

Vierertensoren V -ter Stufe (4^N Komponenten)

$$\left(T^i \right)^{\mu_1 \mu_2 \dots \mu_N} = L_{\mu_1 \lambda_1} L_{\mu_2 \lambda_2} \dots L_{\mu_N \lambda_N} T^{\lambda_1 \dots \lambda_N}$$

Spezialfälle

• $V_1 = 0$: "Vierer-Skalar"

$4^0 = 1$ Komponente

Beispiel: $s^2 = c^2 t^2 - \underline{r}^2 = c^2 t^2 - x^2 - y^2 - z^2$
 $= c^2 t'^2 - \underline{r}'^2$ bleibt invariant unter Lorentztransformation

$V_1 = 1$ "Vierervektor"

(mit $4^1 = 4$ Komponenten)

Hierbei treten 2 Arten auf

a) kovariante Vektoren

$$(T)^\mu = (T^0, T^1, T^2, T^3)$$

Indizes vertauscht!

es gilt:

$$(T')^\mu = \epsilon_{\mu\lambda} T'^\lambda = \frac{\partial (x')^\mu}{\partial x^\lambda} T'^\lambda$$

dabei haben wir benutzt, dass die
Lorentz-Transf. linear in den
Koordinaten ist, d.h.

$$\frac{\partial (x')^\mu}{\partial x^\lambda} = \epsilon_{\mu\lambda}$$

Beispiele

Kontravariante Vierervektoren.

$$\bullet x^\mu = \begin{pmatrix} ct \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix}$$

• Differential dx^μ

mit $x^\lambda = (ct, x, y, z)$

$$d(x')^\mu = \sum_{\lambda=0}^3 \frac{\partial (x')^\mu}{\partial x^\lambda} dx^\lambda$$

↑
Kettenregel

$$= \sum_{\lambda=0}^3 \zeta_{\mu\lambda} dx^\lambda = \zeta_{\mu\lambda} dx^\lambda$$

b) Kovarianter Viererfeld

$$T_\mu = \begin{pmatrix} T_0 \\ T_1 \\ T_2 \\ T_3 \end{pmatrix} \quad \text{Indizes tiefgestellt!}$$

Transformations der Komponenten

$$\begin{aligned} (T')_\mu &= \frac{\partial x^\lambda}{\partial (x')^\mu} T_\lambda \\ &= \left(\zeta^{-1} \right)_{\mu\lambda} T_\lambda \end{aligned}$$

Beispiel:

Gradient einer skalaren Funktion φ

$$T_\mu = \left(\frac{\partial \varphi}{\partial x^0}, \frac{\partial \varphi}{\partial x^1}, \frac{\partial \varphi}{\partial x^2}, \frac{\partial \varphi}{\partial x^3} \right)$$

$$(T')_\mu = \frac{\partial \varphi}{\partial (x')^\mu} = \frac{\partial \varphi}{\partial x^\lambda} \frac{\partial x^\lambda}{\partial (x')^\mu} \quad \text{Kettenregel}$$

$$= \left(\underline{\underline{L}}^{-1} \right)_{\lambda\mu} T_\lambda$$

$K=2$: Vierertensor 2. Stufe

(mit $\mathcal{L}^2 = \mathbb{R}$ kompakt)

a) Kontravariante Tensor $T^{\mu\nu}$

$$\begin{aligned} (T')^{\mu\nu} &= L_{\mu\alpha} L_{\nu\beta} T^{\alpha\beta} \\ &= \frac{\partial (x')^\mu}{\partial x^\alpha} \frac{\partial (x')^\nu}{\partial x^\beta} T^{\alpha\beta} \end{aligned}$$

b) Kovariante Tensor $T_{\mu\nu}$

$$(T')_{\mu\nu} = \left(\underline{\underline{L}}^{-1} \right)_{\alpha\mu} \left(\underline{\underline{L}}^{-1} \right)_{\beta\nu} T_{\alpha\beta}$$

c) gemischte Tensoren

$$(T^{\nu})_{\mu} = (\underline{\underline{L}}^{-1})_{\alpha\mu} L_{\nu\beta} T^{\beta}$$

Beispiel für c)

Tensorprodukt aus einem Ko- und einem
Kontravarianten Vektor

$$T^{\nu}_{\mu} = a^{\nu} b_{\mu}$$

Speziell: $\mu = \nu$

⇒ Skalarprodukt

Def: gemischte Tensor 2. Stufe mit
zwei gleichen Indizes

$$(b, a) \equiv b_{\mu} a^{\mu} = \sum_{\mu=0}^3 b_{\mu} a^{\mu}$$

ergibt ein (Lorentzinvariantes) Skalar!

deun-

$$\begin{aligned}
(b', a') &= (b')_{\mu} (a')^{\mu} \\
&= \left(\underline{L}^{-1} \right)_{\alpha\mu} L_{\mu\beta} b_{\alpha} a^{\beta} \\
&= \frac{\partial x^{\alpha}}{\partial (x')^{\mu}} \cdot \frac{\partial (x')^{\mu}}{\partial x^{\beta}} b_{\alpha} a^{\beta} \\
&= \frac{\partial x^{\alpha}}{\partial x^{\beta}} b_{\alpha} a^{\beta} = \delta_{\beta\alpha} b_{\alpha} a^{\beta} \\
&= b_{\alpha} a^{\alpha} = (b, a)
\end{aligned}$$

Die Def. des Skalarprodukts ist ein Beispiel für die "Verjüngung" eines Tensors

allg.: Verjüngung: Gleichsetzen von 2 Indizes

Tensor k -ter Stufe

\Rightarrow Tensor $(k-2)$ -ter Stufe

Der metrische Tensor

wir hatten bereits

$$dx^\mu = \begin{pmatrix} dx^0 \\ dx^1 \\ dx^2 \\ dx^3 \end{pmatrix}$$

Differential des
(Kovarianten)
Ortsvektors
im Minkowski-Raum

Zugehörige Längenquadrat

$$\begin{aligned} ds^2 &= dx^0{}^2 - dx^1{}^2 - dx^2{}^2 - dx^3{}^2 \\ &= c^2 dt^2 - dx^2 - dy^2 - dz^2 \end{aligned}$$

offensichtlich gilt:

$$(*) \quad ds^2 = g_{\mu\nu} \underbrace{dx^\mu dx^\nu}_{\text{Produkt des Kovarianten Differentialvektors}}$$

mit

$$g_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Kovarianter metrischer Tensor

Andersherz wollen wir das Längenquadrat,
das ja ein (Lorentz-invariantes) Skalar ist,
als Skalarprodukt schreiben!

$$ds^2 \stackrel{!}{=} (dx, dx) = dx_\mu dx^\mu \quad \textcircled{\times}$$

Vergleiche $\textcircled{\times}$ und $\textcircled{\times\times}$

\Rightarrow es muss gelten:

$$dx_\mu \stackrel{!}{=} g_{\mu\nu} dx^\nu$$

Durch Anwenden des metrischen Tensors
kann man einen Kovarianten in einen
Kovarianten Viererindex umwandeln!

(gilt für jeden Viererindex,
nicht nur für dx^μ !!)

Umkehrung

$$dx^\mu \stackrel{!}{=} g^{\mu\lambda} dx_\lambda$$

Kontravariante metrischer Tensor

Einsetzen

$$dx_\mu = g_{\mu\lambda} dx^\lambda$$

$$= g_{\mu\lambda} g^{\lambda\nu} dx_\nu$$

$$\Rightarrow g_{\mu\lambda} g^{\lambda\nu} = \delta_{\mu\nu}$$

Zusammen mit $g_{\mu\lambda} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

ergibt sich folgende Eigenschaft:

$$g^{\mu\lambda} = g_{\lambda\mu} = g_{\mu\lambda}$$

Ko- und kontravariante metrische Tensoren sind identisch!

Anwendung auf ein beliebige Vierervektor, z.B. Ortsvektor in Minkowski-Raum

$$x_\mu = (x_0, x_1, x_2, x_3) \quad \text{Kovariant}$$

$$= g_{\mu\nu} x^\nu$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow x_\mu = \begin{pmatrix} x^0 \\ -x^1 \\ -x^2 \\ -x^3 \end{pmatrix} \quad \left\{ \begin{array}{l} x^0 = ct \\ (x^1, x^2, x^3) = \underline{r} \end{array} \right.$$

$$= (ct, -\underline{u})$$

Kompatibel mit unserer Definition des
Skalarprodukts:

$$\begin{aligned} (x, y) &= x_\alpha y^\alpha \\ &= g_{\alpha\beta} x^\beta y^\alpha = \dots = x^0 y^0 \\ &\quad - \underline{x \cdot x} \end{aligned}$$

Differentialoperatoren

• Gradient

a) Ableitung nach kovarianten Komponenten

$$\partial_\mu \equiv \frac{\partial}{\partial x^\mu} = \left(\frac{\partial}{\partial x^0}, \frac{\partial}{\partial x^1}, \frac{\partial}{\partial x^2}, \frac{\partial}{\partial x^3} \right)$$

$$= \left(\frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial t}, \frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial x} \right)$$

$$= \left(\frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial t}, \nabla \right)$$

b) Ableitung nach kovarianten Komponenten

$$\partial^\mu \equiv \frac{\partial}{\partial x_\mu}$$

$$= g_{\mu\lambda} \frac{\partial}{\partial x^\lambda}$$

$$= \left(\frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial t}, -\nabla \right)$$

• Divergenz

$$\partial_\mu A^\mu = \frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial t} A^0 + \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_x \\ A_y \\ A_z \end{pmatrix}$$

(Skalarprodukt)

$$= \frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial t} A^0 + \nabla \cdot \underline{A}$$

d' Alembert-Operatoren

wir hatten:

$$\square = \underbrace{\Delta}_{\text{Laplace}} - \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2}$$

$$\Rightarrow -\square = \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \Delta$$

Skalarprodukt \rightarrow

$$= \partial_\mu \partial^\mu = \left(\frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial t} \right) \left(\frac{1}{c} \frac{\partial}{\partial t} \right) - \nabla^2$$

VII.7. Mechanische Größen (Auswahl)

Forderungen:

- Grundgesetze der Klass. Mechanik sollen so umgeschrieben werden, dass sie familiär gegenüber Lorentz-Transformationen werden

(\Rightarrow alle Größen müssen als Invarianten geschrieben werden!)

- Für $v \ll c$ Reproduktion der bekannten Relativität

a) ("Welt"-) Geschwindigkeit

differenzielles Längenelement

$$ds^2 = c^2 dt^2 - d\underline{x}^2$$

$$= dx^\mu dx_\mu$$

Skalarprodukt
(Lorentz invariant!)

definiere daraus

$$d\tilde{t}^2 = \frac{1}{c^2} ds^2 = (dt)^2 - \frac{1}{c^2} (d\underline{x})^2 \quad (*)$$

ebenfalls Lorentz invariant
(c ist in allen Inertialsystemen gleich!)

Interpretation?

betrachte mit bewegtes Bezugssystem
in dem ein Teil der im Ursprung ruht

$$d(x')^\mu = (c dt', 0, 0, 0)$$

hier für fest.

$$d\tilde{t}^2 = \frac{1}{c^2} dx^\mu dx_\mu = \frac{1}{c^2} dx'^\mu dx'_\mu$$

Skalarprodukt
Lorentz invariant

$$= \frac{1}{c^2} c^2 dt'^2 = (dt')^2$$

$d\tilde{t}^2$ entspricht dem Zeitintervall in ~~einer~~ einer
mit bewegten Uhr

$\hat{=}$ "Eigenzeit"

Definition der Weltgeschwindigkeit

$$u^\mu = \frac{dx^\mu}{d\hat{z}}$$

Kontravariante
Vierervektor