

C++ für Physiker

29.04.2015

Jan Totz

jantotz@itp.tu-berlin.de

Introduction

Ein Problem ist nicht analytisch lösbar?

A) Ein neues Problem suchen

B) Problem mit cleveren
Näherungen vereinfachen

C) Aufgeben

D) Numerische Lösung

Mechanik: Vielteilchen Systeme, Chaos

QM: Schrödinger-Gleichung für spannende Potentiale

Festkörperphysik: Banddiagramme, Spektren

Hydrodynamik, Molekulardynamik

Biologische Systeme

→ Validierung von physikalisch cleveren Näherungen

ReadMe

- Literatur:
 - stackoverflow.com
 - [C++ numerical recipes](#)
 - [wikibooks: C++](#)
- Kurse
 - PC-Pool: [Grundlagen wissenschaftlicher Programmierung](#) (SS)
 - Projektgruppe Praktische Mathematik: [C](#) (WS & SS)
 - Astrophysik: [Numerikum I](#) (WS)

& More

- Performante Programmiersprache für aufwändiges Problem: C/C++, Fortran
- Scriptsprache: bash, Python
- Auswertung: Mathematica, gnuplot, Matlab, Python-matplotlib, octave, Excel(?)

Was braucht man zum Programmieren?

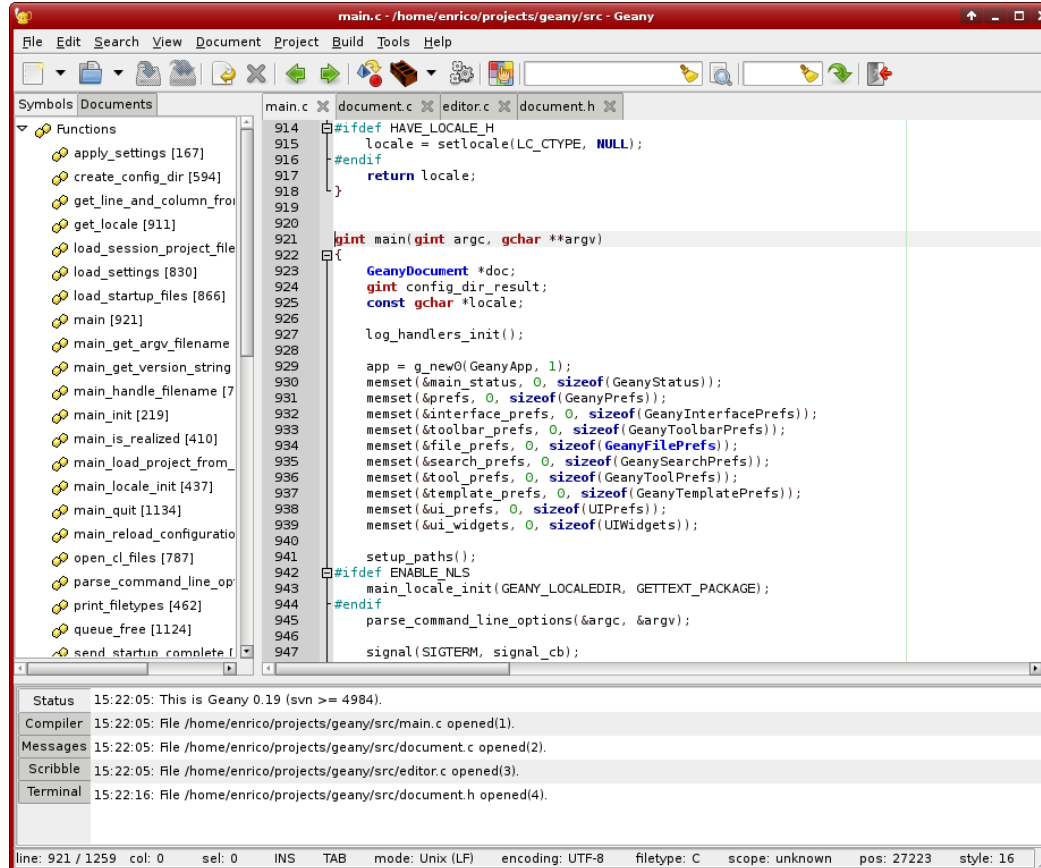
Linux

1. guten Editor: geany
2. compiler: g++
3. Installation:
sudo apt-get install g++ geany

Windows

1. guten Editor: geany
2. compiler: g++ (mingw)
3. Installation guide:
<http://blog.stijn-dhaese.be/2008/03/how-to-install-mingw-with-geany/>

Geany Look



Status 15:22:05: This is Geany 0.19 (svn >= 4984).
Compiler 15:22:05: File /home/enrico/projects/geany/src/main.c opened(1).
Messages 15:22:05: File /home/enrico/projects/geany/src/document.c opened(2).
Scribble 15:22:05: File /home/enrico/projects/geany/src/editor.c opened(3).
Terminal 15:22:16: File /home/enrico/projects/geany/src/document.h opened(4).

line: 921 / 1259 col: 0 sel: 0 INS TAB mode: Unix (LF) encoding: UTF-8 filetype: C scope: unknown pos: 27223 style: 16

1. C++ Beispielprogramm

hello_world.cpp

```
// comment: here be a description of this program

# include <iostream>
using namespace std;

int main(){
    cout << "Hello World!" << endl;
}
```

compile with:

```
g++ hello_world.cpp -o hello_world.exe
```

Real world problem: Love affair dynamics [1]

problem:

Romeo & Julia lieben sich.

Spannender: Romeo liebt Julia.

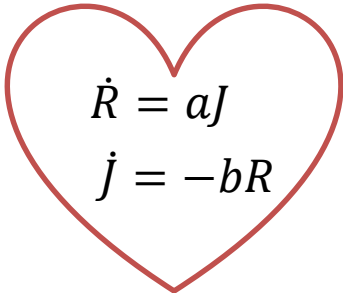
Aber Julia mag keinen liebestollen Romeo. Sie fühlt sich erst zu ihm hingezogen, wenn er ihr die kalte Schulter zeigt. Sobald sie ihn liebt, steht er auch wieder auf sie.

variables:

R – Romeos Liebe (zu Julia)

J - Julias Liebe (zu Romeo)

dynamical system:


$$\dot{R} = aJ$$

$$\dot{J} = -bR$$

Numerical solver for love

dynamical system:

$$\dot{x} = f(x)$$

finite difference approximation:

$$\frac{x_{t+1} - x_t}{\Delta t} = f(x)$$

rewrite:

$$x_{t+1} = x_t + \Delta t f(x)$$

computer code:

```
xneu = x + dt*( f(x) );
```

Complete program I

solver.cpp

```
// comment: here be a description of this program
// compile with: g++ -O3 -std=c++0x solver.cpp -o solver.exe

#include <iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
using namespace std;
```

Complete program II

```
int main(){  
    // parameters  
    float dt=0.01;  
    int nsteps=10000;  
    int savesteps=10;  
    int len=nsteps/savesteps;  
    vector <float> r_out(len);  
    vector <float> j_out(len);  
    float rneu, jneu;  
  
    // initial condition  
    float r0=1.0;  
    float j0=0.0;
```

```
    // model parameters  
    float a=1.0;  
    float b=1.0;  
  
    // time integration  
    float r=r0;  
    float j=j0;  
  
    int counter=0;
```

Complete program III

```
for(int step=0; step<nsteps; step++){  
  
    // status update  
    if(!(step%100)) cout << "step: " << step << endl;  
  
    // save data for output  
    if(!(step%savesteps)){  
        r_out[counter] = r;  
        j_out[counter] = j;  
        counter++;  
    }  
  
    // euler step  
    rneu = r + dt*( a*j );  
    jneu = j + dt*( -b*r );  
  
    // update state  
    r=rneu;  
    j=jneu;  
}
```

Complete program IV

```
// save data  
savedata(r_out,j_out,len);
```

```
}
```

```
void savedata(vector<float> &r_out, vector<float> &j_out, int len){  
  
    ofstream out("/home/jan/Desktop/output.dat");  
    for(int i=0; i<len; i++) out << r_out[i] << " " << j_out[i] << endl;
```

```
}
```

Mathematica

```
data=Import["/home/jan/Desktop/output.dat"];
```

```
Dimensions[data]
```

```
plot=ListPlot[data,
```

```
    Frame->True,
```

```
    FrameLabel->{"Romeo's love R", "Julia's love J"},
```

```
    LabelStyle->Directive[20,FontFamily->"Helvetica",Black],
```

```
    AspectRatio->1,
```

```
    ImageSize->500
```

```
];
```

```
Export["/home/jan/Desktop/pic.png",plot]
```

gnuplot

call gnuplot from console: „gnuplot“ or use a bash script

```
#!/bin/bash
file="/home/jan/Desktop/output.dat"

#gnuplot call
gnuplot << EOF

# output as png pictures
set term pngcairo enhanced size 640,480 font "Arial"

set out "$HOME/Desktop/pic.png"

# Options
unset key    # no legend
set grid     # grid lines
```

```
# Plotrange
set xrange [-2.0:2.0]
set yrange [-2.0:2.0]

# AxesLabel
set xlabel "Romeo's love R"
set ylabel "Julia's love J"

# Plot
plot "${file}" u 1:2

EOF
```

Common C++ errors

- “;” am Ende vergessen
- Klammern “{”, “}” vergessen
- falsche Datentypen: float f =3/5 (0), float f=3.0/5.0 (0.6)
- pointer Fehler bei Array Übergabe/Verwendung in Funktionen -> besser STL vector verwenden
- Index Fehler in Arrays (± 1) -> segfaults

Debuggen:

- erwartete Variablenwerte im Programm ausgeben:
`cout << “name: “ << variable << endl;`

Outlook

- OpenMP: CPU Parallelisierung
- boost: useful functions: commandline parameters, OS portability, etc
- C++11, 14: new features: auto, lambda expressions, for-each loop, exakte Zeitmessung
- CUDA: High Performace Computing instead of Gaming
- git: version control software – never lose code again
- valgrind: check code for memory errors