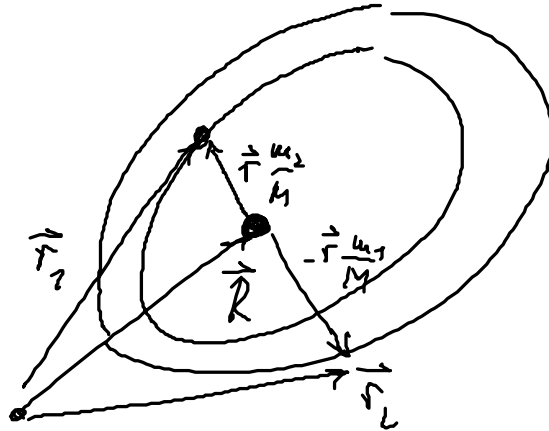
$$\vec{r} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2, \quad M \vec{R} = m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2$$

→ umstellend nach \vec{r}_1, \vec{r}_2

$$\vec{r}_1 = \vec{R} + \frac{m_2}{M} \vec{r}$$

$$\vec{r}_2 = \vec{R} - \frac{m_1}{M} \vec{r}$$

Diagramm:



Die Körper bewegen sich auf Bahnen um $\vec{r}(t)$ um den Schwerpunkt \vec{R} .

Das Zweikörperproblem ist damit auf ein Einkörperproblem (\vec{r}) reduziert.

$$\text{zu lösen ist } \overset{\mu}{\ddot{\vec{r}}} = -G_2 M \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}$$

oft wird hier reduzierte Masse μ drin multipliziert

Bemerkung zu reduzierte Masse

$$T = \frac{m_1}{2} \dot{\vec{r}}_1^2 + \frac{m_2}{2} \dot{\vec{r}}_2^2$$

$$= \frac{m_1}{2} \left(\dot{\vec{R}} + \frac{m_2}{M} \dot{\vec{r}} \right)^2 + \frac{m_2}{2} \left(\dot{\vec{R}} - \frac{m_1}{M} \dot{\vec{r}} \right)^2, \text{ ausmultiplizieren}$$

$$= \frac{\mu}{2} \dot{\vec{r}}^2 + \frac{M}{2} \dot{\vec{R}}^2$$

T lässt sich darstellen als
Summe v. Relativgeschw. mit
reduzierter Masse μ und Schwerpunkt-
geschwindigkeit mit Gesamtmasse M

$$\frac{1}{\mu} = \frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2}$$

Bemerkung: $m_2 \gg m_1$

Sonne - Planet - Problem
(m_2) (m_1)

$$\vec{R} = \frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2} = \vec{r}_2 = v_s \quad t = 0$$

$$\mu = \frac{m_1 m_2}{\cancel{m_1} + m_2} = m_1$$

In ferner Fall $m_2 / m_1 \rightarrow \infty$

best um Sonne in Koordinatenursprung

und die Bewegung \vec{r} des Planeten um die Sonne.

2. Lösung d. Gravitationsproblems

$$\vec{f} = -\mu M G \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3} \quad \text{Gravitationskraft}$$

2.1. Erhaltungssätze f. Bewegung im Gravitationsfeld

a) \vec{f} ist eine Zentralkraft weil $\vec{f} \sim \vec{r}$

Es gilt Drehimpulserhaltung $\underbrace{\vec{r} \times \vec{f}}_{\text{Drehmoment } \vec{D}} = 0 \rightarrow \vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \text{konstant}$

b) wenn $\vec{L} = \text{konstant}$ ist, so bewegt sich der MP in einer Ebene

i.a. gilt: $\vec{r} \cdot \vec{L} = 0$ immer!

wenn \vec{L} aber konstant, steht der Vektor fest im Raum



$\Rightarrow \vec{r}$ bewegt sich in

Ebene \perp zu $\vec{L} = \text{konstant}$

\Rightarrow 2d Problem

c) es gilt Energieerhaltung:

Gravitationskraft hat Potential $\rightarrow E$ -Erhaltung.

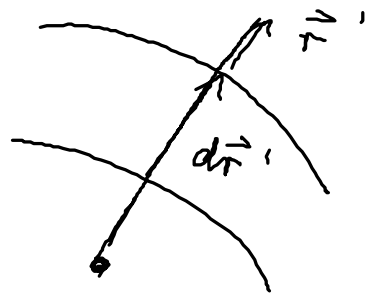
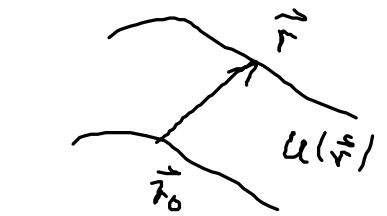
$$(\vec{\nabla} \times \vec{f} = 0, \vec{u} A)$$

$$U(\vec{r}) = - \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}} d\vec{r}' \cdot \vec{f}(\vec{r}')$$

$$= \mu M G \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}} d\vec{r}' \cdot \frac{\vec{r}'}{|\vec{r}'|^3}$$

$$= \mu M G \int_{r_0}^r dr' \frac{r'}{r'^3}$$

$$= \mu M G \int_{r_0}^r dr' \frac{1}{r'^2} = -\mu M G \left(\frac{1}{r} - \frac{1}{r_0} \right)$$



begleitet weil Kontst

Stichwort: Erhaltung v. Potential,
siehe ED (III)

$$\rightarrow \text{Energieerhaltung } E = \frac{m}{2} \dot{\vec{r}}^2 + U(\vec{r})$$



kinetische Energie

m : Masse Plankens



potentielle Energie,
Konstant!

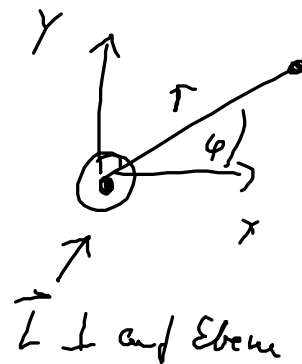
Auswertung:

zu a) Drehimpuls erhaltung:

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = m \vec{r} \times \vec{v} = m \underbrace{\vec{r}} \times \underbrace{\dot{\vec{r}}}$$

$$\vec{r}(t) = (r \cos \varphi, r \sin \varphi, 0)$$

eben Polarkoordinaten



$\vec{L} \perp$ auf Ebene

hinzu: Beweg. in Ebene r, φ , und $z=0$

$$r = r(t)$$

$$\varphi = \varphi(t)$$

$$\dot{\vec{r}}(t) = (\dot{r} \cos \varphi - r \sin \varphi \dot{\varphi}, \dot{r} \sin \varphi + r \cos \varphi \dot{\varphi}, 0)$$

$$\vec{L} = m \vec{r} \times \dot{\vec{r}} = m \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ x & y & 0 \\ v_x & v_y & 0 \end{vmatrix}$$

$$= m \vec{e}_z (x v_y - y v_x)$$

$$= m \vec{e}_z (r \cos \varphi \dot{r} \sin \varphi + r^2 \cos^2 \varphi \dot{\varphi}$$

$$- (r \dot{r} \cos \varphi \sin \varphi - r^2 \sin^2 \varphi \dot{\varphi}))$$

$$\vec{L} = m \vec{e}_z r^2 \dot{\varphi} = \text{konstant}$$

\vec{L} hat wie erwartet nur eine z-Komponente

$$L_z = m r^2 \dot{\varphi} \rightarrow \dot{\varphi} = \frac{L_z}{m r^2}$$

zu c) Anwendung E-Satzes

$$\bar{E} = \frac{m}{2} \dot{\vec{r}}^2 + U(r)$$

kann als Dgl. für $\dot{\vec{r}}$ interpretiert werden

ausdrückt Polarkoordinaten r, φ :

$$\dot{\vec{r}}^2 = v_x^2 + v_y^2 + 0^2 =$$

$$= (\dot{r} \cos \varphi - r \sin \varphi \dot{\varphi})^2 + (\dot{r} \sin \varphi + r \cos \varphi \dot{\varphi})^2$$

$$= \dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2 \quad \text{mit} \quad \dot{\varphi} = \frac{L_z}{m r^2}$$

$$= \dot{r}^2 + \frac{L_z^2}{m^2 r^2}$$

in E-Satz einsetzen:

$$E = \frac{m}{2} \dot{r}^2 + \frac{L_z^2}{2mr^2} - \frac{GmM}{r}$$

diese Gleichung hängt nur noch von r ab!

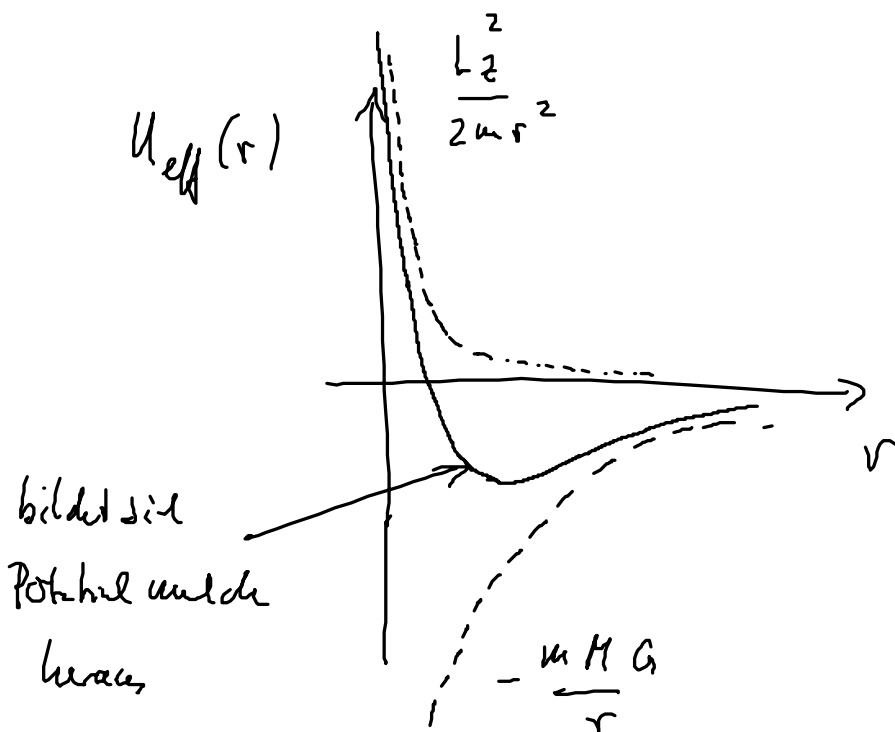
$$E = \frac{m}{2} \dot{r}^2 + U_{\text{eff}}(r)$$

kann als Bewegg. um eine MP im effektiven Potential U_{eff} gesehen werden:

$$U_{\text{eff}} = \frac{L_z^2}{2mr^2} - \frac{GmM}{r}$$

↑
Zentrifugal-
potential

↑
Gravitations-
potential



Übungszettel Aufgabe 7 Konik :

$$E = \frac{m_s \cdot v^2}{2} + \frac{L^2}{2mr^2} - G_2 \frac{m_1 m_2}{r}$$