

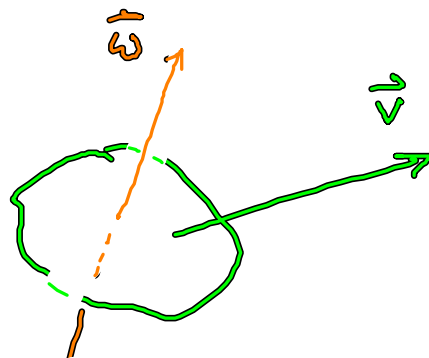
## 4. Starrer Körper

Starrer Körper: Massepunktsystem bei dem Abstand der Massepunkte untereinander zeitlich konstant (starr) ist.

Freiheitsgrade d. SK:

momentane

Rotationsgeschwindigkeit  $\vec{\omega}$



momentane Bewegungsrichtung: Geschwindigkeit d. Schwerpunkts  
(3 Freiheitsgrade)

Achse: durch 2 Parameter festgelegt

+ Rotation um Achse: 1 Parameter (3 Freiheitsgrade)

insgesamt liegen also 6 Freiheitsgrade vor:

3 Freiheitsgrade der Translation / 3 Freiheitsgrade d. Rotation

spezielle Fälle:

a) Kreis: an einem Punkt fest lagern  $\rightarrow$  3 FG d. Rotation

b) Pendel: - " -

+ Rotation um 1 feste Achse: 1. FG d. Rotation

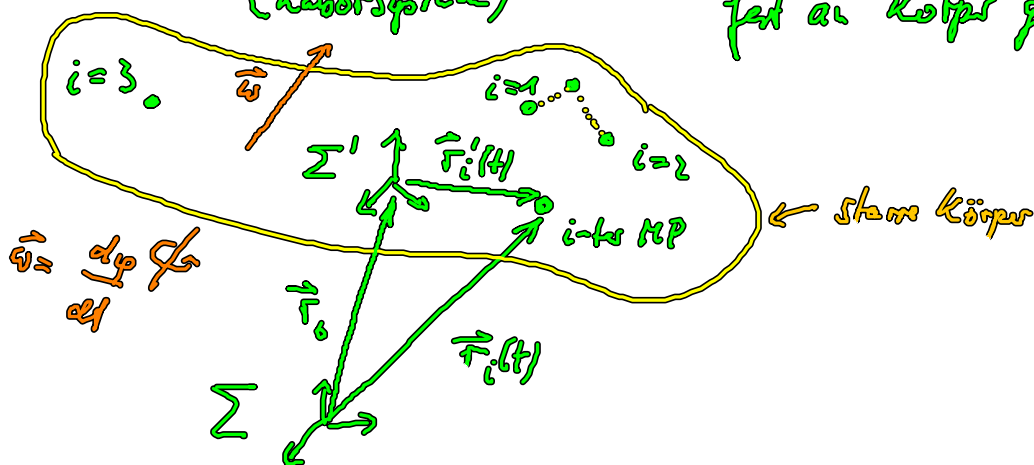
Sinnvoll Größe an Bewegg. & beschreiben: Kinematik 4.1.

Später: Dynamik: die Kräfte auf SK mit lösen 4.2.

### 4.1. Kinematik

#### 4.1.1. Beschreibung mittels zweier Koordinatensysteme

$\Sigma$ : raumfestes KS,  $\Sigma'$  körperfestes KS (mitbewegt)  
(Laborsystem) fest an Körper gebunden



$\vec{r}_0$ : zeigt auf fest Punkt im SK

off wird  $\vec{r}_0$  als der Schwerpunkt

$\Sigma'$  wird später als im lokalisiert angenommen

Ort d. i-ten Massenpunkt:  $\vec{r}_i(t) = \vec{r}_0(t) + \vec{r}_i'(t)$



Vorbed.  $\vec{R} = \frac{1}{M} \sum_i m_i \vec{r}_i = \frac{1}{M} \sum_i m_i (\vec{r}_0 + \vec{r}'_i)$

(Def. d. Schwerpunkts)

gilt  $\vec{r}_0 = \vec{R}$  gilt:

$\vec{R} = \frac{1}{M} \sum_i m_i \vec{R} + \sum_i m_i \vec{r}'_i$

$\rightarrow \sum_i m_i \vec{r}'_i = 0$

weil  $\vec{r}_0 = \vec{R}$

$T = \sum_i \frac{m_i}{2} \left( \dot{\vec{r}}_0^2 + 2 \dot{\vec{r}}_0 \cdot (\vec{\omega} \times \vec{r}'_i) + (\vec{\omega} \times \vec{r}'_i)^2 \right)$

Mitteln verschwindet wg.  $\sum_i m_i \vec{r}'_i = 0$

$T = \frac{M}{2} \dot{\vec{R}}^2 + \sum_i \frac{m_i}{2} (\vec{\omega} \times \vec{r}'_i)^2$

kinetisch E  
der Translation

Rotationsenergie T<sub>rot</sub>  
des Massenzentrums

$(\vec{A} \times \vec{B})^2 = A^2 B^2 - (\vec{A} \cdot \vec{B})^2$  mit  $\vec{A} = \vec{\omega}$ ,  $\vec{B} = \vec{r}'_i$

$T_{rot} = \sum_i \frac{m_i}{2} \left( \sum_k \omega_k^2 \sum_m x_m^2(i) - \sum_k \omega_k x'_k(i) \sum_l \omega_l x'_l(i) \right)$

$\vec{r}'_i = (x'_1(i), x'_2(i), x'_3(i))$

$$\left( T_{\text{trans}} = \frac{M}{2} \underbrace{v^2}_{\text{gesch so wie auch bei Rotation}} \rightarrow \vec{v} \rightarrow \vec{\omega} \right.$$

das kennt, Drehgeschwindigkeit aus zu bekommen)

$$\omega_k^2 = \omega_k \sum_e \omega_e \delta_{ke}$$

$$T_{\text{rot}} = \underbrace{\sum_i m_i \sum_{k,e} \left( \sum_n x_n^{i2} \delta_{ke} - x_k^i x_e^i \right)}_{\text{Eigenschaft d. Körpers (Geometrie, Massenverteilg.)}} \underbrace{\omega_k \omega_e}_{\text{Drehgeschwindigkeit}}$$

$$T_{\text{rot}} = \sum_{k,e} \frac{\Theta_{ke}}{2} \omega_k \omega_e$$

mit Matrixdefinition:  $\Theta_{ke} = \sum_i m_i \left( \sum_n x_n^{i2} \delta_{ke} - x_k^i x_e^i \right)$

Trägheitsmatrix d. starren Körpers (3x3)

→ definiert ein Tensor, der Trägheitstensor

- Rotationsenergie ist durch Trägheitstensor  $\hat{\Theta}$  bestimmt über Matrix  $\Theta_{ke}$

und die Winkelgeschwindigkeit. Analyse:  $\frac{1}{2} \vec{v}^2 \leftrightarrow \vec{\omega} \hat{\Theta} \vec{\omega}$

-  $\Theta_{ke}$  wird berechnet in  $\Sigma'$ , wobei Koordinatensystem im Schwerpunkt liegt, bisher und kein Orientierung v.  $\Sigma'$  diskutiert

(es gibt günstige und ungünstige insbesondere  $\Theta_{ke} \sim \delta_{ke}$  wäre toll!)

## b) Trägheitsmatrix

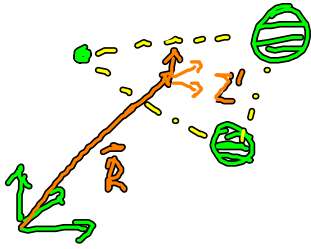
$$\Theta_{ke} = \left( \begin{array}{lll} \Theta_{11}: \sum_i m_i (\gamma'^2(i) + z'^2(i)) & \Theta_{12}: -\sum_i m_i x'(i) \gamma'(i) & \Theta_{13}: -\sum_i m_i x'(i) z'(i) \\ \Theta_{21}: -\sum_i m_i \gamma'(i) x'(i) & \Theta_{22}: \sum_i m_i (x'^2(i) + z'^2(i)) & \Theta_{23}: -\sum_i \gamma'(i) z'(i) \\ \Theta_{31}: -\sum_i m_i z'(i) x'(i) & \Theta_{32}: -\sum_i m_i z'(i) \gamma'(i) & \Theta_{33}: \sum_i m_i (x'^2(i) + \gamma'^2(i)) \end{array} \right)$$

$$x'_1 = x', \quad x'_2 = \gamma', \quad x'_3 = z'$$

$\Theta_{ke}$  kann berechnet werden wenn alle Koord.  $x_e(i)$  und  $m_i$  bekannt

$\hat{\Theta}$  ist eine symmetrische Matrix  $\Theta_{ke} = \Theta_{ek}$  (hat Folgen)

## Bsp f. Kontakts Verfahren



1. Schritt: Schwerpunkt suchen,  $\vec{R} = \frac{1}{m_1 + m_2 + m_3} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + m_3 \vec{r}_3)$
2. Schritt:  $\Sigma'$  erheben (Koordinatensystem)
3. Schritt: festlegen des  $x'_i(i)$  aller MP in  $\Sigma'$
4. Schritt:  $\Theta_{xx}$  berechnen

$$\Theta_{xx} = \Theta_{yy} = \sum_{i=1}^3 m_i (y'^2(i) + z'^2(i))$$

↑  
 $m_i$  festlegen

Bisher können wir bei gegebenem  $\vec{\omega} = (\omega_1, \omega_2, \omega_3)$

die kinetisch E. über die Träglerbestimmung berechnen.

$$(mv) = \vec{F}$$

c/ Drehimpuls      Später:  $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}$  da wir  $\vec{L}$  ausrechnen.

$$\vec{L} = \sum_i m_i \vec{r}_i \times \dot{\vec{r}}_i \quad \text{Def. d. Drehimpuls f. Massenzpdt.-system}$$

Analysiere zu  $\frac{d}{dt} m\vec{v} = \vec{f}$  ist  $\frac{d}{dt} \vec{L} = \vec{M}$  fröhlich

kann man  $\vec{L} = \vec{L}(\vec{\theta}, \vec{\omega})$  ?

Umrechnung  $\Sigma \rightarrow \Sigma'$

$$\vec{L} = \sum_i m_i (\vec{r}_0 + \vec{r}'_i) \times (\dot{\vec{r}}_0 + \dot{\vec{r}}'_i)$$

$$= \sum_i m_i \left( \vec{r}_0 \times \dot{\vec{r}}_0 + \vec{r}_0 \times \dot{\vec{r}}'_i + \vec{r}'_i \times \dot{\vec{r}}_0 + \vec{r}'_i \times \dot{\vec{r}}'_i \right)$$

Es gilt  $\sum_i m_i \vec{r}'_i = 0$  wenn  $\vec{r}_0 = \vec{R}$

$$= M \vec{R} \times \dot{\vec{R}} + \sum_i m_i \vec{r}'_i \times \dot{\vec{r}}'_i$$

Drehimpuls d.

Schwerpunktbeweg.

$$\sum_i m_i \vec{r}'_i \times (\vec{\omega} \times \vec{r}'_i)$$

$\vec{L}_{\text{rot}}$

Drehimpuls d. Rotation

$$\frac{d}{dt} \Big|_{\Sigma} \quad \frac{d}{dt} \Big|_{\Sigma'}$$

\* 0

$$\vec{L}_{\text{rot}} = \sum_i m_i \vec{r}'_i \times (\vec{\omega} \times \vec{r}'_i) \stackrel{?}{=} \vec{L}_{\text{rot}}(\vec{\theta}, \vec{\omega})$$

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} (\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C} (\vec{A} \cdot \vec{B})$$



$$\vec{L}_{\text{rot}} = \sum_i m_i \left( \vec{\omega} (\vec{r}_i' \cdot \vec{r}_i') - \vec{r}_i' (\vec{\omega} \cdot \vec{r}_i') \right)$$

$$= \sum_i m_i \left( \sum_k x_k'^2(i) \sum_k \vec{e}_k' \omega_k - \sum_k \vec{e}_k' x_k'(i) \sum_e \omega_e x_e'(i) \right)$$

$$\vec{L}_{\text{rot}} = \sum_k \vec{e}_k' \sum_i m_i \left( \sum_n x_n'^2(i) \omega_n - x_k'(i) \sum_e x_e'(i) \omega_e \right)$$

(aus 2. Zeile)

$$= \sum_{k, e} \vec{e}_k' \sum_i m_i \left( \sum_n x_n'^2(i) \omega_n \delta_{ek} - x_k'(i) x_e'(i) \omega_e \right)$$

$$\vec{L}_{\text{rot}} = \sum_{k, e} \vec{e}_k' \theta_{ke} \omega_e = \sum_k \underbrace{\sum_e \theta_{ke} \omega_e}_{L_{k, \text{rot}}} \vec{e}_k$$

dh:  $L_{k, \text{rot}} = \sum_e \theta_{ke} \omega_e$  definiert Matrixmultipliktion

$$\vec{L}_{\text{rot}} = \hat{\Theta} \vec{\omega}$$

Darstellung d. Drehimpuls  
über die Trägheitsmatrix  
(auch  $\vec{p} = m\vec{v}$ )